



李昌镐

九段

1975年1月15日

中国浙江杭州

中国



图1-1

李昌镐精讲围棋手筋

第二卷

李昌镐 著
陈 启 译
杨玉虹
凡 逊 校

北京体育大学出版社

京图字 01-2000-0514 号

责任编辑:孙宇辉 策划编辑:孙宇辉 天 宇

审稿编辑:鲁 牧 责任校对:毕 莹

责任印制:长 立 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

李昌镐精讲围棋手筋. 第二卷/(韩)李昌镐著;陈启等译.

-北京:北京体育大学出版社,2001.1

ISBN 7-81051-566-7

I.李… II.①李…②陈… III.围棋-基本知识 IV.G891.

3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 84768 号

李昌镐精讲围棋手筋 第二卷

李昌镐 著
陈 启 等译

北京体育大学出版社出版发行
(北京西郊圆明园东路 邮编:100084)

新华书店总店北京发行所经销
北京雅艺彩印有限公司印刷

开本:850×1168 毫米 1/32

印张:8

定价:13.00 元

2001 年 1 月第 1 版第 1 次印刷

印数:6000 册

ISBN 7-81051-566-7/G·490

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

手筋——围棋之花

很多围棋爱好者常有这样的感叹，自己的布局下得还不错，但中盘不知什么原因，下得一塌糊涂，对此感到十分惘然。针对这一情况，为解决广大爱好者的苦恼，我们特此编辑出版了《李昌镐精讲围棋手筋》系列丛书。

“手筋”是指在围棋的局部战斗中，可以最大限度地发挥棋子效率的技术，因而有“围棋之花”的美誉。如果不能正确掌握围棋手筋这一技术，根本无法与对方进行复杂的战斗。

布局暂告一段落后，双方即进入了中盘的战斗。进入中盘后，很多围棋爱好者都比较喜欢局部的拼杀，而韩国棋手在中盘阶段则有更强的作战欲望。不夸张地说，对围棋手筋的掌握和利用，是取得中盘战斗胜利的秘诀。

《李昌镐精讲围棋手筋》共六卷，其中前两卷针对初级水平的人，后四卷适合中高级水平读者。每卷收集了123个问题，并配以精辟详尽的解说。各位读者通过循序渐进的学习，不知不觉中可以发现自己的棋力已有了明显的进步。

李昌镐

❖ 目 录 ❖

上 篇	(1)
-----------	-----

问题 1 ~ 问题 60

下 篇	(123)
-----------	-------

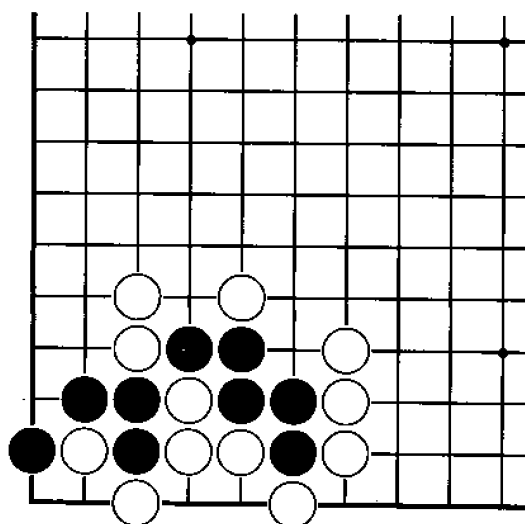
问题 61 ~ 问题 123

上 篇

问题 1 ~ 问题 60

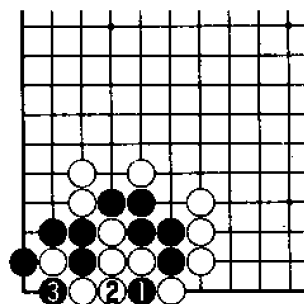
问题 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----



黑 先

黑棋如何才能救活右侧五子是问题的焦点。那么请问黑棋应如何下？第一手棋应下在什么地方呢？



正解图 黑 扑

黑1扑是正解，这手棋使白棋形的致命弱点显露出来。白2如果提，黑3提子后，黑棋可以打白棋接不归。

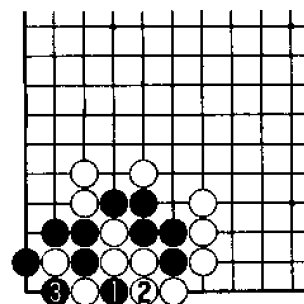


图1 失败1

黑1扑是帮对方走棋，白2提子后，与右侧的白棋已形成联络。其后黑3提子，丝毫于事无补。

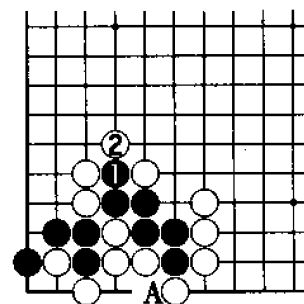
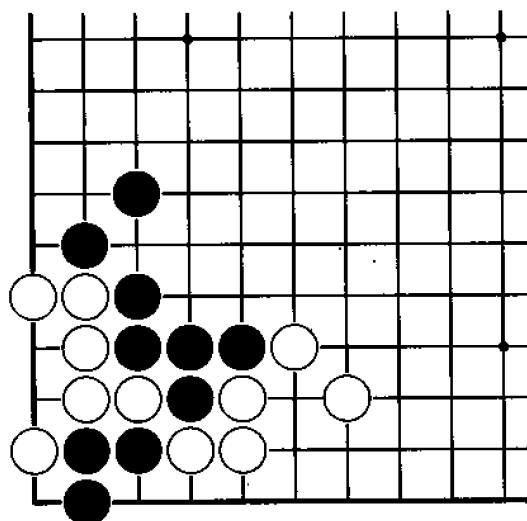


图2 失败2

黑1冲是自杀行为，被白2打吃后，黑棋所有手段都消失得无影无踪。

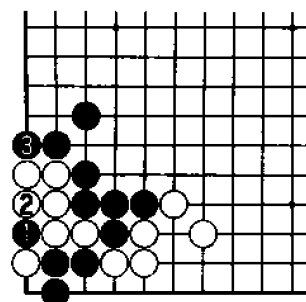
问题 2

问题



黑 先

从表面看，黑棋慢一气，但通过仔细分析对方的棋形，黑棋完全可以扭转局面。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑
黑 1 扑是基本手筋，白 2 提子后，黑 3 打吃即可。

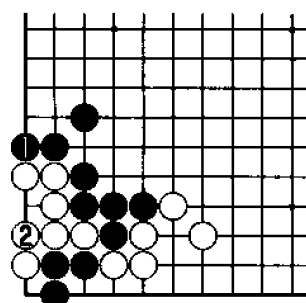


图 1 失 败
黑 1 收气，白 2 可以连接，结果白棋有眼杀无眼。

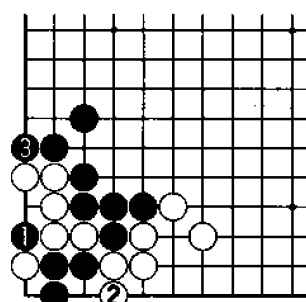
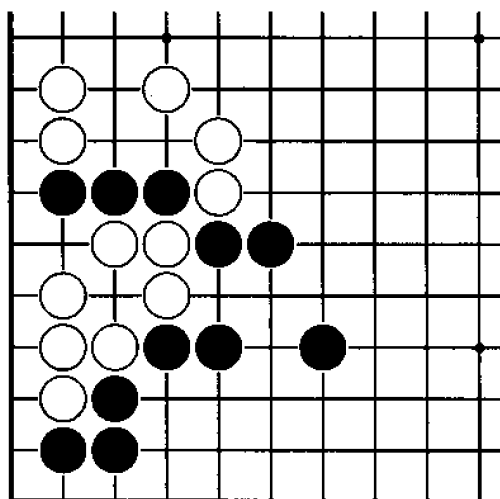


图 2 变 化
黑 1 时，白 2 如果在另一侧收气，则黑 3 打吃，白五子被吃倒包。

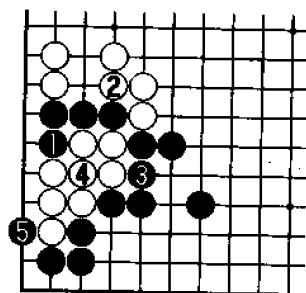
问题 3

问题图



黑 先

左边的黑三子已被白棋包围，黑棋如何救回三子？请问黑棋应如何下？



正解图 黑 卡

黑 1 卡是紧对方气和长自己气的急所，白 2 如果收气，黑 3 打吃后，黑棋快一气。

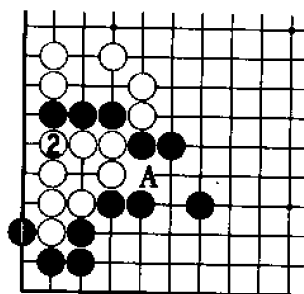


图 1 失 败

黑 1 单扳，白 2 占领急所后，黑棋作战不利。其中黑 1 如果下在 A 位，结果相同。

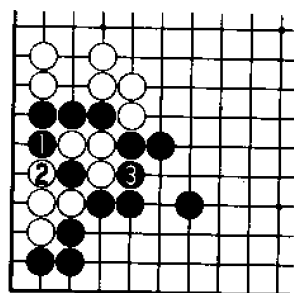
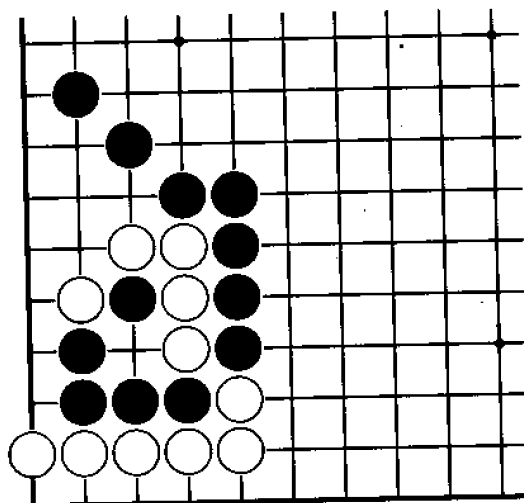


图 2 参 考

本图对问题图棋形略加修改。黑 1 占据急所，白 2、黑 3 后，结果与正解相同。

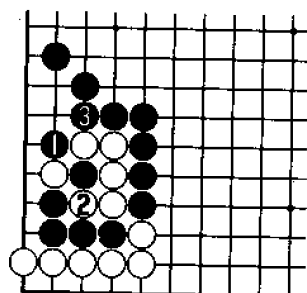
问题 4

图 4-1



黑 先

中间的黑一子已处于被打吃的险境，那么请问黑棋如何下才能在厮杀中取胜？



正解图 黑打吃

黑1打吃是置白棋于死地的急所，白2只好提子，黑3可以吃住白棋。

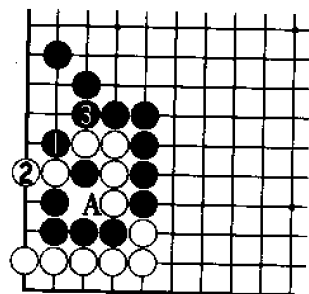


图1 倒扑

黑1时，白2如果下立，黑3可以倒扑白棋四子。黑3下在A位也可。

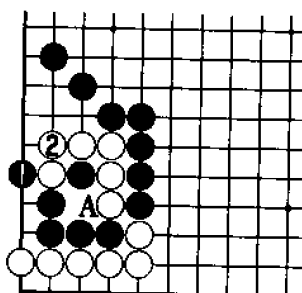
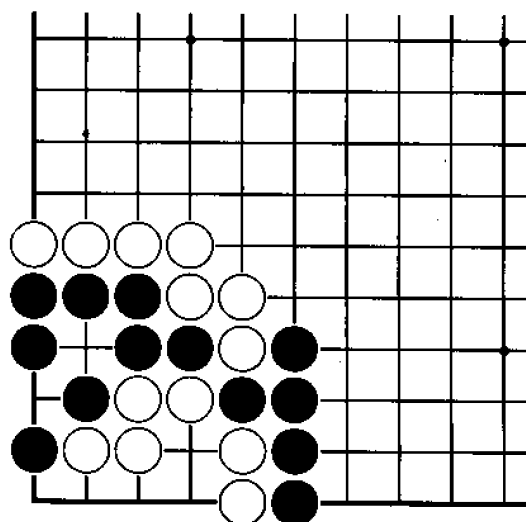


图2 方向错误

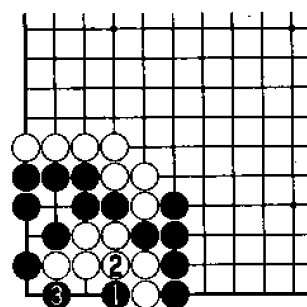
黑1打吃方向错误，白2连接即可。但白2如果下在A位，黑棋下在2位后，双方将下成打劫。

问题 5



黑 先

黑棋应如何下才能不给白棋机会？其中行棋次序非常关键，如果稍有疏忽，双方将有可能下成共活。



正解图 黑打吃
黑1直接打吃是关键，白2如果接上，黑3打吃后，黑胜。

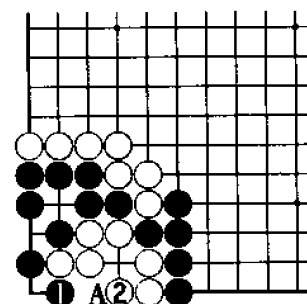


图1 共 活
黑1如果单扳，白2可以补棋，其后A位双方都不能入子，结果下成共活。

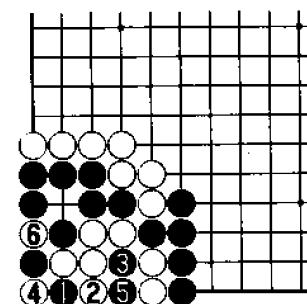
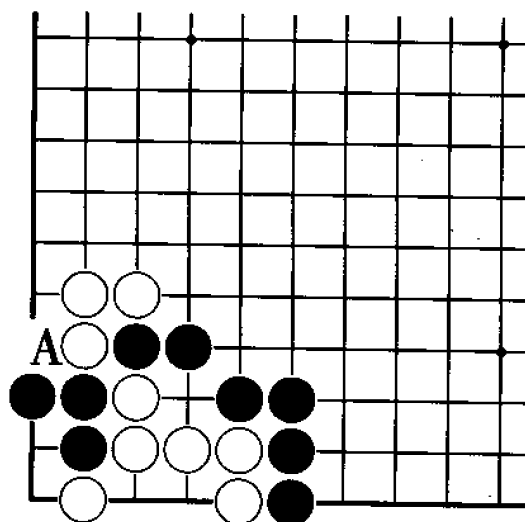


图2 变 化
黑1时，白2如果挡，黑3以下至白6，属白棋自找麻烦。

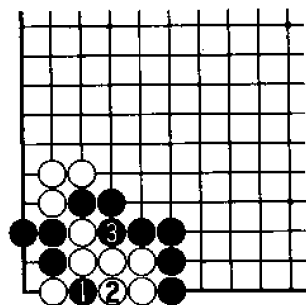
问题 6

问题图



黑 先

白下A位，黑三子就被吃住了，我们在问题2中已讲述过这样的棋形。那么请问黑棋应如何下？注意不要下成打劫。



正解图 黑 扑

黑1扑是急所，白棋已无抵抗手段。白2若提子，黑3打吃即可。

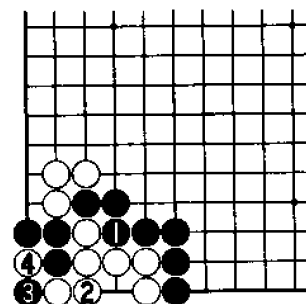


图1 后手劫

黑1收气错误，白2可以连接，黑3必须抛劫。

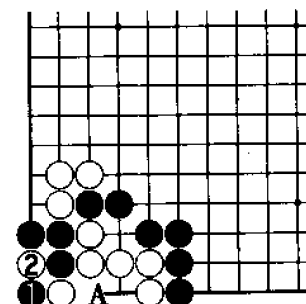
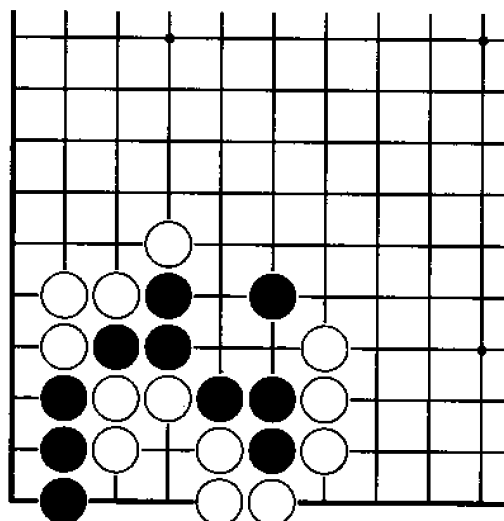


图2 抛 劫

黑1直接抛劫，白2提子后，以后白棋若无劫材还可在白A位接，这是黑棋最坏的结果。

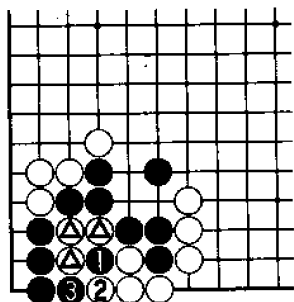
问题 7

问题图



黑 先

黑棋有没有救活角上三子的方法？请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑 1 扑是手筋，由此可以打白棋接不归。白 2 提子，黑 3 打吃，白⊗三子被吃住。

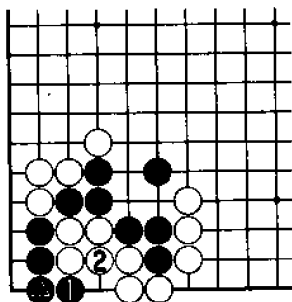


图 1 失败 1

黑 1 直接打吃，白 2 连接当然，由此可以和右边的棋形成联络。黑棋失败的原因是未能发挥黑●子的作用。

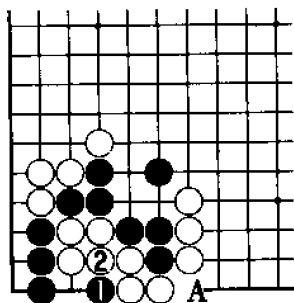
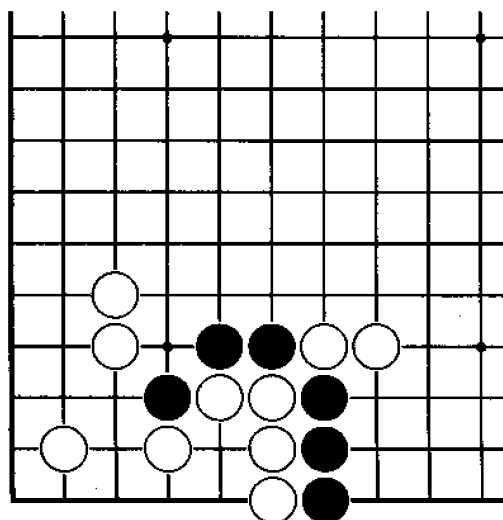


图 2 失败 2

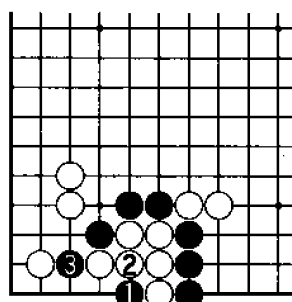
黑 1 与白 2 或白 A 交换是极其错误的，如果下出这样的棋，说明其围棋水平也就刚刚入门。

问题 3



黑 先

现在黑棋出现左右受攻的危机状态，那么请问黑棋摆脱难关的手筋是什么？



正解图 黑打吃

黑 1 打吃，其后黑 3 继续打吃，黑棋可以简单吃住白棋。本图的棋形虽然看起来有点别扭，但计算却比较简单。

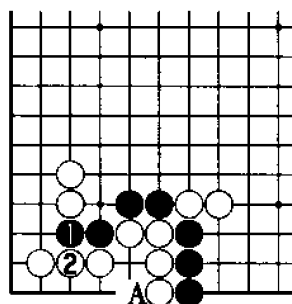


图 1 失败 1

黑 1 冲与白 2 进行交换，非常令人可惜，黑棋未能抓住白棋 A 位的弱点。

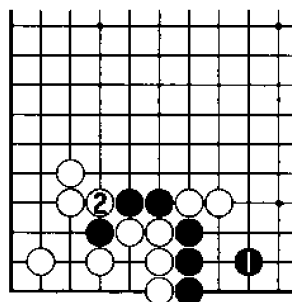
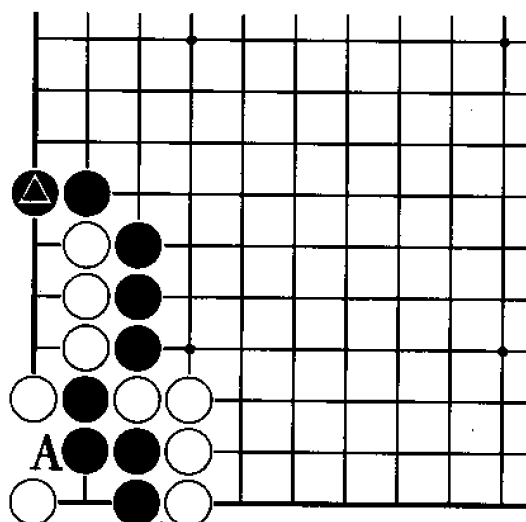


图 2 失败 2

黑 1 单跳，未能把握机会。白 2 打吃黑一子后，白棋已安定。

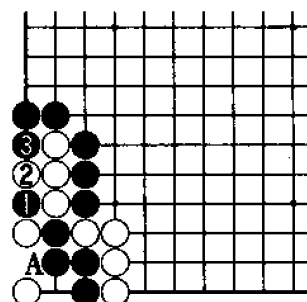
问题 9

何國興



黑 先

黑棋应不给白棋以在 A 位打吃的机会，那么请问黑棋应如何下？黑棋在下子时，应充分考虑到黑●子的作用。



正解图 黑 扑

黑 1 扑，白 2 如果提，黑 3 可以打吃白棋接不归。黑棋未给白棋在 A 位打吃的机会。

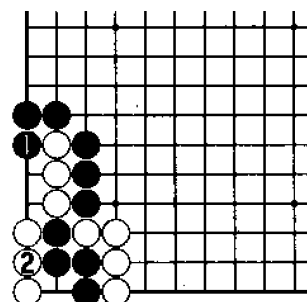


图 1 失 败

黑 1 如果收气，白 2 则可以立即打吃，黑棋明显失败。

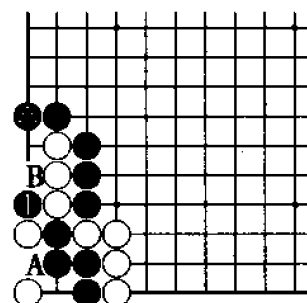
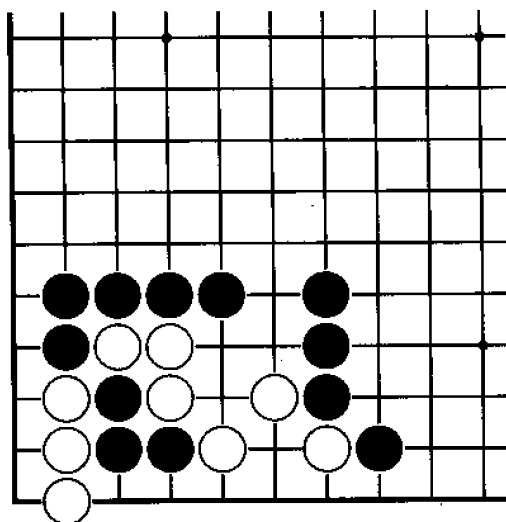


图 2 确 认

现在我们对正解图重新确认一下。黑 1 扑，不仅可以使白棋在 A 位不入气，而且也迫使白棋在 B 位提子，这主要是黑●子所起的作用。

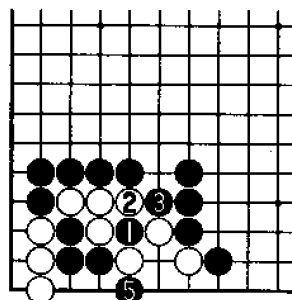
问题 10

阿司匹林



黑 先

黑棋如何救回黑三子，其第一手棋非常重要。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

黑1扑，白2提，黑3打吃是准备好的，白4时，黑5再打，黑棋快一气。

④...⑤

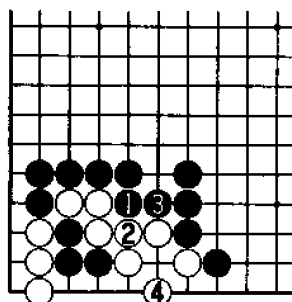


图1 俗 手

黑1打吃是典型的俗手，白2连接之后，黑棋无条件慢一气。其后黑3、白4，白棋可以有眼杀无眼。

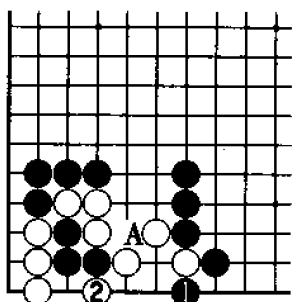
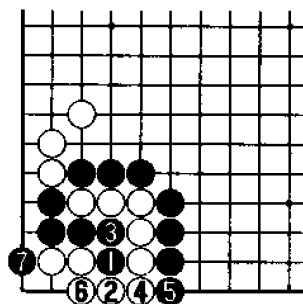


图2 看错地方

黑1打吃是没有看出A位手筋的下法，白2后，黑棋大损。



正解图 黑 挖

黑1挖是手筋，白2只好于一路渡，以下至黑7，黑棋快一气。

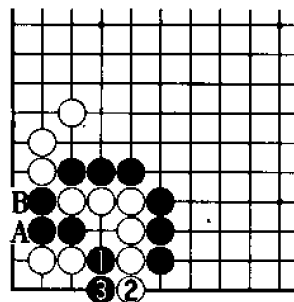


图1 变 化

黑1时，白2如果下立，黑3挡即可。其后白A时，黑棋可不在B位挡，而吃住右侧白六子，黑棋可以满足。

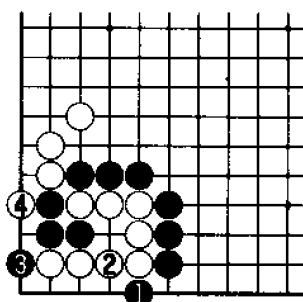
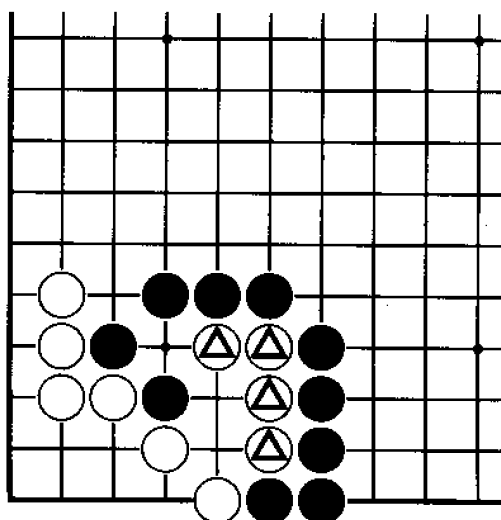


图2 帮对方下棋

黑1扳是帮对方下棋，白2连接，黑棋已无法与白棋对攻。其后黑3、白4，黑棋明显失败。

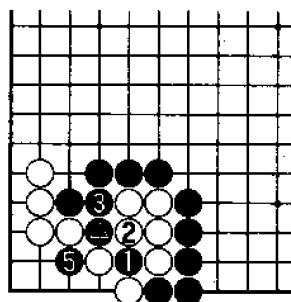
问题 12

问题图



黑 先

黑棋现在极想吃住右侧的白△四子。本题的棋形虽然有点复杂，却不是没有吃住白四子的方法。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

黑 1 扑是急所，白 2 如果提子，黑 3、5 滚打可以成立，黑●一子的作用引人注目。

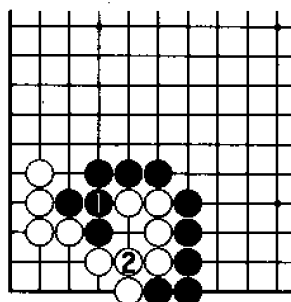


图 1 失 败

黑 1 如果连接，白 2 同样连接，白棋的断点被解消，黑棋失败。

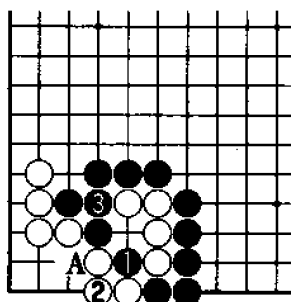
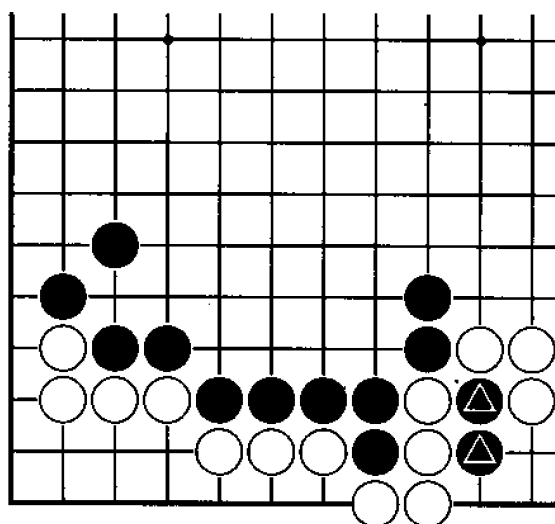


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 连接后，黑棋可以倒扑白四子。以后白棋还须补 A 位的断点。

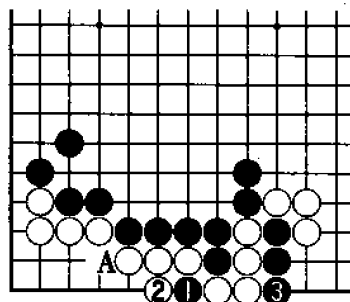
问题 13

问题图



黑 先

黑棋如何才能救活黑●二子？黑棋如何攻击白棋的弱点是问题的关键，本题是在一路出现的基本手筋。



正解图 追攻弱点

黑1扑是利用白棋弱点的基本手筋，白2时，黑3可以吃白棋四子接不归，因为A位的断点非常讨厌。

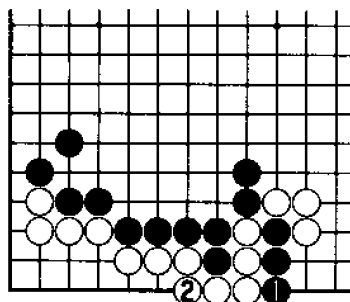


图1 俗手

黑1单打是俗手，白2连接之后，黑1没有任何价值。与正解图相比，其结果简直是天壤之别。

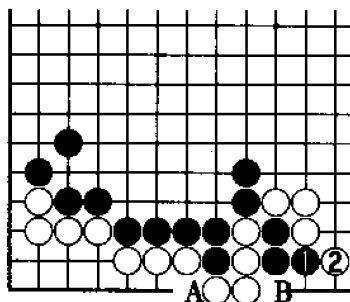
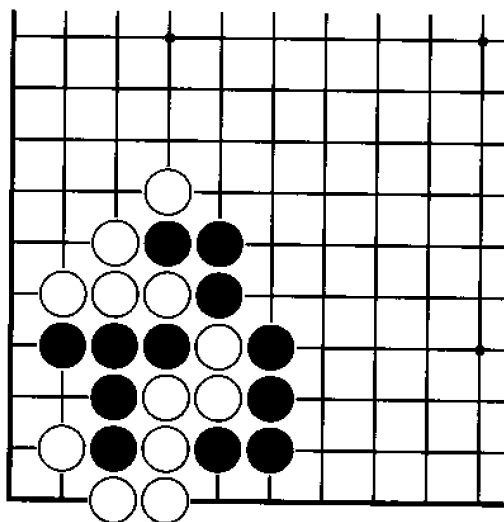


图2 黑棋不入气

黑1拐头，如非刚学围棋的人肯定不会下出这样的棋来。白2应后，黑棋即使在A位扑，B位已不能入气了。

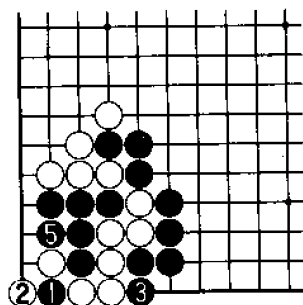
问题 14

问题图



黑 先

本题对攻的焦点在角上。从表面看黑棋短一口气，但黑棋却有扭转形势的手筋。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

本题是角上出现的手筋。黑1扑是急所，与白2交换后，黑3、5再连打，黑棋快一口气。

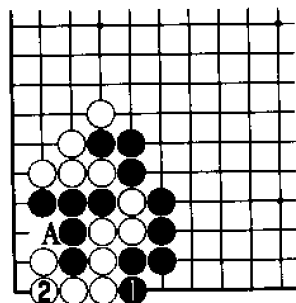


图1 黑棋短一气

黑1直接打吃，被白2接后，黑棋再下A位已来不及，黑棋明显失败。

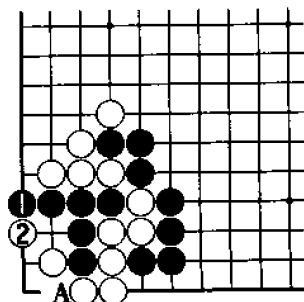
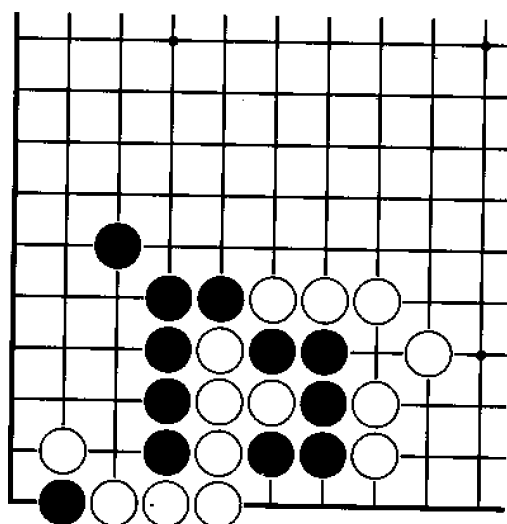


图2 有眼杀无眼

黑1下立，被白2尖后，白棋有眼杀黑棋无眼，黑再A位扑已毫无作用。

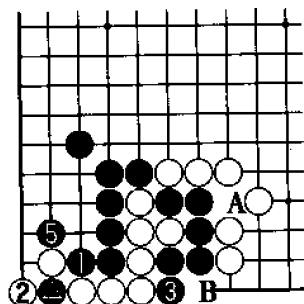
问题 15

问题图



黑 先

本题可以说是前一问题的应用，只不过棋子的位置交换了一下。请问黑棋如何才能救出右侧的五子？



正解图 打 吃

黑1打吃是手筋，白2以下至黑5，黑棋可以吃住白棋。此时黑棋只有A和B位两口气，不连打白棋就会来不及。

④...●

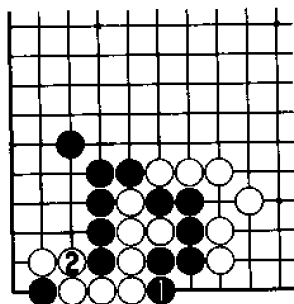


图1 失败1

黑1打吃，白2连接后，黑棋是两口气，而白棋有三口气，黑棋失败。

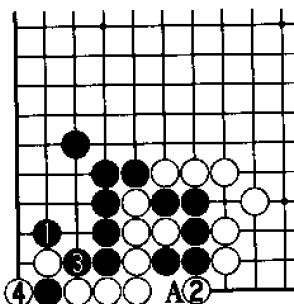
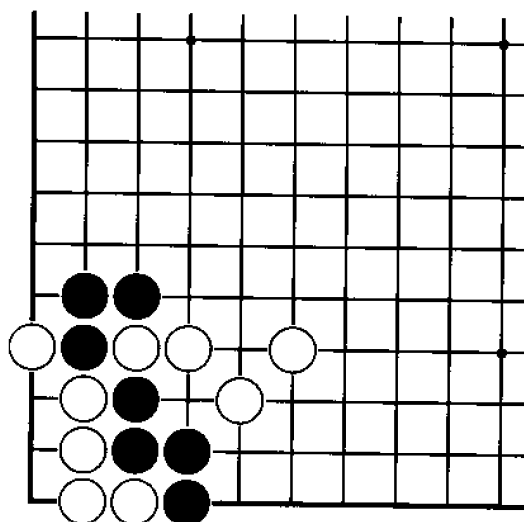


图2 失败2

黑1夹貌似手筋，被白2渡过，黑3、白4后，黑棋已无法在A位入气。

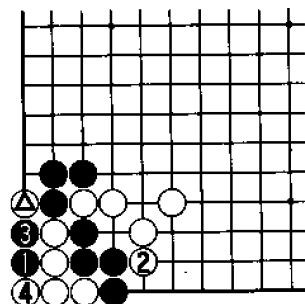
问题 16

问题图



黑 先

前面我们所讲述的主要是扑的手筋，现在开始发生了变化。那么请问本图中黑棋吃住白棋的手筋是什么？



正解图 黑 点

由于有白△子的存在，黑1点或许容易被疏忽。白2时，黑3扑是准备好的后续手段，白4提子，后续变化见下图。

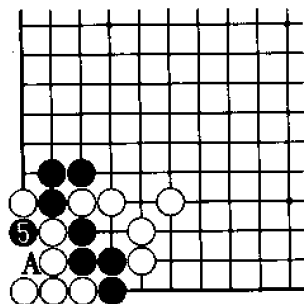


图1 倒 扑

续正解图，其后黑5倒扑，即白棋下在A位提去黑5这一子时，黑棋可以再下在5位提去全部白子。

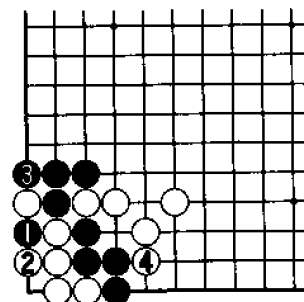
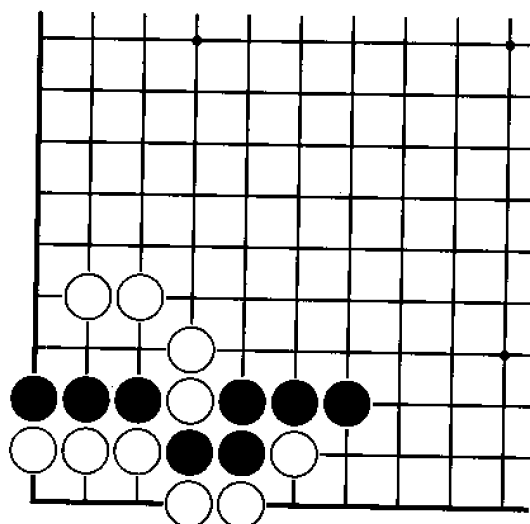


图2 打 劫

黑1扑是恶手，白2提子，黑3、5后，双方下成打劫。

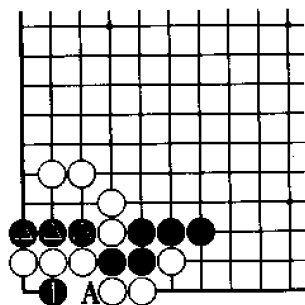
问题 17

问题图



黑 先

本题的棋形虽比前一问题复杂，但要领却相同。那么请问黑棋应如何才能救活三子？



正解图 黑 点

黑1点是手筋，黑1与黑●三子直接相关，其后黑棋可在A位倒扑。

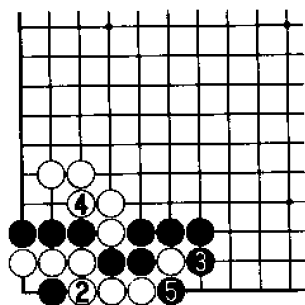


图1 黑棋快一气

续正解图，其后白2连接，黑3、5进行之后，黑棋快一气。

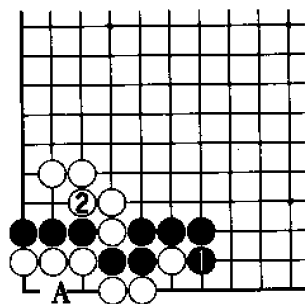
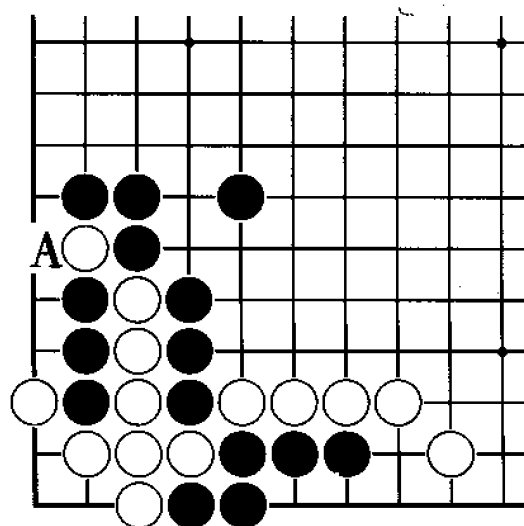


图2 黑棋慢一气

黑1单打，白2紧气，黑棋慢一口气。因此白棋必须先下在A位。

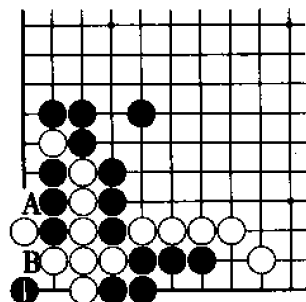
问题 18

问题图



黑 先

下侧黑棋只有三口气，因此黑棋要想对杀胜，必须在三气以内做文章。那么请问黑棋应如何下？黑棋在 A 位提子之前，必须做一些准备工作。



正解图 黑 点

黑1先在角上点是妙棋。黑棋现在虽然不能下在A位，但可以瞄着B位。

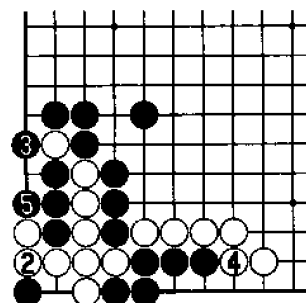


图1 黑快一气

续正解图，其后白2连接，黑3、5之后，黑棋快一气。

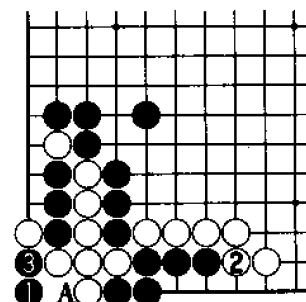
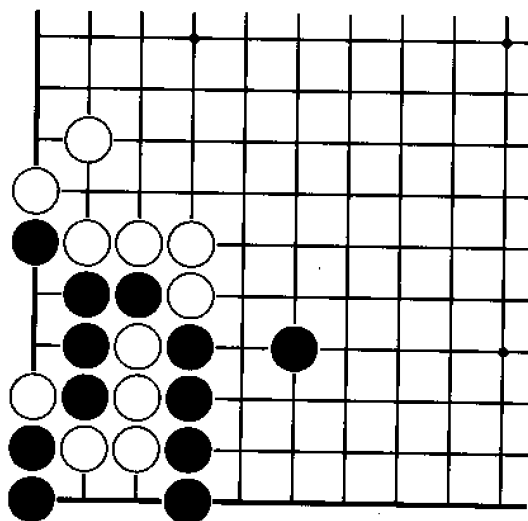
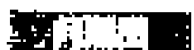


图2 变 化

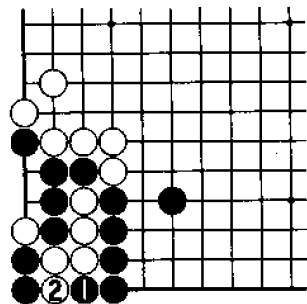
黑1点时，白2如果紧外气，黑3倒扑可以吃住白七子。其后白A时，黑棋可以再次下在3位。

问题 19



黑 先

黑棋如果下错，双方很可能下成打劫。因此黑棋必须抓住稍纵即逝的倒扑机会。那么请问黑棋应如何下？



正解图 打 吃
黑 1 打吃是急所，白 2 被迫提子。

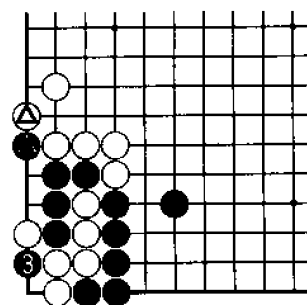


图 1 倒 扑
续正解图，其后黑 3 倒扑。黑棋的这一下法与黑●和白△的交换没有关系。

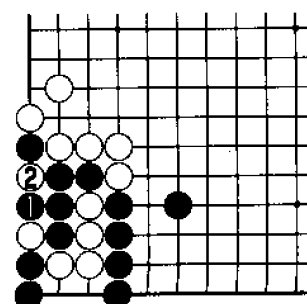
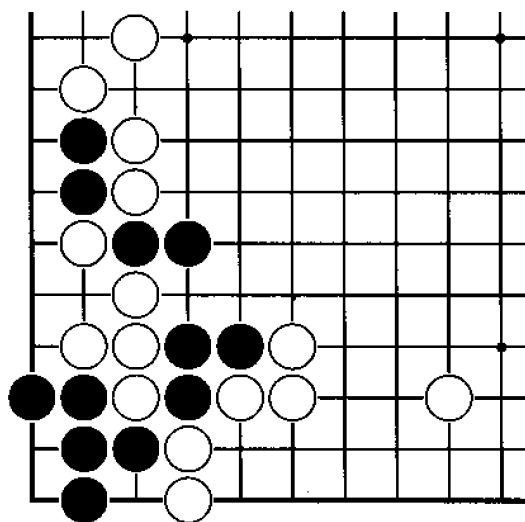


图 2 打 劫
黑 1 直接提白一子大误，白 2 后，双方下成打劫。

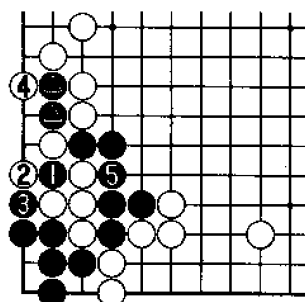
问题 20

Figure 1



黑 先

黑棋如果单单紧白棋的气，肯定不能救出角上黑五子。黑棋只有正确攻击白棋的弱点，才能死里逃生。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

黑1扑是正确下法，由于黑棋充分考虑到了黑●二子的作用，以下进行至黑5，黑棋可以吃白接不归。

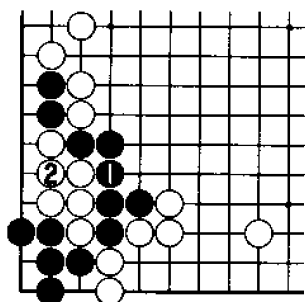


图1 失败1

黑1紧气，白2连接后，黑棋比白棋慢一口气。

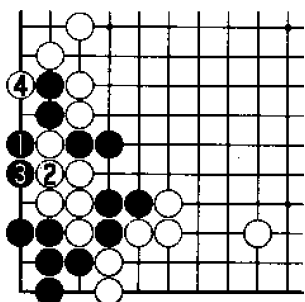
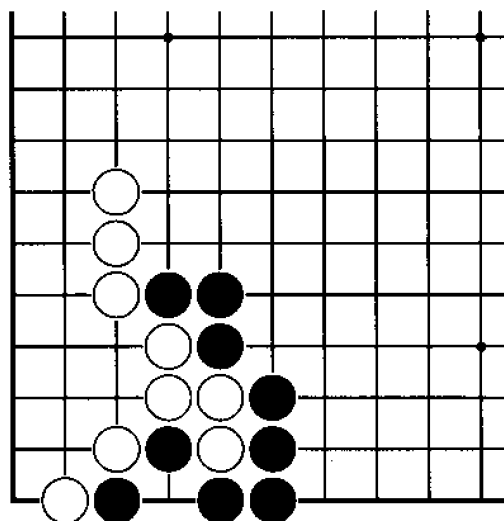


图2 失败2

黑1直接打吃，白2连接后，白棋反而补掉了弱点。至白4，白棋可以吃住黑二子，角上黑棋也无法活。

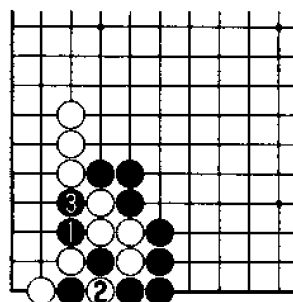
问题 21

问题图



黑 先

黑棋对白棋应该有所手段。如果仅仅接住被白棋打吃的黑二子，只不过是小官子问题。那么请问黑棋如何才能取得更大的收获？



正解图 黑断打

黑1断打极其严厉，白2如果提子，黑3则再断打。

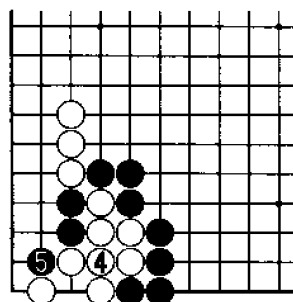


图1 白 损

续正解图，其后白4连接，黑5再次打吃，白被吃。

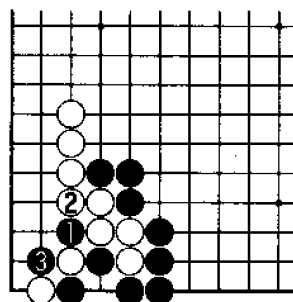
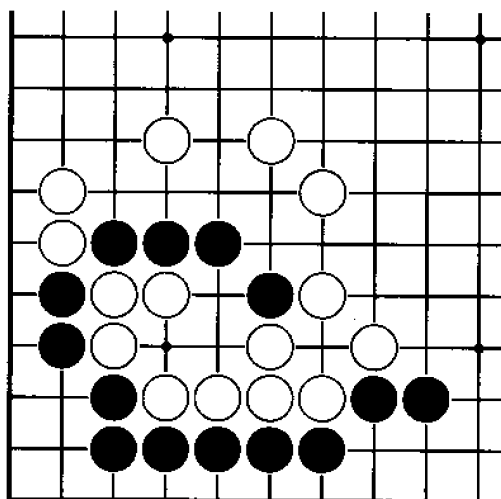


图2 变 化

所以黑1时，白2只有连接，黑3可以吃住白棋二子，从而黑棋可以得到很大的角。

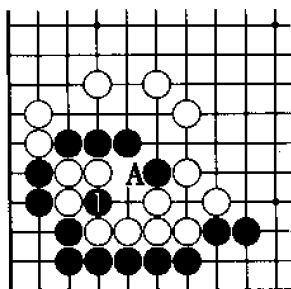
问题 22

图 22-1 棋形



黑 先

本问题是如何救出上侧的黑棋四子。本题棋形与以前出现的棋形相似，如果大家有些经验，即可以轻松解答问题。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

黑1扑是诱使白棋接不归的手筋。黑1之后，不仅使白棋不能下在A位，而且还为以后的吃接不归做好了准备。

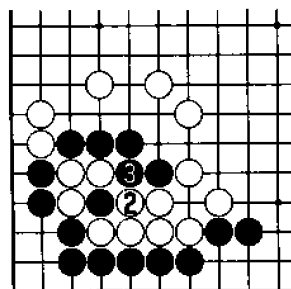


图1 确 认

续正解图，其后白2提黑一子，黑3则打吃，白棋接不归。

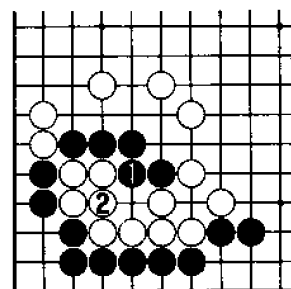
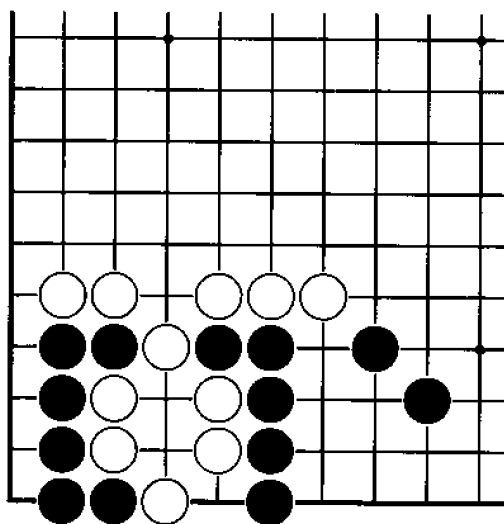


图2 失 败

黑1打吃，白2连接，随之黑棋的手段消失殆尽，而且黑数子也将被白棋生擒。

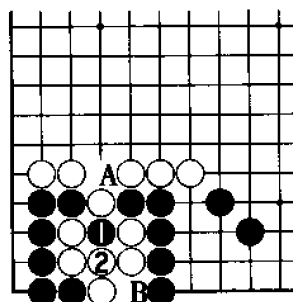
问题 23

Figure 1



黑 先

角上黑棋本身不能活棋，要想活，只有从白棋身上想办法。那么请问黑棋应如何下？黑棋如果让白棋下成打劫，就是失败。



正解图 黑 扑

黑1扑是攻击的急所，白2只好提子，其后黑B可以吃白接不归。其中白2如果下在A位，黑棋下在B位或2位都行。

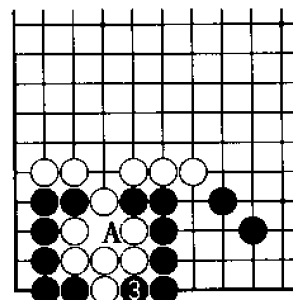


图1 黑棋成功

续正解图，其后黑3打吃，由于白棋只能在A位连接，白棋六子被黑吃住。

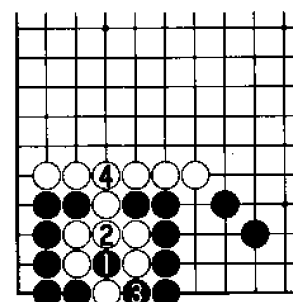


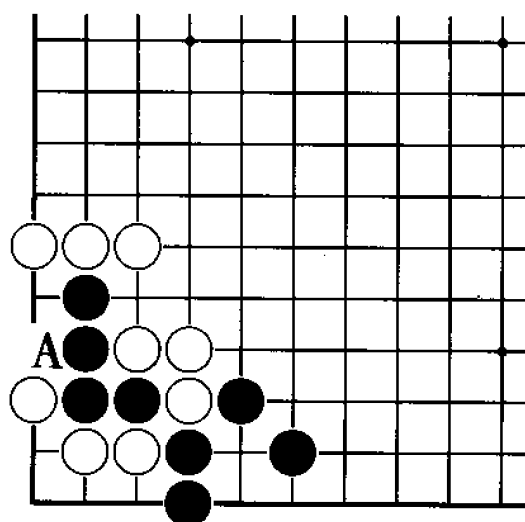
图2 失 败

黑1扑错误，白2提子后，黑3时，白4连接，黑5提子，其后角上黑棋能否活棋将取决于打劫的结果。

●...●

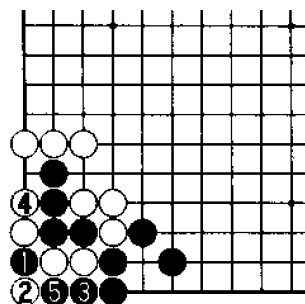
问题 24

问题图



黑 先

本题中黑棋的第一手棋是关键。那么请问黑棋不让白棋在 A 位渡过的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是使白棋接不归的手筋，黑1与白2交换后，黑3、5紧气，黑棋可以吃住白三子。

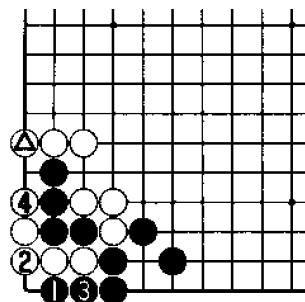


图1 失 败

黑1也是一种下法，却是错误的。白2连接，以下黑3、白4，黑棋慢一步。这是因为白△子起了作用。

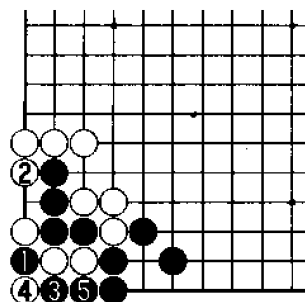
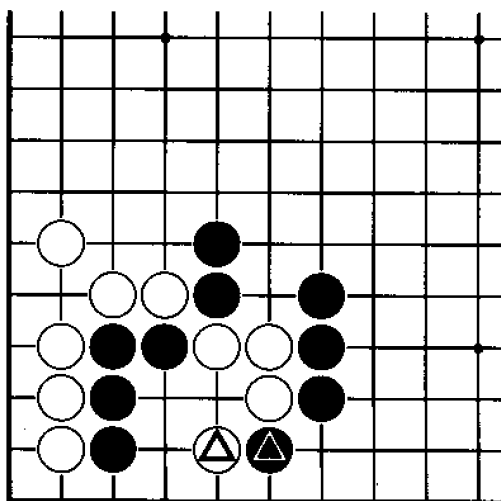


图2 变 化

黑1时，白2紧气的结果又会如何？黑3、5打吃后，又还原成正解图的棋形。

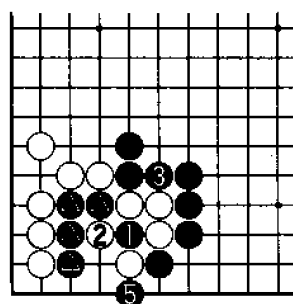
问题 25

【例題】



黑 先

黑●与白△交换时，就为黑棋下一手的正确答案做好了准备。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑棋应充分考虑如何发挥黑●四子的作用，而黑1扑诱使白棋自撞一气，黑1与白2交换后，黑3、5可以将白棋吃住。

①...④

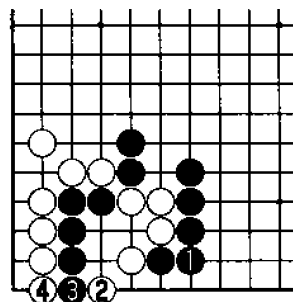


图1 失 败

黑1连接是未能发现手筋的下法，被白2进攻后，黑四子难免一死。

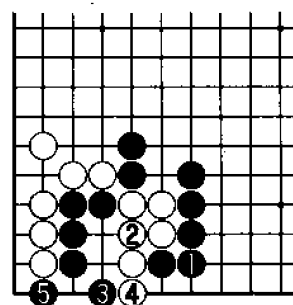
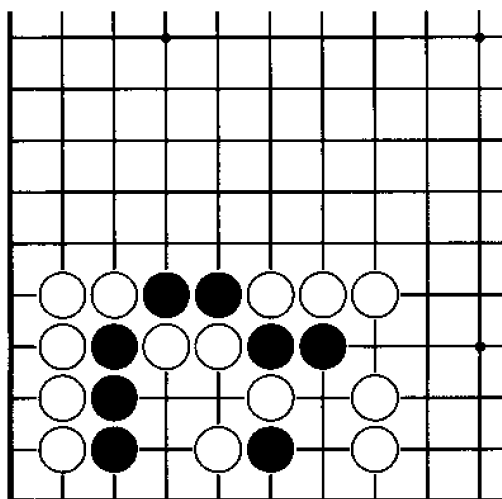


图2 参 考

黑1时，白2连接很危险，黑3尖与白4交换后，黑5可扳，双方将下成打劫。后续变化请大家确认一下。

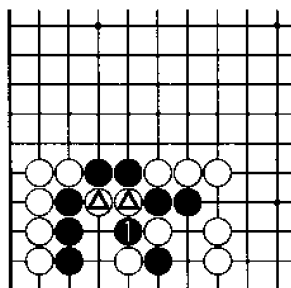
问题 26

问题图



黑 先

本题与前一问题是同一要领。黑棋如能吃住白的棋筋，分散在三处的黑棋将连成一体。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

本题的棋形虽然看起来复杂，但黑棋只要能吃住白△二子即可充分解决问题。黑1扑是手筋，后续变化见下图。

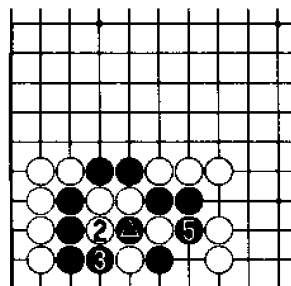


图1 确 认

黑棋扑时，白2提子，黑3、5连打，白棋筋被吃。由此可以发现，黑●扑正是将白棋逼入绝境的手筋。

④...●

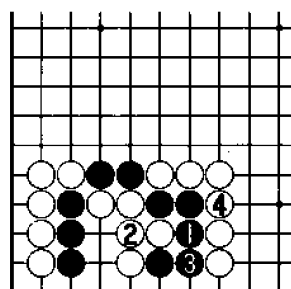
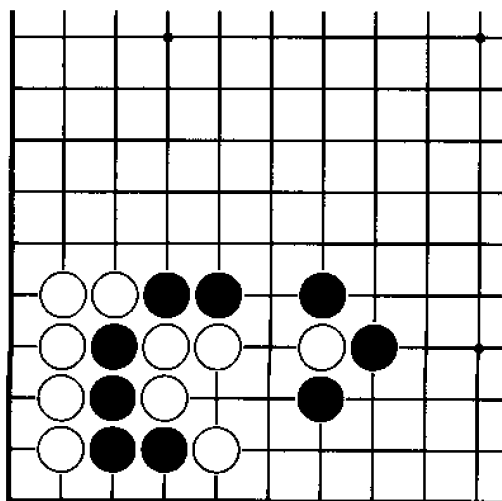


图2 失 败

黑1、3相继连接，但白4后可以吃住黑棋，这是黑棋失败的典型。

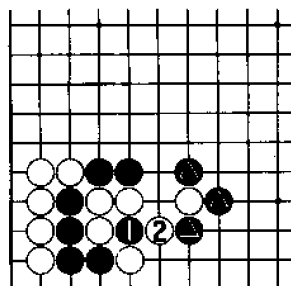
问题 27

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26



黑 先

本题中黑棋如何利用右侧黑子的弹性是关键。那么请问黑棋解救左下四子的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是诱使白棋自撞气的急所，也是黑棋解决问题的手筋。白2提子后，右侧黑●子即可以发挥援军的作用。

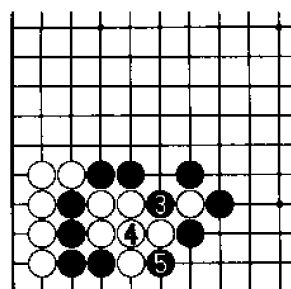


图1 黑棋成功

续正解图，其后黑3、5可以连打，白棋被吃。

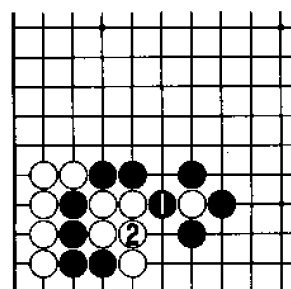
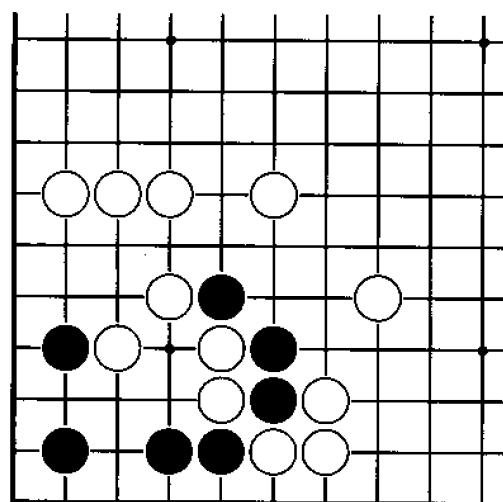


图2 失败

黑1如果急于提白一子，被白2连接后，黑棋短一口气。

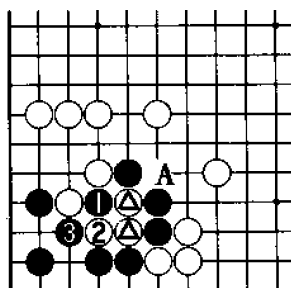
问题 28

问题图



黑 先

黑棋在解答本题时应充分发挥周边棋子的威力。那么请问黑棋的手筋是什么？提示一下，黑棋征吃白棋是最终的攻击结果。



正解图 黑 扑

白△二子是黑棋的攻击目标，黑1扑正确，白2时，黑3打吃，白棋无暇下A位。

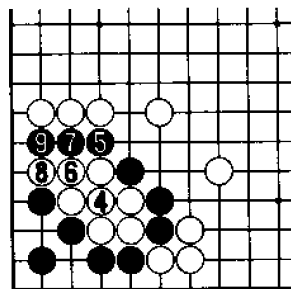


图1 征 子

续正解图，其后白4如果连接，黑5以下至黑9的征子可以成立。

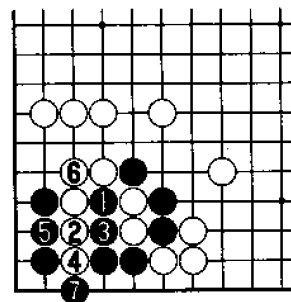
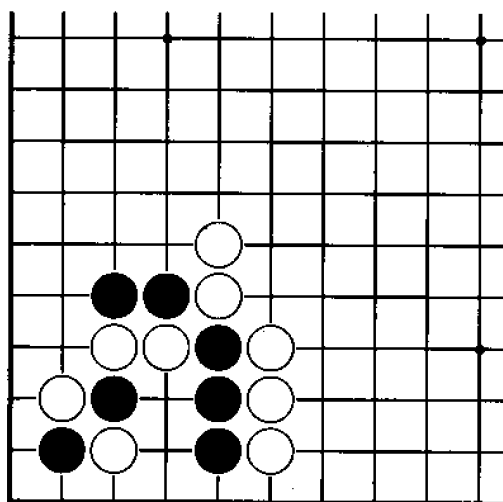


图2 变 化

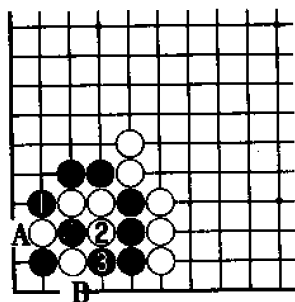
黑1时，白2如果长，黑3提子，白棋也不行。以后白4时，黑5、7补棋，黑棋没有任何风险。

问题 29



黑 先

黑棋如能吃住处于要害之处的白子，比单纯活角更重要。那么请问黑棋解决问题的手筋是什么？



正解图 黑断打

黑1断打是手筋，白2时，黑3可以抢占要点，其后白棋在●位连接时，黑棋在A位或B位打吃，均可吃住白棋。

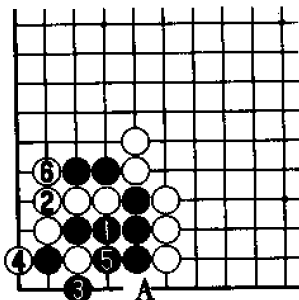


图1 失败

黑1打吃，让白2连接后，问题将变得复杂起来。下至白6，黑棋须在A位补一手棋，即使这样以后还要防白扑劫。

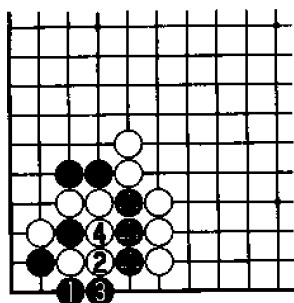
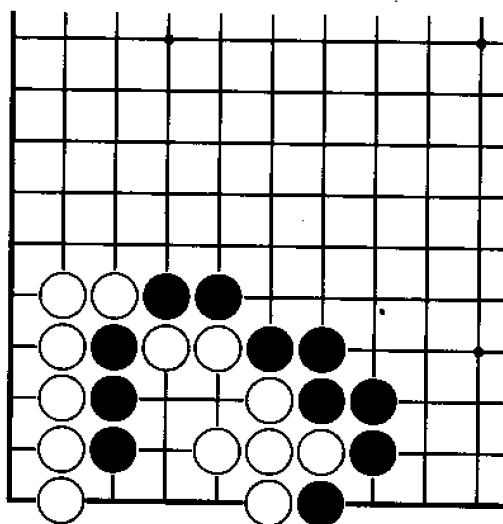


图2 错误

黑1从下侧打吃错误，白2、4后，黑●三子已处在被打吃状态。

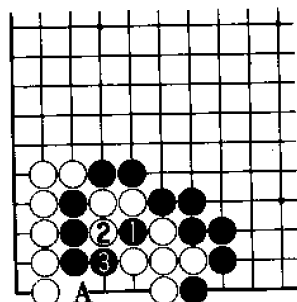
问题 30

问题图



黑 先

黑棋如能救活白棋包围的三子，就已经取得了充分的战果，这一点是关键。如果想吃住全部白子，黑棋反而会惨遭不幸。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是手筋，白2如果提子，黑3打吃后，白棋无法接回三子。如果是实战，白2会下在3位，黑棋下在2位时，白A位渡。

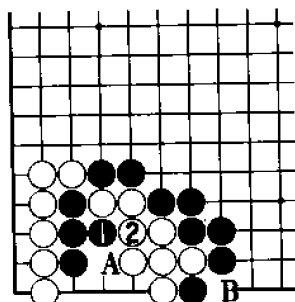


图1 俗 手

黑1打吃与白2交换是典型的俗手，黑棋等于自寻灭亡。白2后，即使黑A与白B交换，黑棋也短一口气。

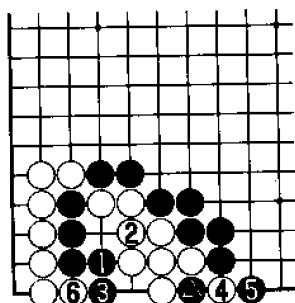


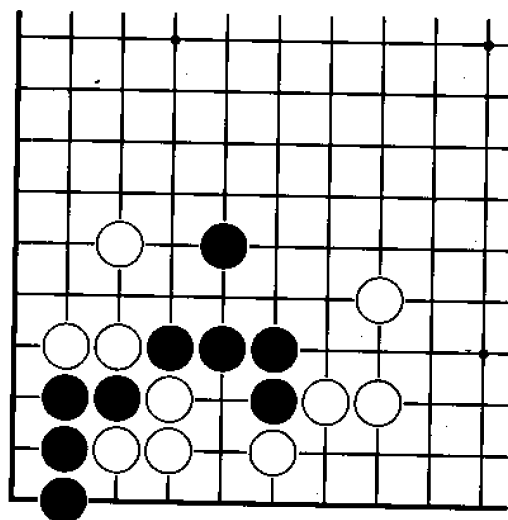
图2 打 劫

黑1拐失误，以下至黑7，双方下成打劫，即使黑棋劫胜也只能下成双活。



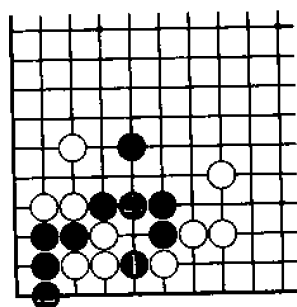
问题 31

问题 31



黑 先

下侧白棋在联络上有缺陷，而黑棋只有通过攻击白棋的缺陷才能生还。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？



正解图 黑 挖

如果是对棋形比较熟悉的人，一眼就可以发现黑 1 挖是手筋。这样下才能充分发挥黑●子的作用。

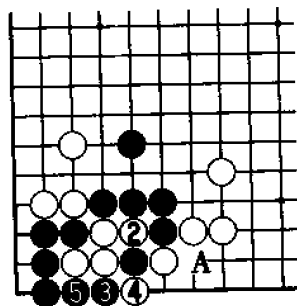


图 1 滚 打

续正解图，其后白 2 打吃时，黑 3、5 可以滚打，白棋由于存在 A 位的断点，而无法连接四子。

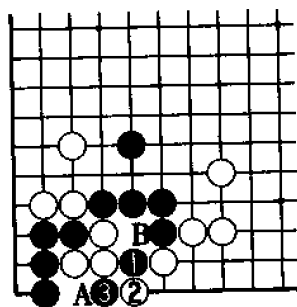
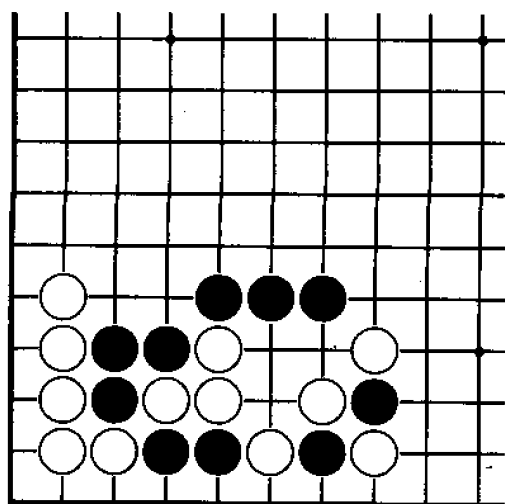


图 2 变 化

黑 1 扑时，白 2 如果在一路打，黑 3 可以再扑，其后黑棋占 A 位或 B 位一点即成功。

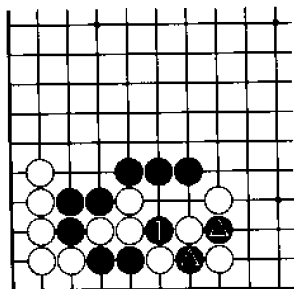
问题 32

问题图



黑 先

下边存在的零散黑子，为黑棋解决问题提供了条件。那么请问黑棋的手筋是什么？其正确的行棋次序又是什么？



正解图 黑 扑

黑 1 扑是手筋，也是本题的正解。黑●二子的作用非常引人注目。

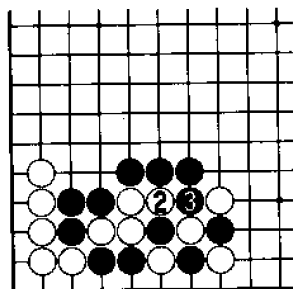


图 1 确 认

续正解图，其后白 2 只好提子，黑 3 打吃，白四子接不归。

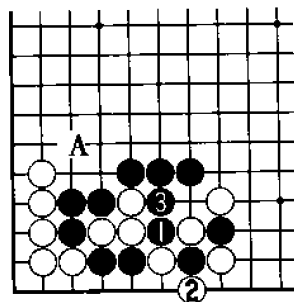
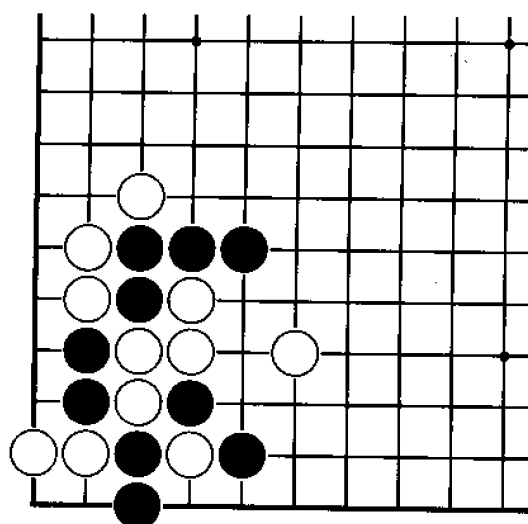


图 2 变 化

白棋如果看出了黑 1 扑的后续手段，白 2 只好提子，黑 3 可以提白三子，当然黑棋大有成果。黑棋如果没有发现黑 1 的手筋，而于 A 位跳，则与黑 1 扑相比差距极大。

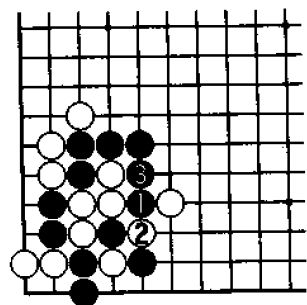
问题 33

问题 33



黑 先

黑棋已处于非常危险的地步，如果要摆脱危险，则应吃住处于要害之处的白四子。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑打吃

黑1打吃是手筋，也是黑棋解决问题的第一步。白2提子，黑3可以再次打吃。

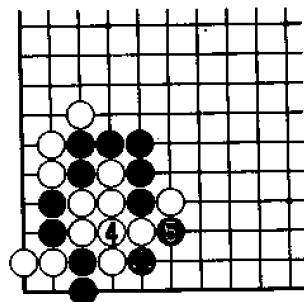


图1 确认

续正解图，其后白4如果连接，黑5则可断吃，黑●子发挥了独特的作用。

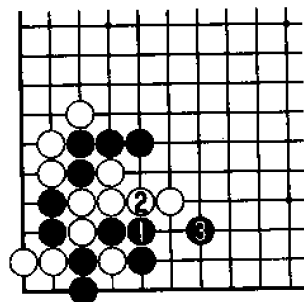
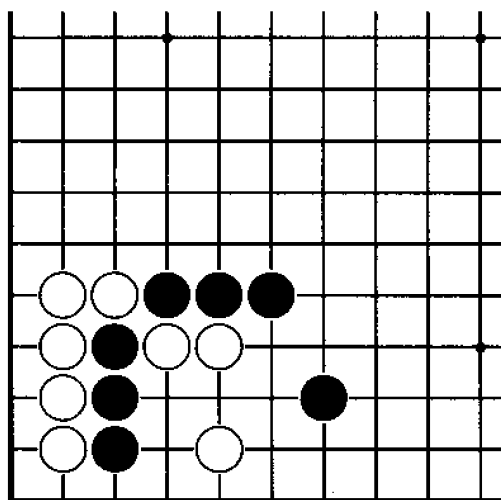


图2 失败

黑1连接是保守下法，白2同样连接后，黑棋失败。黑棋如果下不出正解图中黑1、3具有突破力的下法，则说明对围棋手筋还未掌握。

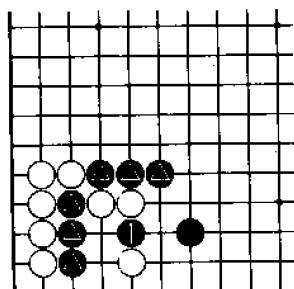
问题 34

问题图



黑 先

本题是上面曾出现过的棋形的变形，黑棋如何救活被白棋包围的三子是问题的关键。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是手筋，此手段由上侧的黑●子和左侧的黑●子配合产生。

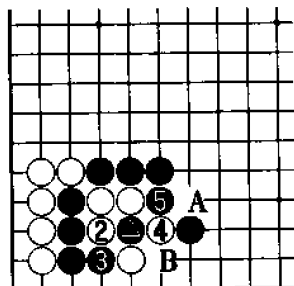


图1 确 认

续正解图，黑●时，白2如果试图出逃，黑3、5可以滚打。其中白4如果下在5位，黑棋下在A位，白棋下在4位，黑B同样可以吃住白棋。

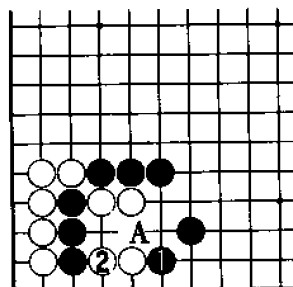
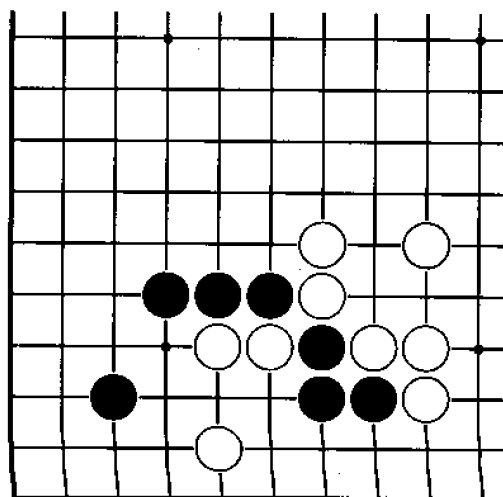


图2 失 败

黑1与白2进行交换，或者是黑棋下在2位与白A交换，都是黑棋的失败下法。

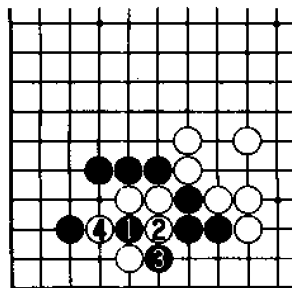
问题 35

问题



黑 先

本题中下侧白子无疑已成为黑棋攻击的目标。那么请问黑棋攻击的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是攻击白棋的手筋，白2时，黑3可以滚打。

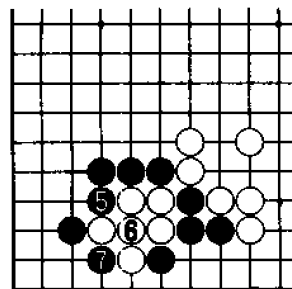


图1 确 认

续正解图，黑5继续打吃，白6连接时，黑7打吃，黑棋成功。

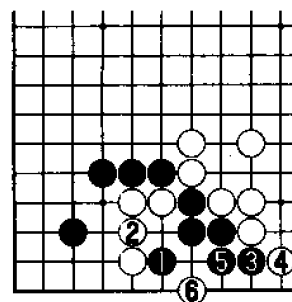
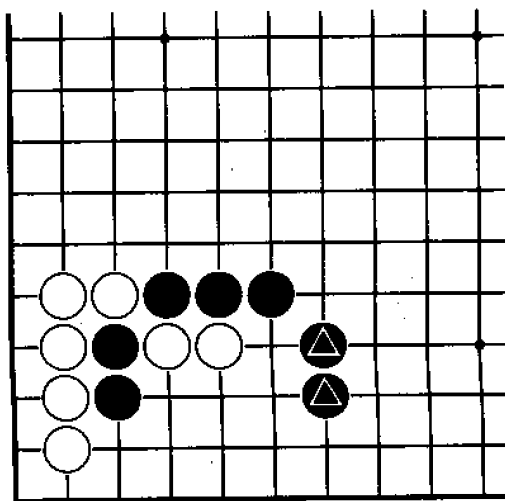


图2 失 败

黑1尖顶，以下至黑5的进行属于黑棋判断错误。白6点后，黑棋的气不够。

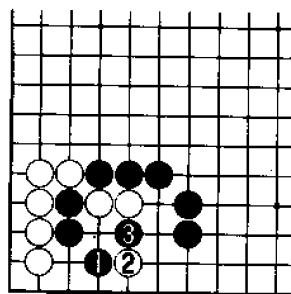
问题 36

问题图



黑 先

右侧的黑●二子如何给左侧的黑二子注入活力，是解决本题的关键。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 尖

黑1尖是正确下法，白2如果跳下，黑3挖则是手筋，白二子无法逃脱。

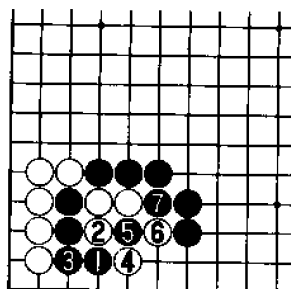


图1 扑 吃

黑1时，白如果2、4应，黑5、7可以扑吃。

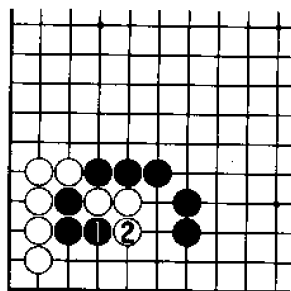
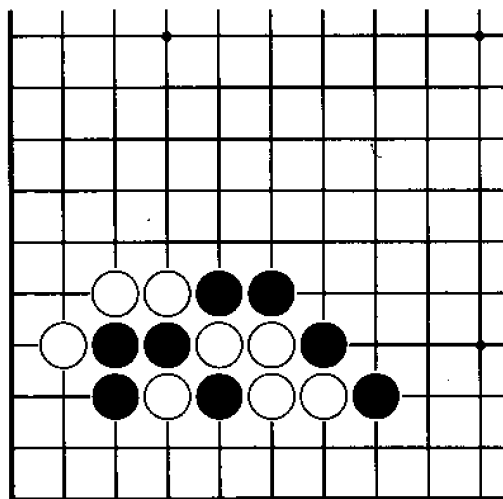


图2 俗 手

黑1拐是典型的俗手，白2挡后，黑棋失败。

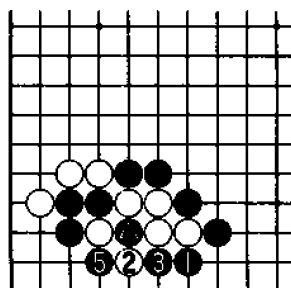
问题 37

问题 37



黑 先

黑棋如果急于提子，则是缺乏远见的下法。那么请问黑棋解决根本危机的手段是什么？



正解图 黑打吃

黑1稳健地打吃是瞄着滚打的手筋，以下进行至黑5，白子无法逃脱。

④...●

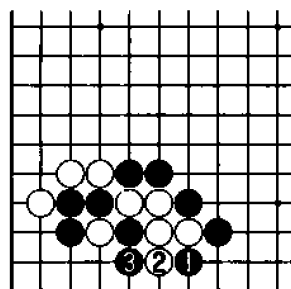


图1 变化

黑1打吃时，白2如果冲下，黑3立即打吃，即可解决问题。

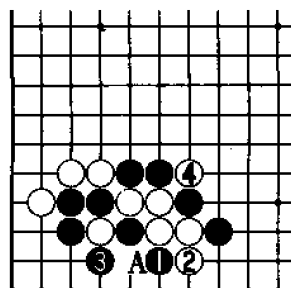
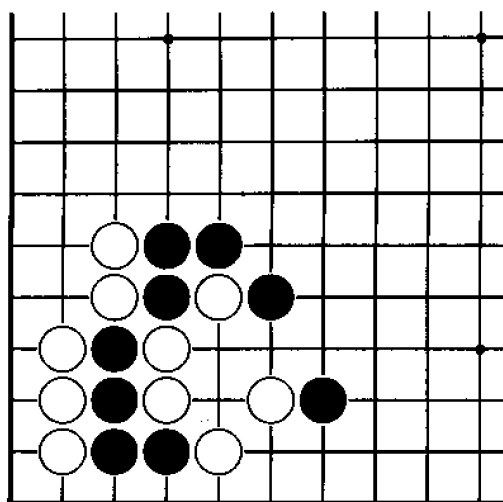


图2 失败

黑1这样打吃，白棋可以不在A位提子，而于2位冲，其后黑3必须提子，白4断打，黑棋失败。

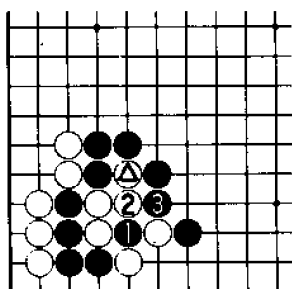
问题 38

问题



黑 先

如何救出左下四子是黑棋面临的问题。黑棋解决问题的头绪只有从右侧白棋的棋形中寻找。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扑

黑 1 扑而不提白△子，白 2 时，黑 3 打吃即可解决问题。

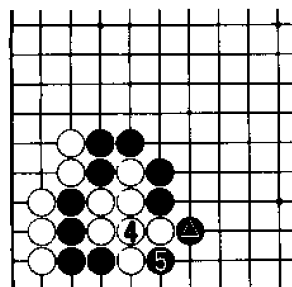


图 1 确 认

续正解图，其后白 4 连接，黑 5 打吃是最后一击。从原问题图的棋形中我们可以发现，本图中的黑●子作用甚大。

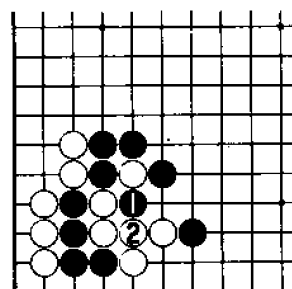
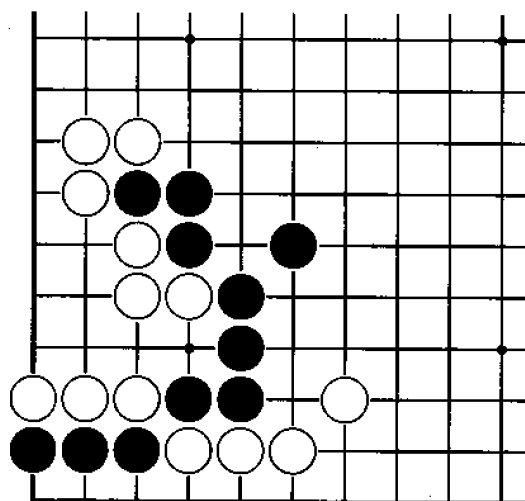


图 2 失 败

黑 1 提子，让白 2 连接之后，角上黑四子只有两口气，而白棋却有三口气，黑棋失败。

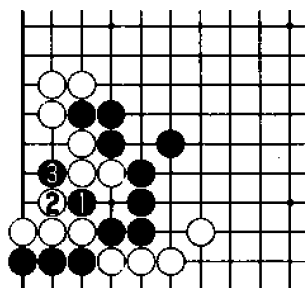
问题 39

问题 39



黑 先

本题中的白棋形存在致命的缺点。那么请问黑棋如何下才能救回黑三子？其手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是攻击白棋形弱点的手筋，其后白2时，黑3断是与黑1相关连的后续手段。

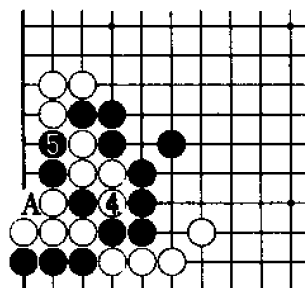


图1 确 认

续正解图，其后白4提子，黑5打吃可以成立。其中白4如果下在5位，黑棋在A位提子即可。

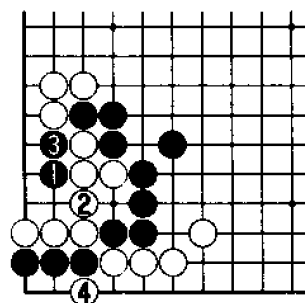
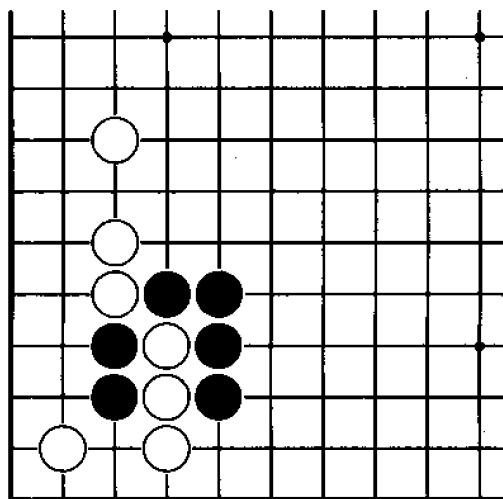


图2 失 败

黑1靠虽看似手筋，但白2、黑3时，白4扳，黑棋短一口气。

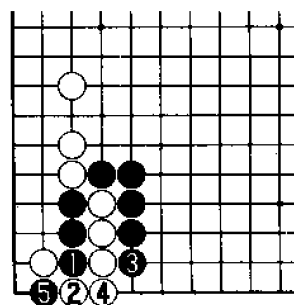
问题 40

问题图



黑 先

本题中的白棋看起来气很多，黑棋对白棋束手无策，但黑棋可以运动左侧二子，其中第三手棋是关键。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 冲

黑 1 冲应优先考虑，白 2 渡过时，黑 3 打吃，其后黑 5 扑。

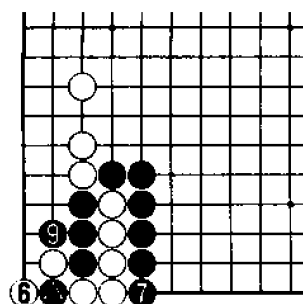


图 1 黑棋成功

续正解图，其后白 6 提子，以下进行至黑 9，黑棋可以成功扑吃，其中黑 9 扑是关键。

⑧...●

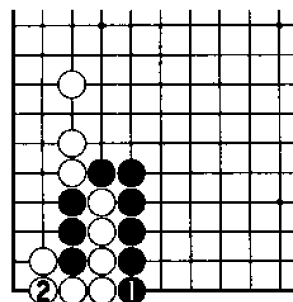
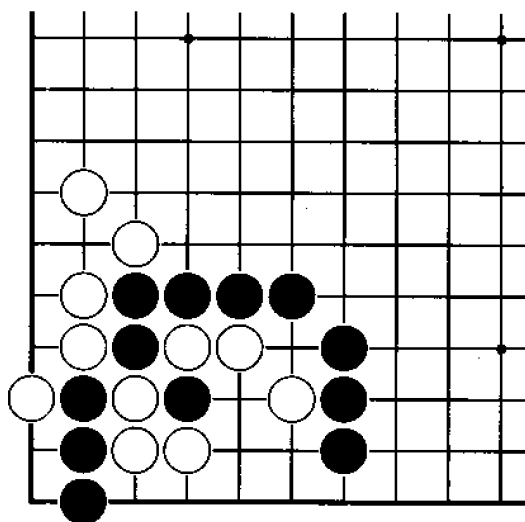


图 2 失 败

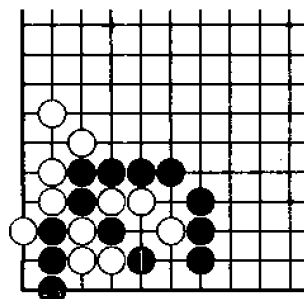
黑 1 直接打吃，被白 2 连接后，黑棋明显短一口气。

问题 41



黑 先

黑棋攻击白棋的位置无疑是白棋的薄弱部位。那么请问黑棋攻击白棋的手筋是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是与下立的黑●子相关连的手筋。因为黑棋的这手棋，白棋形崩溃。

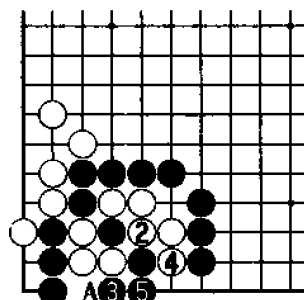


图1 变化1

黑棋扳时，白2如果提子，黑3、5进行后，黑棋快一气。其中黑3如果下在4位，白棋下在A位后，白棋可以吃住角上黑三子。

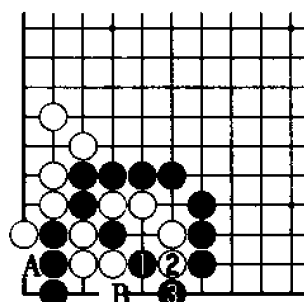
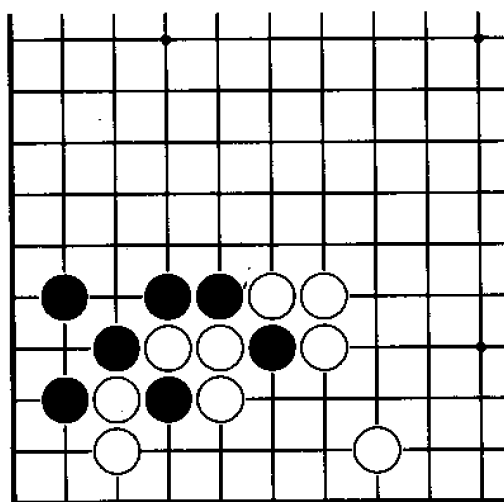


图2 变化2

黑1时，白2如果冲，黑3可以渡过。其后白A时，黑B应即可。

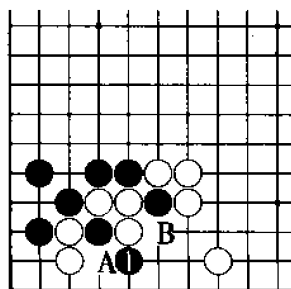
问题 42

问题图



黑 先

本题要求黑棋在白阵中谋求手段，以考察大家对手筋的运用能力。那么请问黑棋的手筋是什么？其中第一手棋是关键。



正解图 黑 扳

黑1扳是手筋，其后黑棋下在A位或B位都可成功。

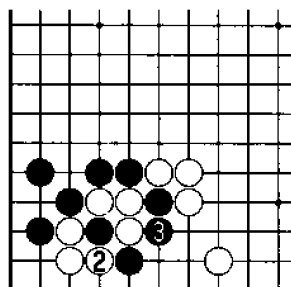


图1 变化1

黑棋扳时，白2如果提子，黑3打吃即可，白棋损失更大。

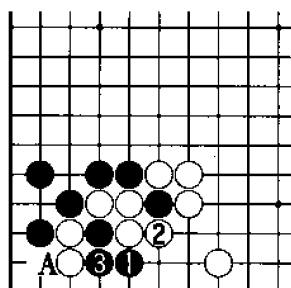
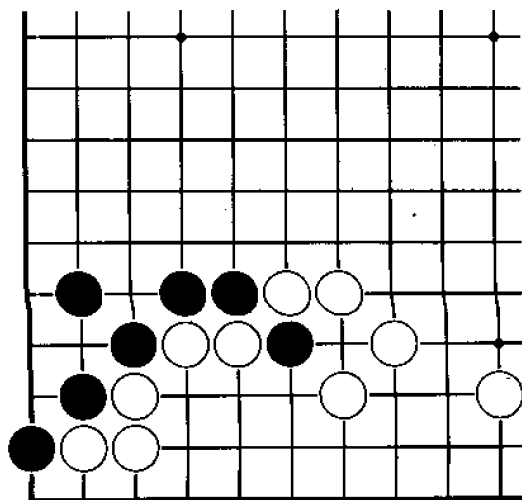


图2 变化2

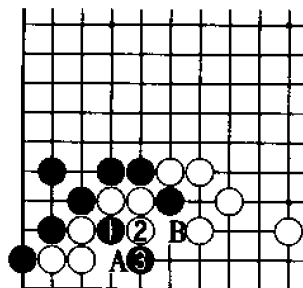
黑1时，白2提子，黑3连接则可吃住白棋二子。其中黑1下在A位，白棋则下在3位；黑棋下在2位，白棋则下在1位，均属黑棋失败。

问题 43



黑 先

处于白棋包围中的黑一子出现在令人注目的焦点。本题对黑棋的要求并非只是一个手筋，而是一连串的手筋。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 断

黑1断，其后黑3扳，是极其漂亮的下法。以后黑棋A、B中必居其一，黑棋最少可以吃住角上白三子。

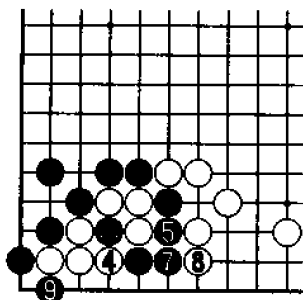


图1 确 认

续正解图，其后白4如果提子，黑5、7打接后，白棋三口气对黑棋四口气，白棋全军覆没。

⑥...●

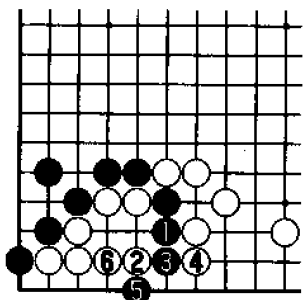
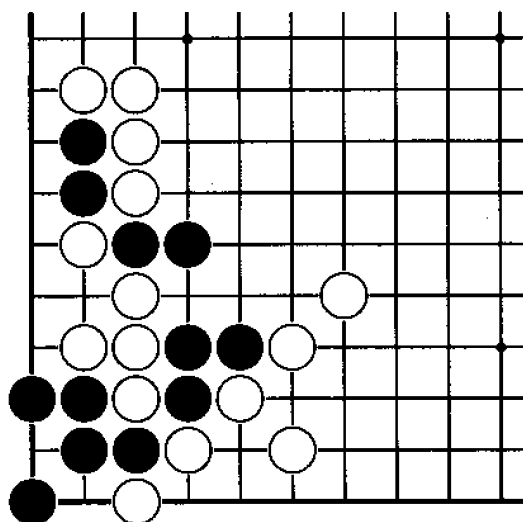


图2 失 败

黑1直接动出，白2补棋是急所，以下进行至白6，黑棋短一口气。

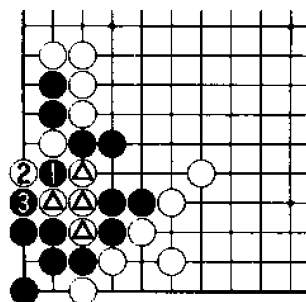
问题 44

问题图



黑 先

角上黑棋本身不能活，要想活棋，只有寻求其他手段。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑 1 扑是解决问题的第一步，白 2 如果提，黑 3 挤是急所，白⊗四子已不能活。

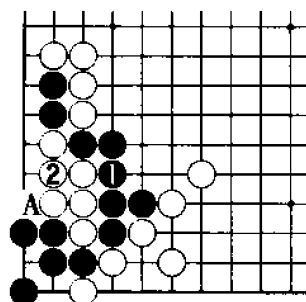


图 1 俗 手

黑 1 单接是俗手，被白 2 连接后，黑棋明显短一气。其中黑 1 如果下在 A 位，白 2 应后，结果相同。

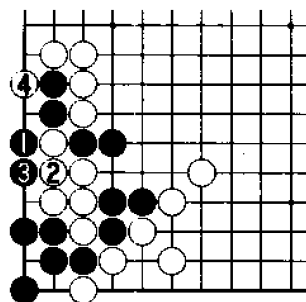
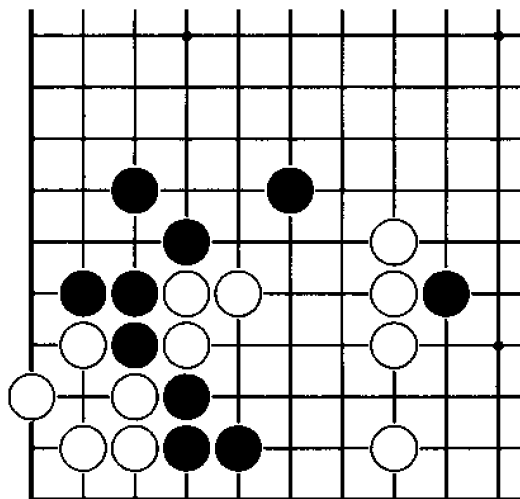


图 2 大恶手

黑 1、3 是大恶手，至白 4，黑二子被吃，黑棋大损。

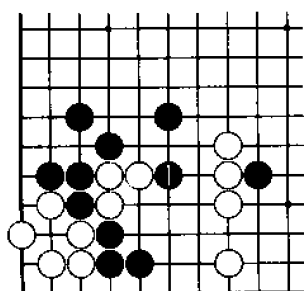
问题 45

图 45-1



黑 先

本题如果说困难，那就是行棋次序有点复杂。但只要发现第一手棋，其后的进行将较顺利。那么请问黑棋应如何下？其手筋是什么？



正解图 黑 靠

黑 1 是手筋，是靠感觉就应下出的棋。由于有了黑棋这一手，白三子犹如网中之鱼。

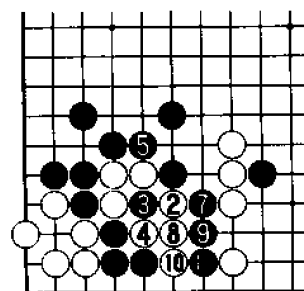


图 1 确 认

续正解图，其后白 2 扳，黑 3 扑，以下进行至黑 11，黑棋可以征吃白棋。

⑥...⑩

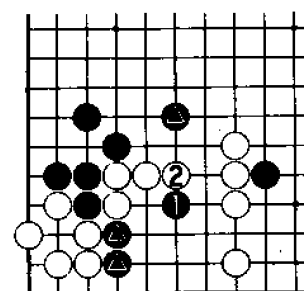
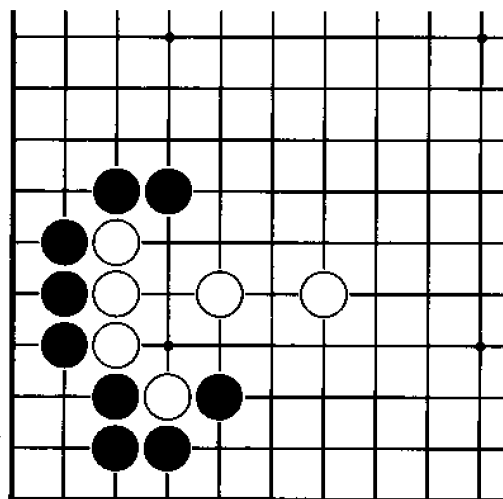


图 2 失 败

黑 1 飞估计不会有人下，黑 1 与白 2 交换后，黑棋大势去矣。可见，在 2 位靠才是最大限度地利用黑▲子的下法。

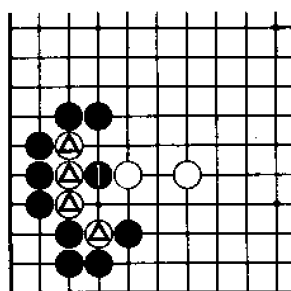
问题 46

问题 46



黑 先

本题是一种典型的棋形。黑棋要想吃住靠在黑壁上的白三子，应从何处着手？请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑 1 挖是手筋，也是本题的正解。由于有了这手棋，白△数子已无法逃脱。类似这一棋形的下法，大家一定要记住。

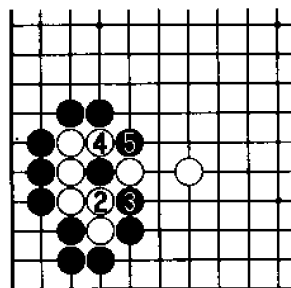


图 1 确认 1

黑棋挖时，白 2 如果试图逃跑，黑 3、5 滚打可以成立。

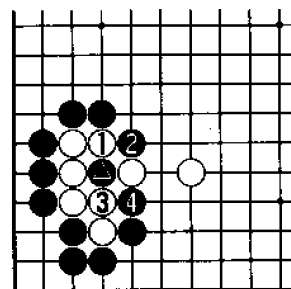
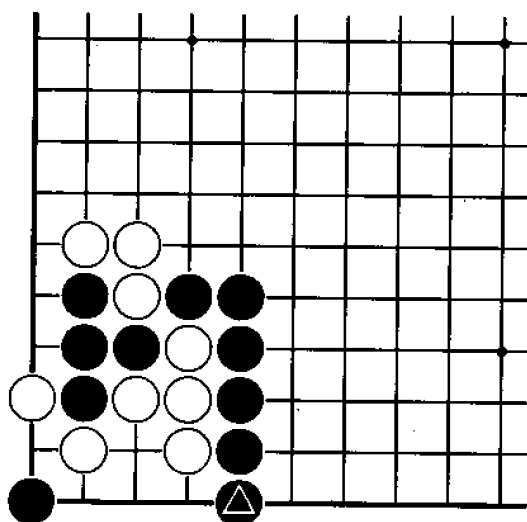


图 2 确认 2

白 1 行动，黑 2、4 应，结果相同。由此可见，正解图中的黑●是左右同形走中央的急所。

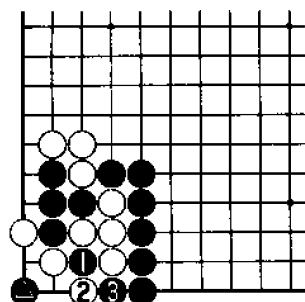
问题 47

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26



黑 先

黑●一子是解决问题的跳板，黑棋如行棋次序正确，将走出一个前面也似曾见过的过程。请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是手筋，白2提子，黑3挤吃后，即可发现黑●一子的存在价值。

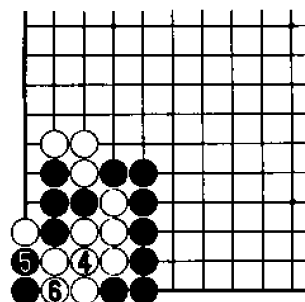


图1 确 认

续正解图，其后白4如果连接，黑5、7可以倒扑白棋。

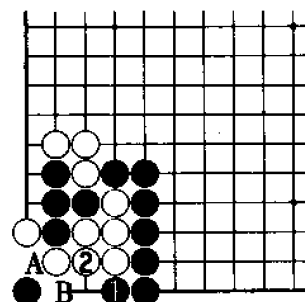
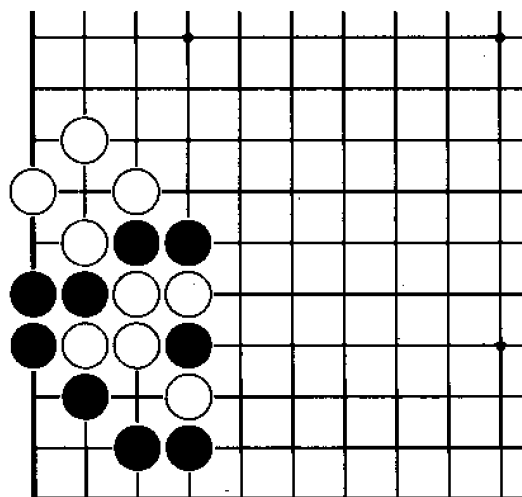


图2 失 败

黑1打吃，让白2连接后，黑棋没有收获。其后黑4时，白B应即可。

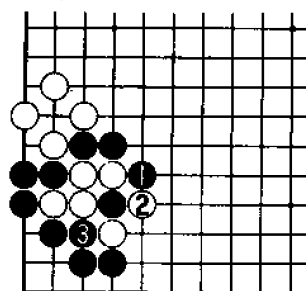
问题 48

问题 48



黑 先

本问题是黑棋如何吃住白四子。如果对滚打和征吃有所了解，都能解答问题。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑打吃

黑1打吃是急所，白2必须提子，其后黑3可以再打。

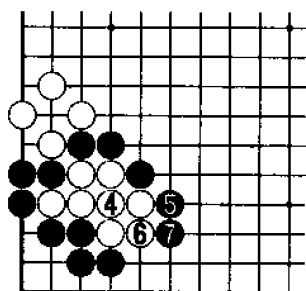


图1 确 认

续正解图，其后白4连接时，黑5、7征子可以成立。

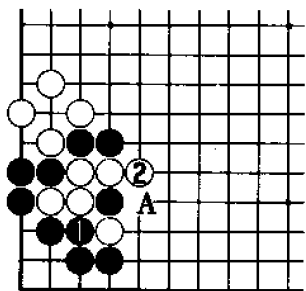
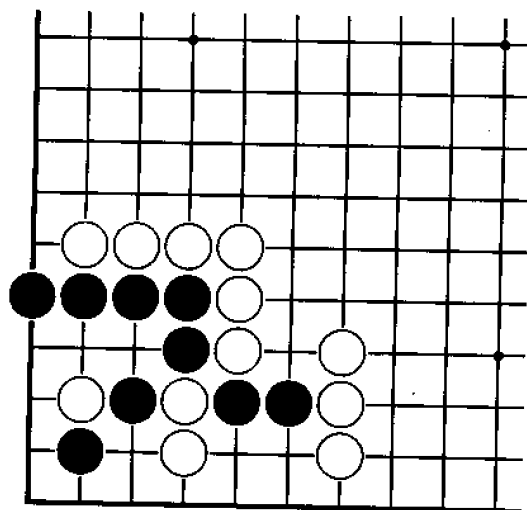


图2 失 败

黑1打吃，让白2长后，黑棋的所有努力都化为泡影。如果黑1时，白棋在A位提子，又将还原成图1的进行。

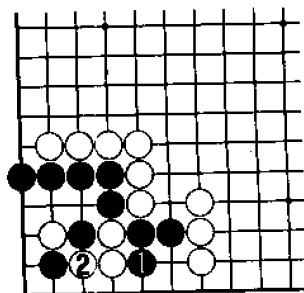
问题 49

Abstract



黑 先

黑棋要活角并不困难，现在黑棋的目标是吃住右侧的白二子。而黑棋成功的希望来自黑棋形的弹性。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挡
黑1挡是手筋，如能一下子发现这一下法即可说明已具有相当的棋力。白2断打当然。

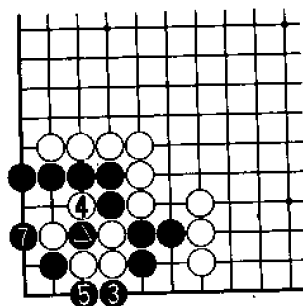


图1 确 认
续正解图，其后黑3、5滚打就充分利用了黑棋形的弹性，至黑7，黑棋成功。

⑥...●

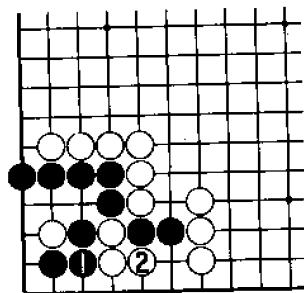
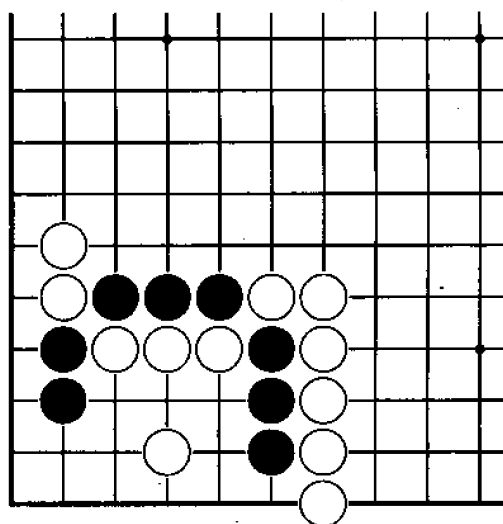


图2 失 败
棋感不好的人很可能下出黑1与白2交换，弃去黑棋二子。

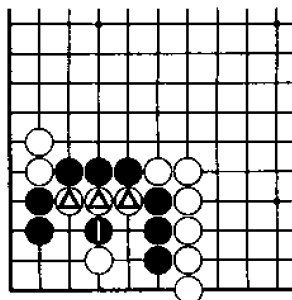
问题 50

图 11-11



黑 先

本题中黑棋的攻击目标当然是横插在黑棋中央的白三子。那么请问黑棋可以清除这一障碍的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑 1 挖是手筋，由于有了这手棋，白⊗三子不可能逃脱。

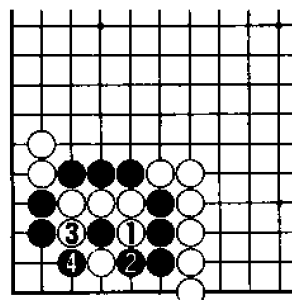


图 1 确 认

续正解图，其后白 1 如果冲，黑 2、4 包打可以成立。其中白 1 若下在 3 位，黑 4 位打吃后，结果相同。

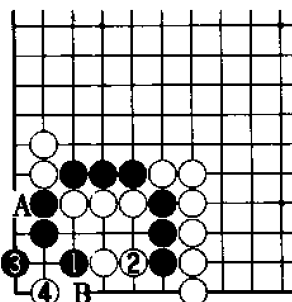
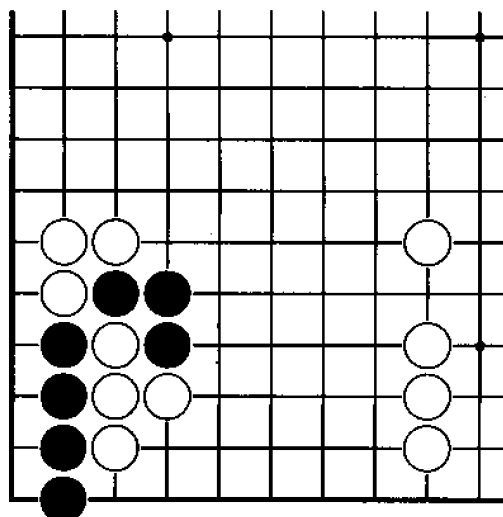


图 2 失 败

黑 1 与白 2 交换后，黑棋失败。白 4 后白棋在角上的 A 位和 B 位必居其一，黑棋不能活。

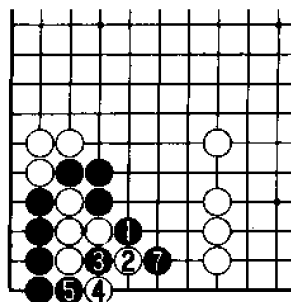
问题 51

内附光盘



黑 先

角上黑四子到底是死是活，只有通过判断这里黑棋有无手段，才可能看清楚。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是一种感觉，也是黑棋的手筋。白2必须下，黑3以下至黑7，黑棋的滚打可以成立。

⑥...⑦

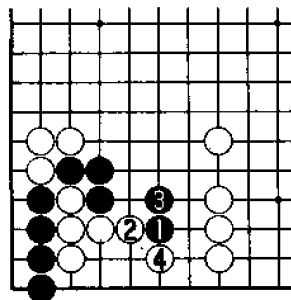


图1 失败1

黑棋如果没有发现手筋，而下黑1、3，白2、4应后，白棋可以和右边形成联络，角上黑棋自然死掉。

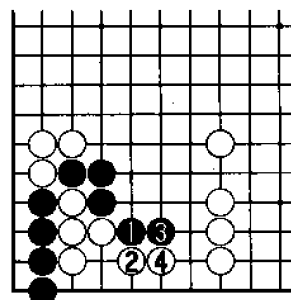
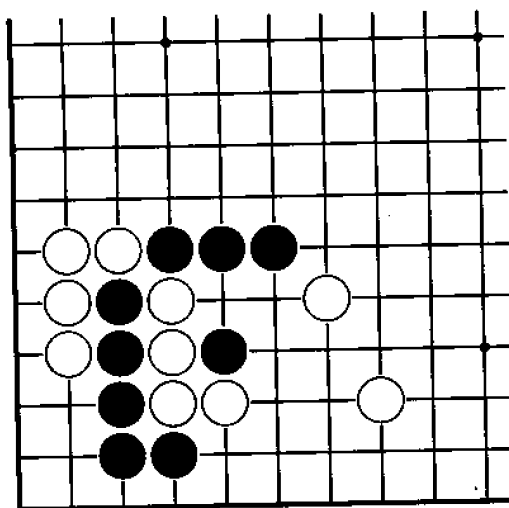


图2 失败2

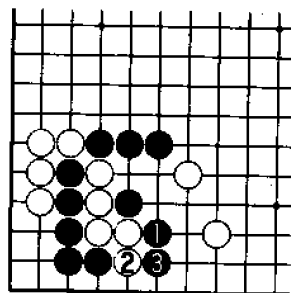
黑1扳虽然正确，但白2时，黑3却长，于是白4联络，黑棋仍未能及时抓住白棋的弱点。

问题 52



黑 先

黑 兀
本题所表现出的急所，是只此一手。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扳

黑1扳是让白四子无法脱身的要点，白2时，黑3可以贴住，后续变化见下图。

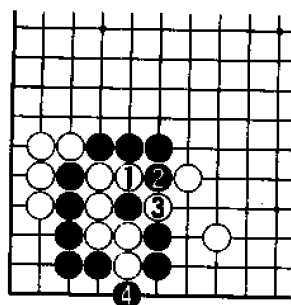


图1 确 认

续正解图，其后白1冲，黑2打吃，白3提子，黑4再打后，白棋已接不归。

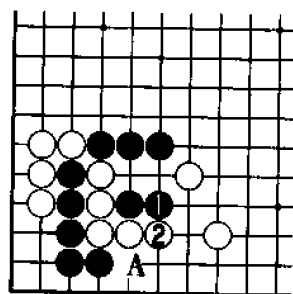
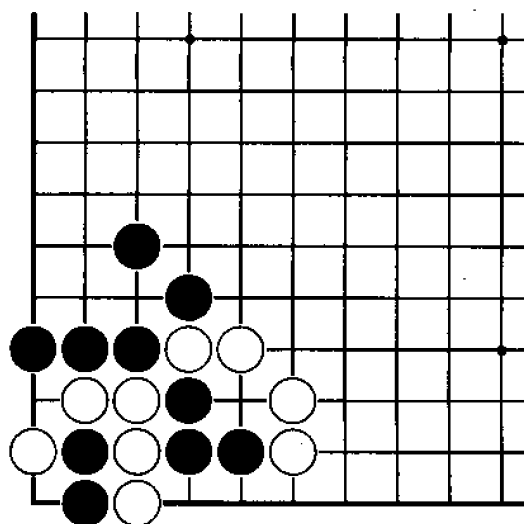


图2 失 败

黑1如果长，被白2长后，黑棋失败。其中黑1如果在A位爬，白2后，结果仍是黑败。

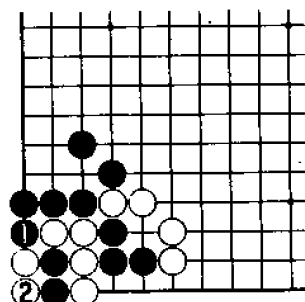
问题 33

图 12-33 :



黑 先

在对杀中，有“有眼杀无眼”的围棋格言。但仔细分析一下本图，情况却不尽然。那么请问本题黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 断

在对杀时，切断对方的连接是非常重要的。黑1断是惟一的一手，白2必须提，后续变化见下图。

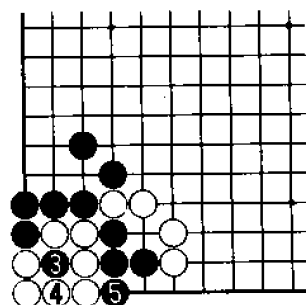


图1 黑快一气

续正解图，其后黑3扑可以直接紧白棋的气，至黑5，黑棋成功。

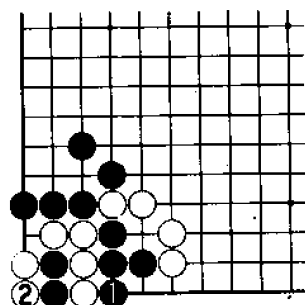
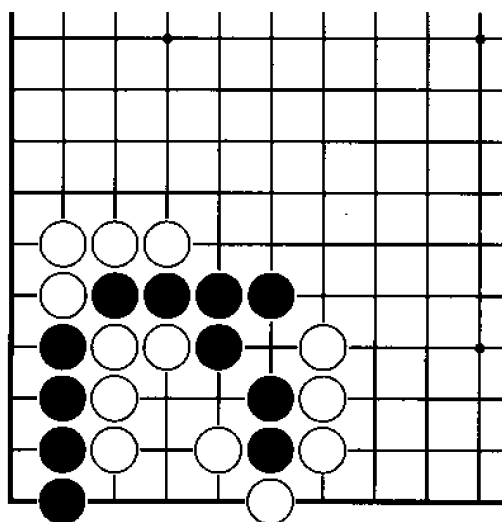


图2 失败

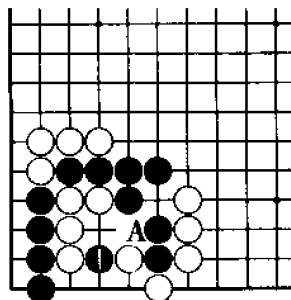
黑1从右侧打吃，被白2提后，黑棋失败。结果黑棋两气，而白棋有三气，黑棋短一气。

问题 34



黑 先

本问题是黑棋如何救活角上的黑子。攻击的首要目标当然是右侧的白四子。那么请问黑棋应从何处开始攻击？



正解图 黑 挖

黑1挖是手筋，而接下来白棋在A位打吃不解决问题。

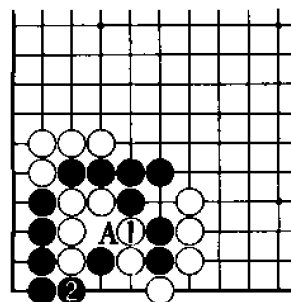


图1 打 吃

黑棋挖时，白1若打吃，黑棋有黑2打吃的手段，白棋由于接不归无法在A位连。

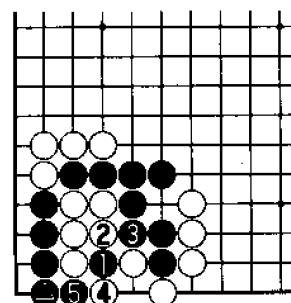
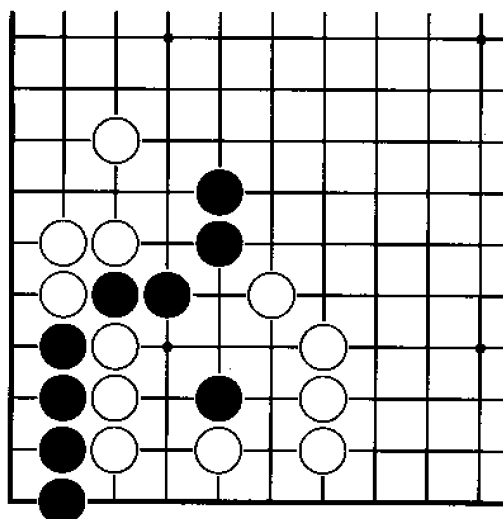


图2 滚 打

黑1时，有白2打吃的变化，黑3、5则可以滚打，现在就可以发现黑●一子的作用。

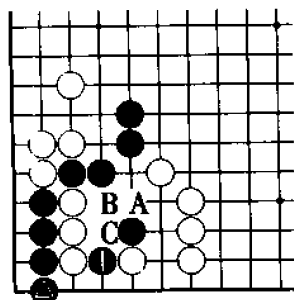
问题 55

1000



黑 先

本题中黑棋的手筋照样可以发挥角上下立之黑子的作用，第一手棋将决定成败。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是手筋，此后黑棋可以充分发挥黑●子的作用。接下来若白A、黑B，则白C位已不能入气。

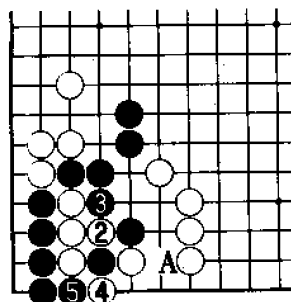


图1 确 认

续正解图，其后白2打吃时，黑3、5可以滚打。其中白2如果下在A位，黑棋下在3位或5位，白三子仍不能逃脱。

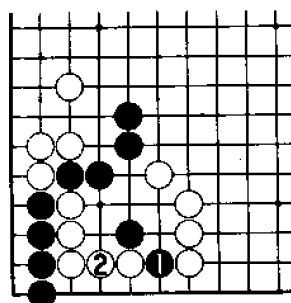
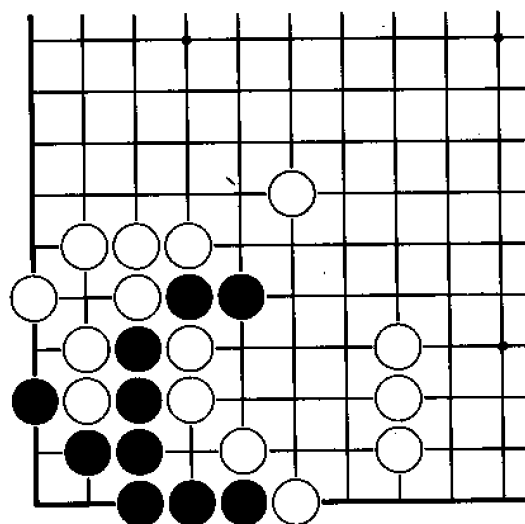


图2 错 误

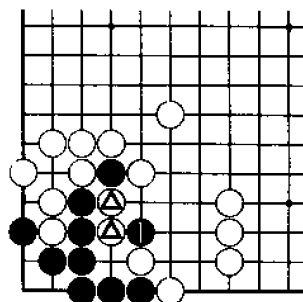
黑1在另一侧挖貌似手筋，实际上是错误的。白2连接后，白棋可以与右边形成联络，黑棋失败。

问题 56



黑 先

角上黑棋只有一眼，要想活棋不可能，剩下的出路只有从外侧白棋身上想办法。那么请问黑棋手筋是什么？



正解图 黑 掖

如果对棋形经过细心的观察，就可发现黑1掖是不可错过的机会。有此一手，白△二子便没了活的希望。

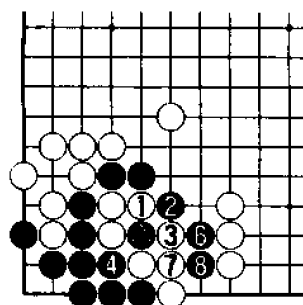


图1 确认1

黑●掖时，白1如果运动，黑2以下至黑9，黑棋滚打包收的过程是必然的。

⑤...●

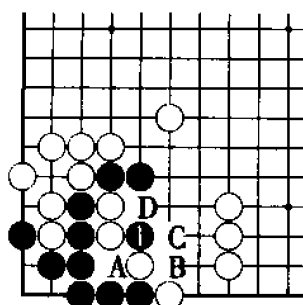
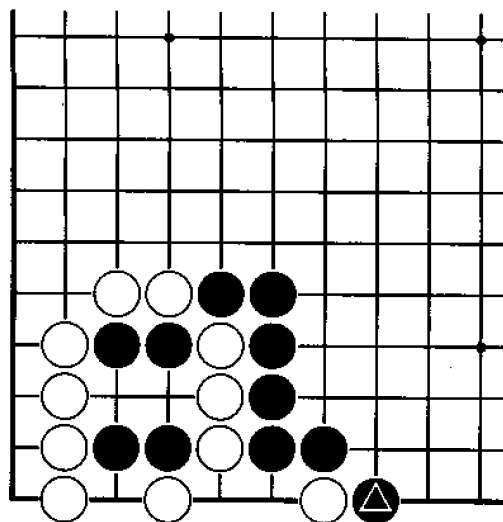


图2 确认2

黑1掖时，白A应，黑B打吃，白C应，黑D打吃，由此可以确认手筋的威力。

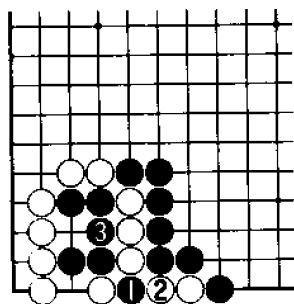
问题 57

问题 57



黑 先

黑棋如果在本题中立即提子，则是俗手，肯定会惨遭失败。
那么请问黑棋的手筋是什么？关键是如何发挥黑●子的作用。



正解图 黑 扑

黑 1 扑是手筋，与白 2 交换后，黑 3 打吃，黑棋可以吃白接不归。

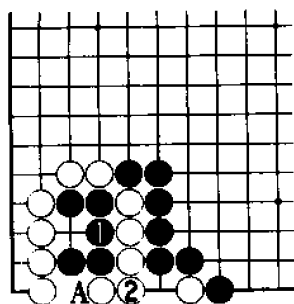


图 1 失败 1

黑 1 先打吃缺乏机智，白 2 连接后，黑棋无法下在 A 位，黑棋反而被吃。

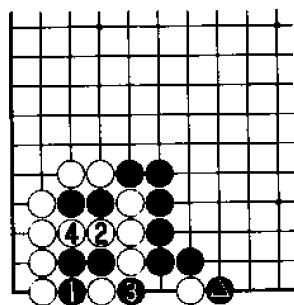
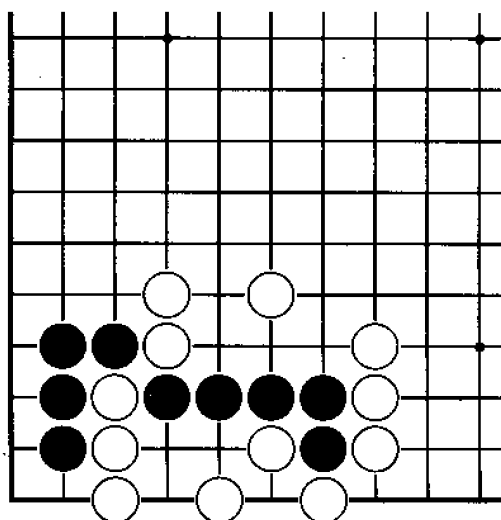


图 2 失败 2

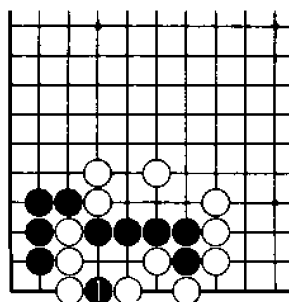
黑 1 切断，被白 2 冲后，黑棋失败。其原因是没有发挥黑 5 子的作用。

问题 58



黑 先

本题仍是考察大家的扑吃技术。那么请问黑棋应如何攻击一路渡过的白棋弱点？黑棋应注意，稍不留神就可能遭到白棋的强烈抵抗。



正解图 黑 扑

黑1扑是攻击白棋弱点的好棋，对围棋手筋了解的人决不会放过这样的机会。

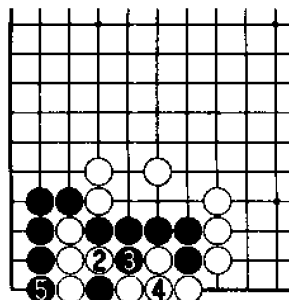


图1 确 认

黑棋扑时，白2只有提子，此时黑3、5可以吃白接不归。

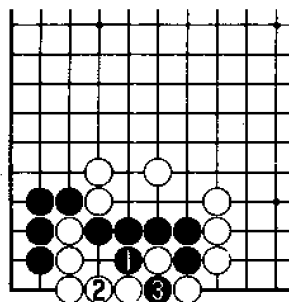
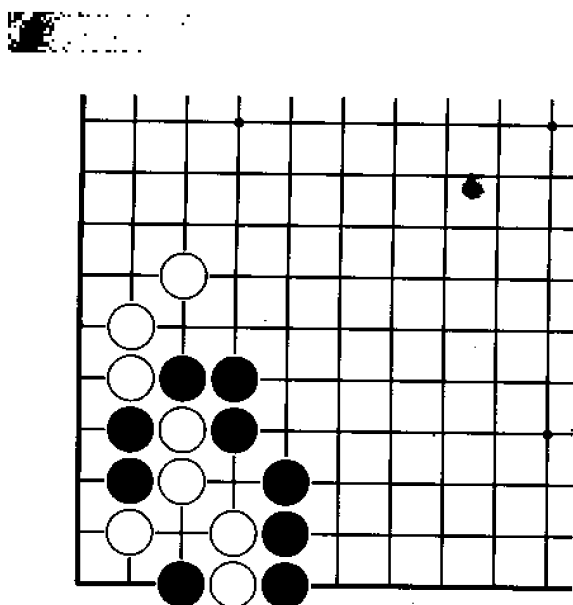


图2 打 劫

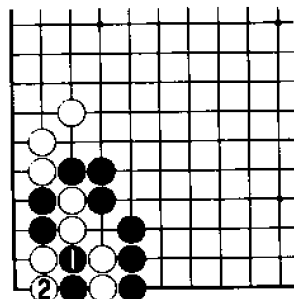
黑1打吃，白2连接，结果双方下成打劫。

问题 59



黑 先

如何救出二子是黑棋面临的问题。那么请问黑棋解决这一问题的手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑1扑是取得胜利的手筋，白2提子，后续变化见下图。

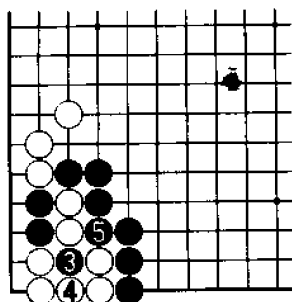


图1 确 认

续正解图，其后黑3再扑是妙手，白4提子，黑5可以打吃白二子。至此，黑棋终于救出二子。

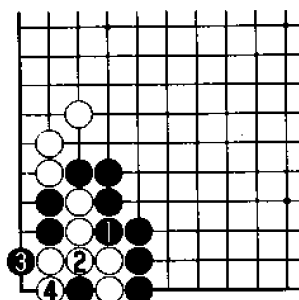
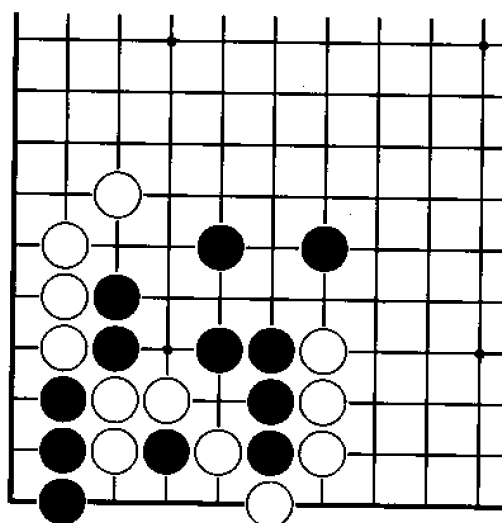


图2 失 败

黑1打吃，白2连接后，白棋有眼杀无眼，角上黑二子不能活。

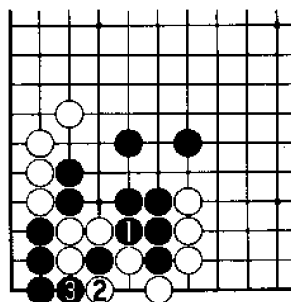
问题 60

图 60-1



黑 先

角上黑三子与右侧的白棋展开了对杀，如果黑棋能下出手筋，黑棋就能取得成功。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 断

黑1断打是出发点，白2被迫提子时，黑3卡眼，结果白棋不能接回三子。

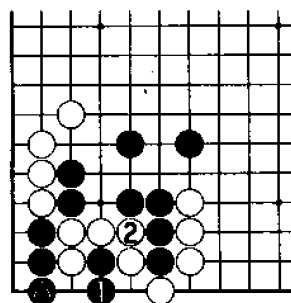


图1 失败1

黑1下立，白2补弱点后，黑棋失败。现在黑●子已发挥不了作用。

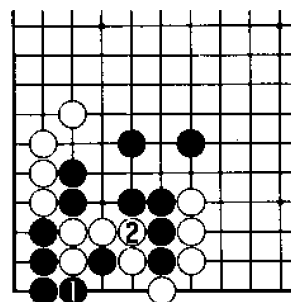


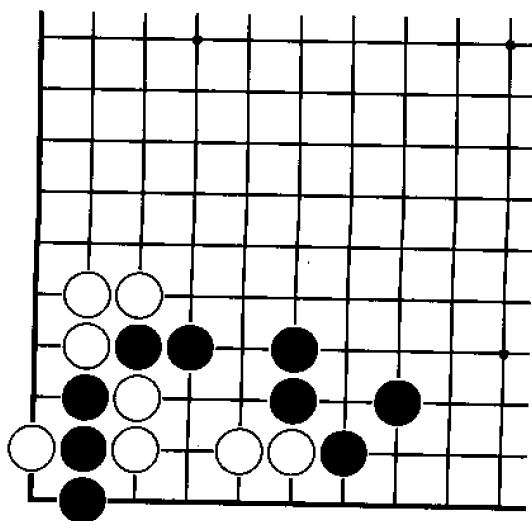
图2 失败2

黑1爬时，白2连接是急所，白棋可以成功联络。

下 篇

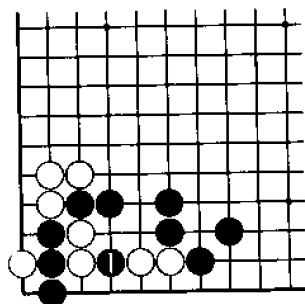
问题 61 ~ 问题 123

问题 61



黑 先

角上黑棋仅有三口气，而右侧的白棋看似气很长，但黑棋确有攻击白棋的好手段。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是减少白气的手筋，其后不论白棋如何变化，都无法逃脱被吃的下场。

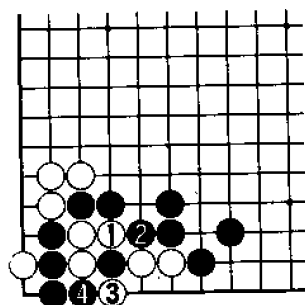


图1 确 认

黑棋挖时，白1如果冲吃，黑2、4滚打则是准备好的手段，结果黑棋以快一气胜利。

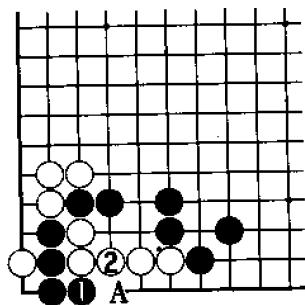
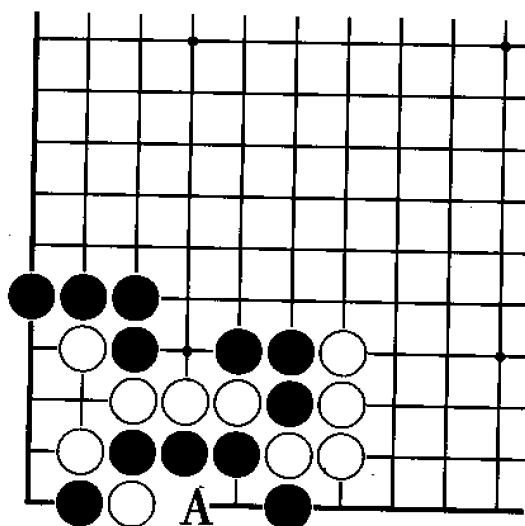
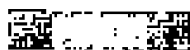


图2 失 败

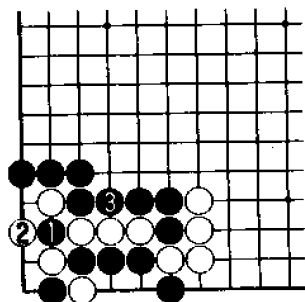
黑1单冲，白2接是好棋，黑棋失败。其中黑1时，白A如果挡，黑2位扑后，又还原成图1的进行。

问题 62



黑 先

黑 A 如果提子，白棋则有抵抗的手段。那么请问黑棋应如何事先阻止白棋的抵抗，其手筋是什么？



正解图 黑 扑

黑 1 扑是手筋，白 2 如果提子，黑 3 打吃，结果黑棋可以快一气吃住白棋。

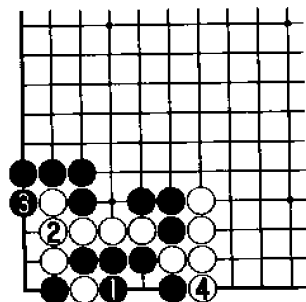


图 1 失败 1

黑 1 如果先提子，白 2 连接很好，至白 4，双方下成打劫。

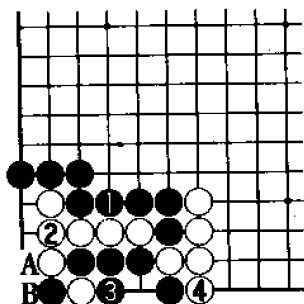
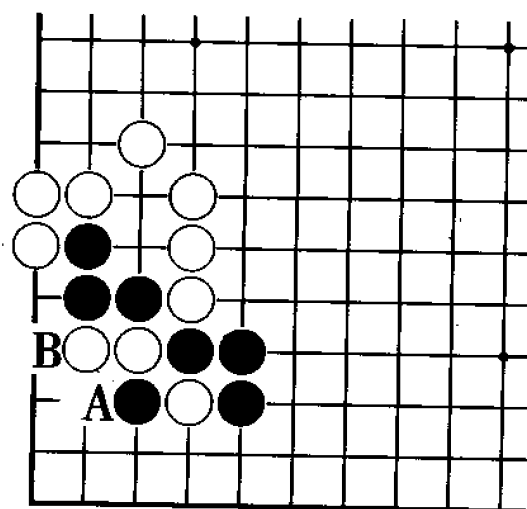


图 2 失败 2

黑 1 直接打吃，白 2、4 应后，双方又下成打劫。其中黑 3 如果下在 A 位扳，白 B 应后，双方仍是打劫。

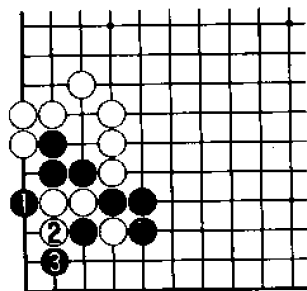
问题 63

黑先



黑 先

黑 A 如果打吃，白 B 下立后，黑棋三子被吃。那么请问现在黑棋的手筋是什么？



正解图 黑一路打吃
黑1在一路打吃是起死回生的妙着，其后白2时，黑3滚打又是手筋。

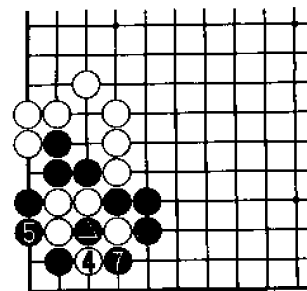


图1 确 认
续正解图，其后白4提子，黑5、7两打后，黑棋成功。黑●一子在其过程中的作用非常重要。

⑥...●

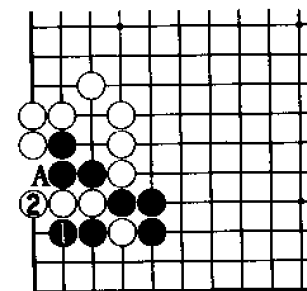
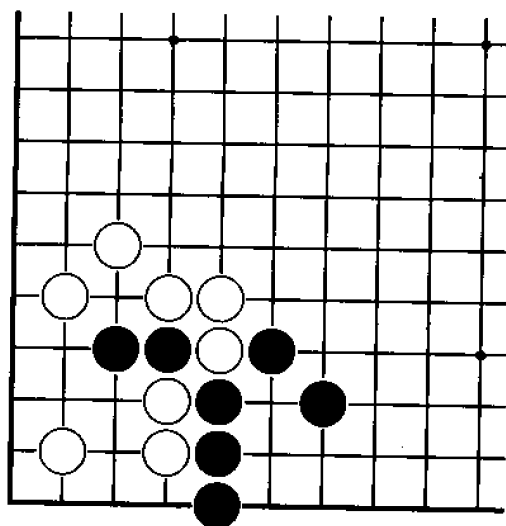


图2 失 败
黑1打吃是未能把握手筋的下法，白2下立后，黑棋在A位不入气，黑棋失败。

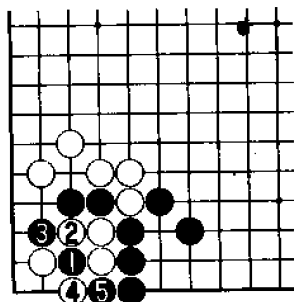
问题 64

问题 64



黑 先

本题黑棋看起来已没什么棋，但实际上却存在巧妙的手段。
那么请问黑棋成功救活内侧二子的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是对攻中的手筋，白2提子时，黑3、5可以实施滚打，黑棋成功。其中白2如果下在4位，黑棋下在2位，结果相同。

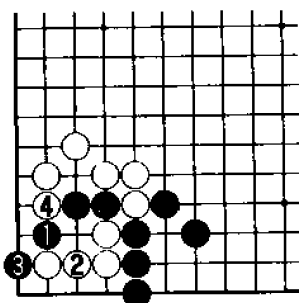


图1 失败1

黑1尖顶与白2交换是恶手，其后黑3时，白4挤即可。

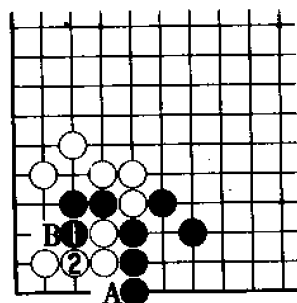
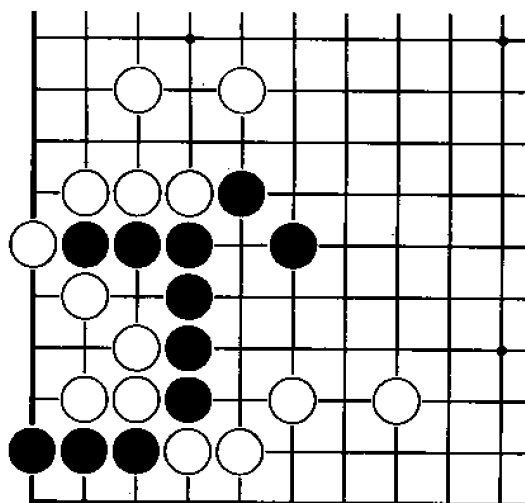


图2 失败2

黑1拐是最愚蠢的行动，白2连接后，黑棋失败。其中黑1如果下在A位，白2·位或B位应，黑棋不行。

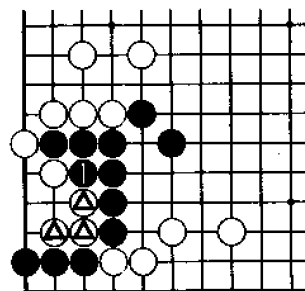
问题 65

角上黑三子的死活



黑 先

角上黑三子的死活取决于能否下出手筋。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挤

黑1冷静地挤是妙着，白△三子已经接不回去。

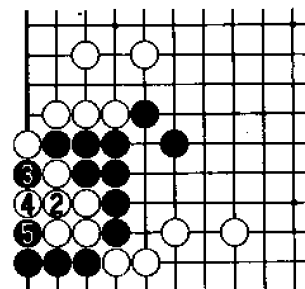
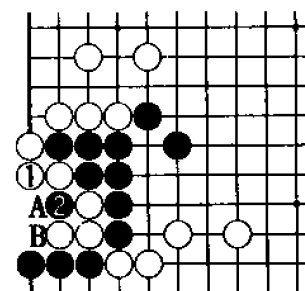
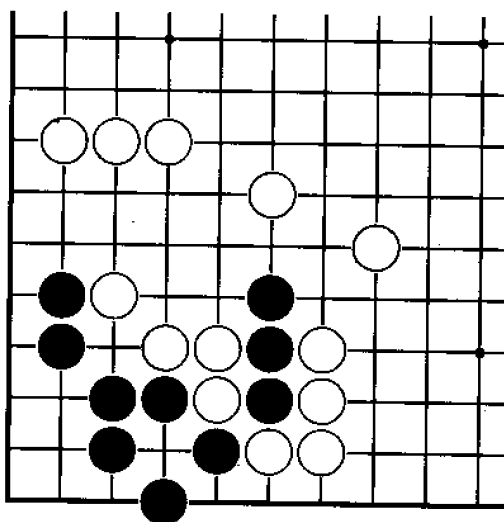


图1 确认1

黑棋挤时，白2如果连接，黑3扑后，黑子打吃，白棋接不归。

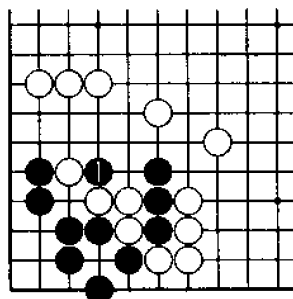


问题 66



黑 先

本问题是黑棋如何救回中间的黑三子。黑棋只有正确地迈出第一步，以后的攻击才不成问题。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 掖

黑 1 掖，封锁下方白三子是妙手。黑棋的这一下法虽看上去有点别扭，却很管用。

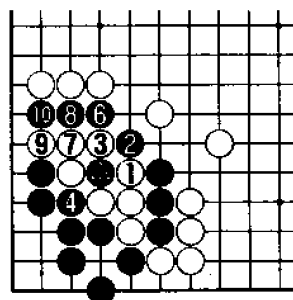


图 1 确 认

续正解图，其后白 1 冲，黑 2 以下至黑 10，黑棋可以成功吃住白棋。

⑤...●

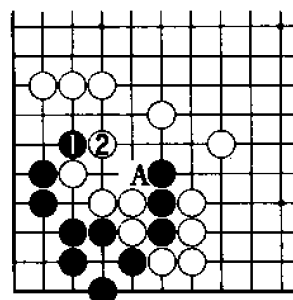
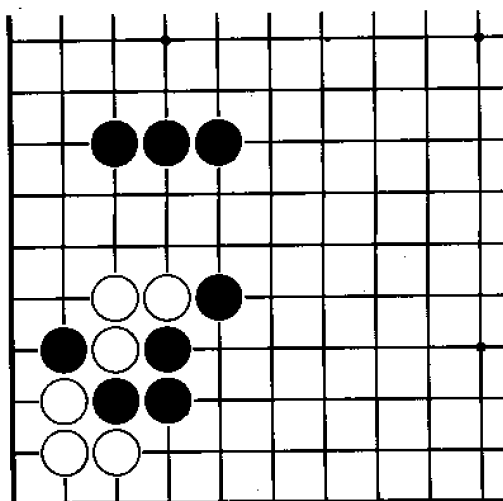


图 2 失 败

黑 1 与白 2 交换，或者黑棋在 2 位与白棋在 1 位交换，再或者黑 A 与白 1 位交换，都是黑棋的失败下法。

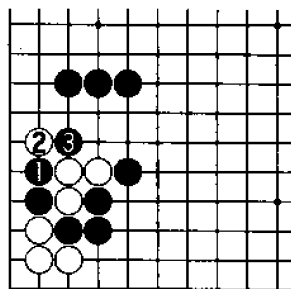
问题 67

问题图



黑 先

看似被白棋吃住的黑一子，是本题中黑棋手筋的发源地，当然其背景是上侧的黑三子。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 长

黑 1 长是惟一正确的，白 2 扳时，黑 3 断是准备好的后续手段。

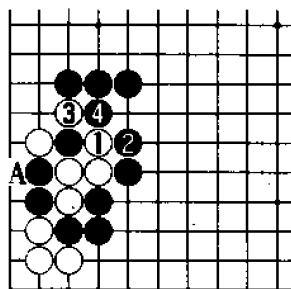


图 1 确 认

续正解图，其后白 1 如果冲，黑 2、4 连打，可以吃住白棋。图中的黑 2 如果下在 3 位，白 A 应后，黑棋失败。

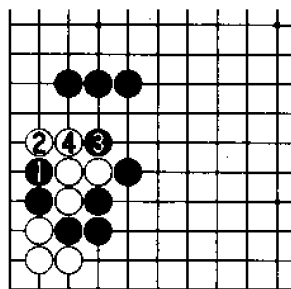
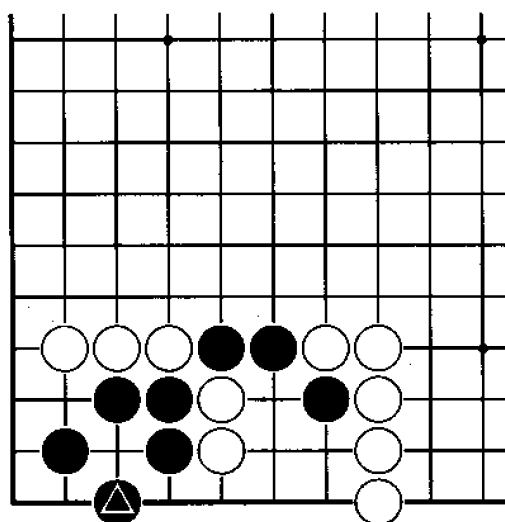


图 2 失 败

黑 1、白 2 时，黑 3 打吃是俗手，白 4 连接，结果黑棋有两气，白棋却有三气，黑棋失败。

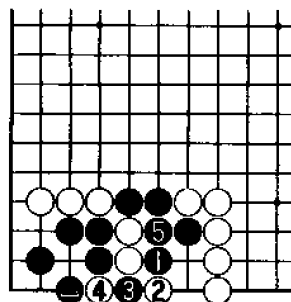
问题 68

问题 68



黑 先

角上如果没有黑●一子，右侧白二子就可以渡过。那么请问在目前形势下，黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 靠

黑1靠是攻击急所，可有效地利用黑●一子。白2时，黑3扑，至黑5，黑棋可吃白接不归。

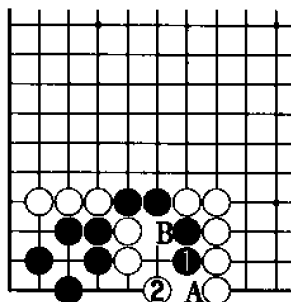


图1 失败1

黑1下立，白2尖过是妙手，其后黑A时，白B应，黑棋失败。

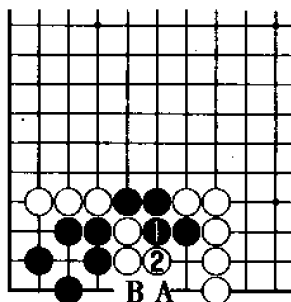
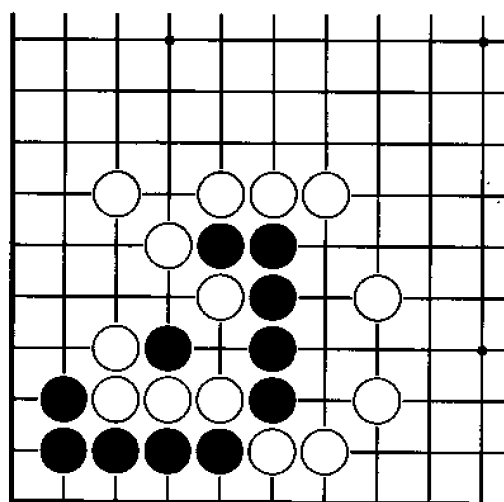
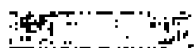


图2 失败2

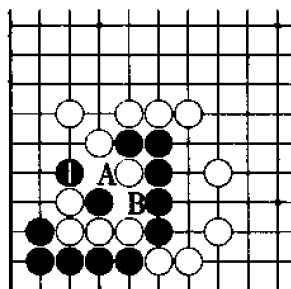
黑1连接缺少策略，白2渡过后，黑棋失败。其中白2如果下在A位或B位也行。但本图中的白2，将黑棋的气下紧，是很有效的。

问题 69



黑 先

本题中间几个黑棋虽被包围，但外侧的白棋在联络上也有弱点。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是手筋，黑棋以后在A位和B位必居其一，可以吃住白棋四子。

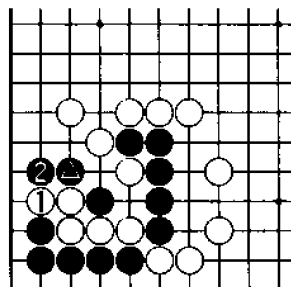


图1 变 化

黑●时，白1如果下立，黑2则贴住，白棋仍无法逃生。

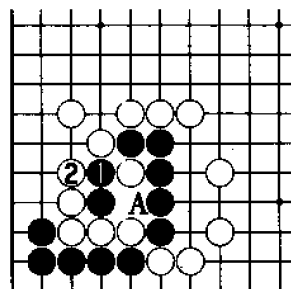
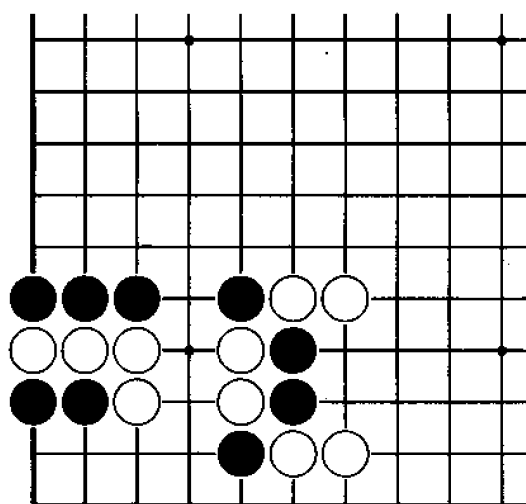


图2 失 败

黑1或黑A与白2交换是失败下法，或许选择这样下法的人一个也没有。

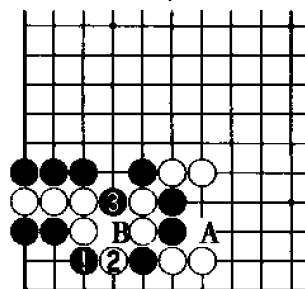
问题 70

问题 70



黑 先

黑棋在本题中应首先确定攻击目标，那就是用双的方式连接在一起的白子。请问黑棋应从何处开始，其手筋是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是攻击的急所，白2时，黑3可以打白棋接不归。其中白2下在A位，黑B应即可。

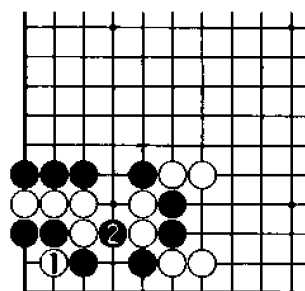


图1 变 化

黑棋扳时，白1打吃角上黑二子，白棋的损失更大。

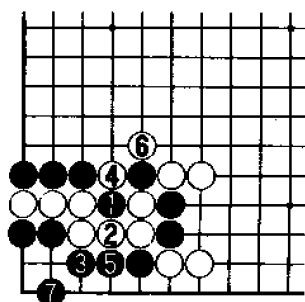
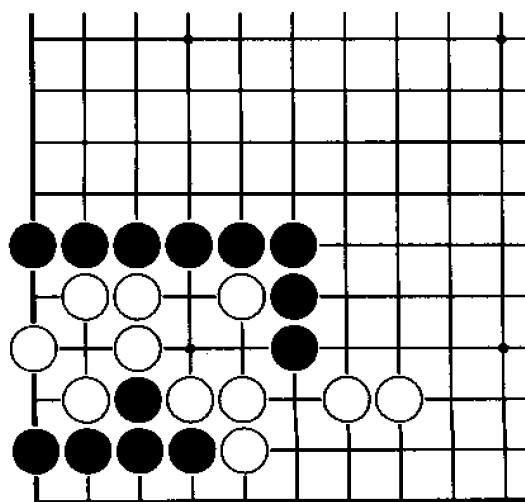


图2 失 败

黑1直接打吃好像也能成立，但以下进行至黑7，黑棋只能活角，其外侧的损失太大。

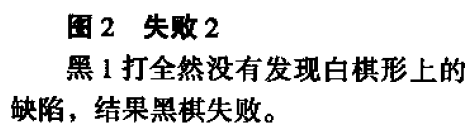
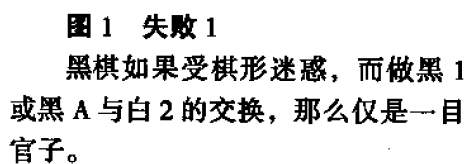
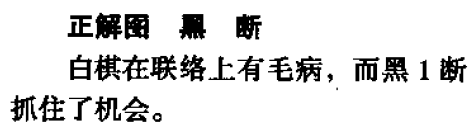
问题 71

问题 71



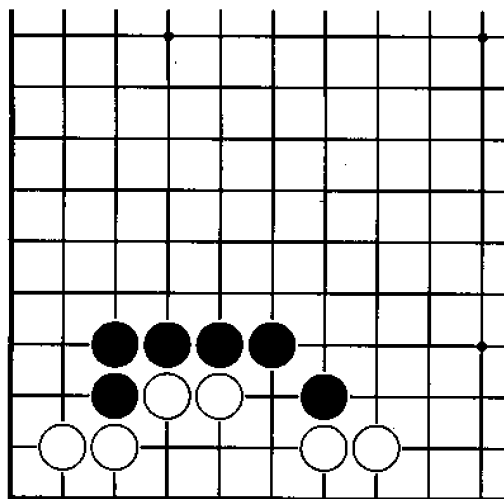
黑 先

本题的内容属于连接与分断。那么请问黑棋应如何下？如果对围棋手筋有所了解，一眼即可发现正解。



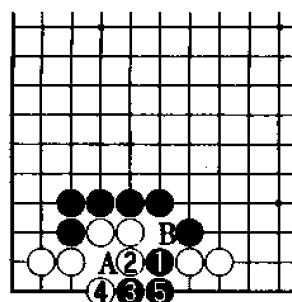
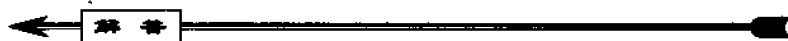
问题 72

问题 72



黑 先

在二路渡过的白棋在棋形上存在缺点。黑棋如果能正确攻击，可以把白棋切断，并迫使白棋后手做活。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳是切断的手筋，白2时，黑3再次扳是准备好的手段。其中白4如果下在A位，黑B应即可。

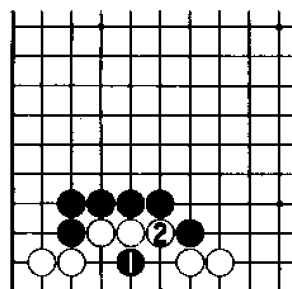


图1 失 败

黑1靠并非急所，被白2顶后，黑棋白送一子。

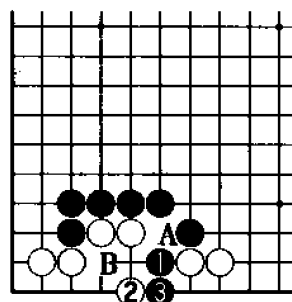
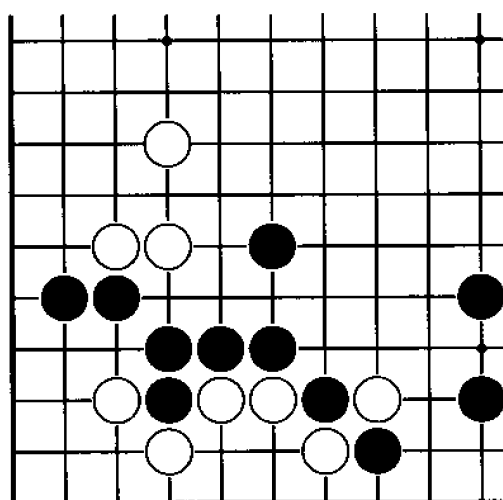


图2 变 化

黑1时，白2如果跳下，黑3下立，其后白A时，黑B断打，白棋不行。

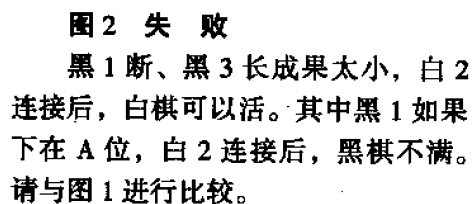
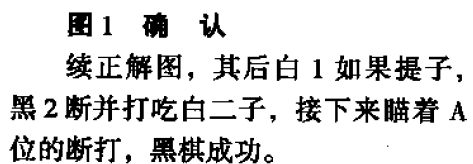
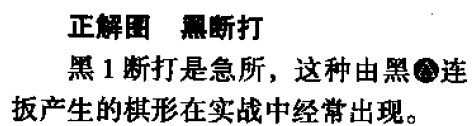
问题 73

问题图



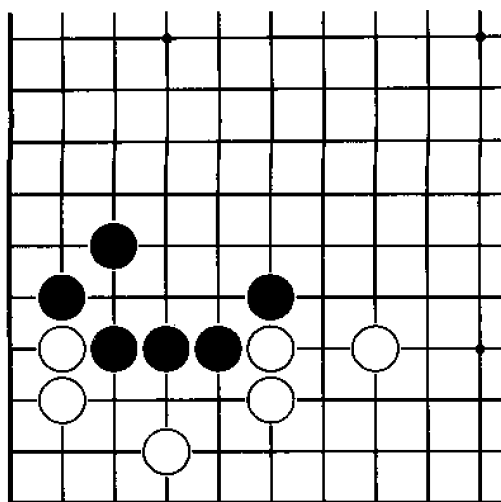
黑 先

黑棋的下一手棋不仅仅表现在切断白棋上，而应最大限度地发挥其效果。那么请问黑棋应如何下？



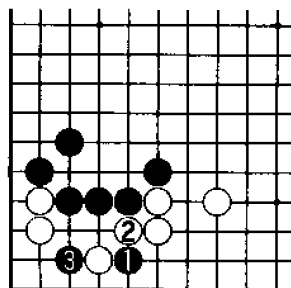
问题 74

问题 74



黑 先

黑棋能否连续用手筋将白棋切断？在这一棋形中，黑棋选择的出发点有两处。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 搭

黑 1 搭，白 2 时，黑 3 夹是有名的双靠手筋，角上白二子已不能活。

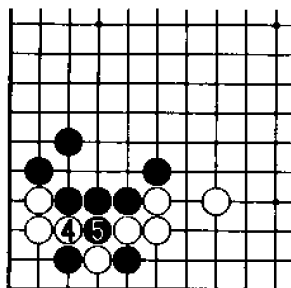


图 1 确 认

续正解图，其后白 4 时，黑 5 断，黑棋大获成功。

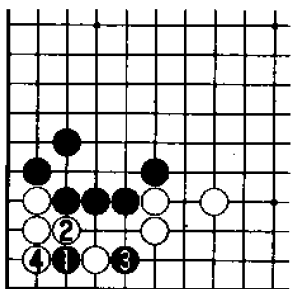
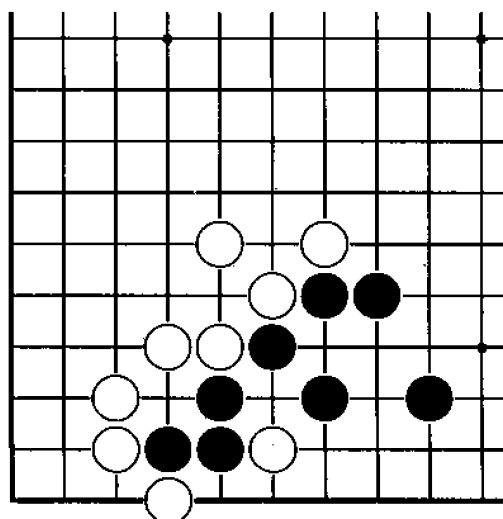


图 2 参 考

黑棋选择搭的方向应根据情况而定。黑 1、3 时，白 4 有变化的可能性。其中白 2 也有可能下在 3 位。

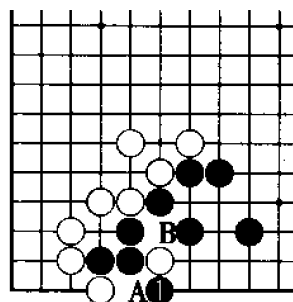
问题 75

图 100 题



黑 先

在本题中并非要求黑棋积极切断对方，而是考察如何进行防守。这一棋形在官子阶段经常出现。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扳

黑 1 扳，可以同时防备白 A 的渡过和白 B 的断，是官子中的手筋。

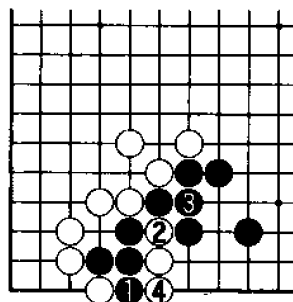


图 1 失败 1

黑 1 如果挡，白 2、4 后，白棋可以吃住一块黑棋。

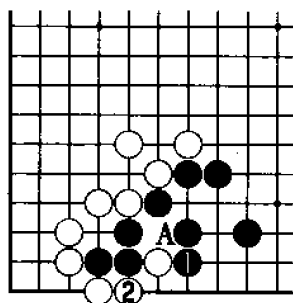
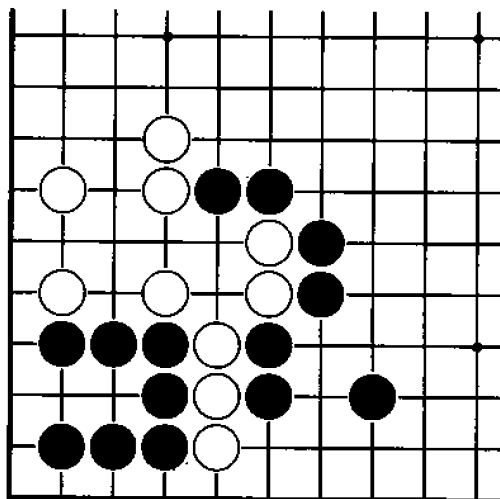


图 2 失败 2

黑 1 挡，或者黑 A 连接，让白 2 渡过后，黑棋在目数上受损。与正解图相比，差别有 4 目之多。

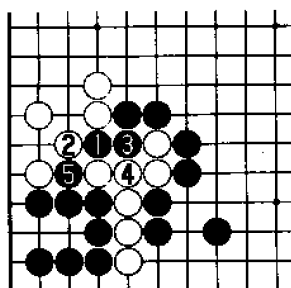
问题 76

白棋劫



黑 先

如果能一眼发现白棋形存在的问题，则说明你已具备了相当的棋力。那么请问本题黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是正解，白棋因此不能联络。白2、4试图反击，黑3、5应后，白棋束手就擒。

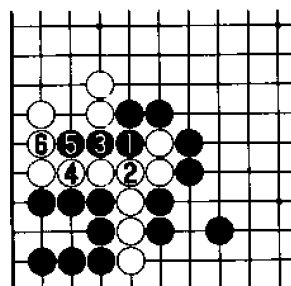


图1 失败1

黑1冲操之过急，白2只需连接，即可解消弱点，其后黑3、5连冲，白4、6应，白棋安全无事。

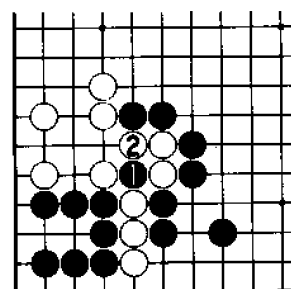
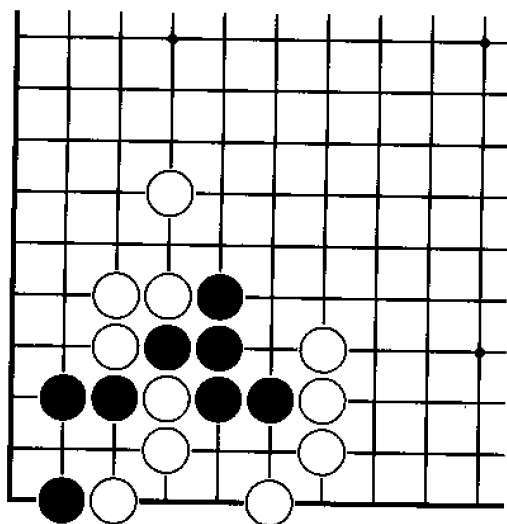


图2 失败2

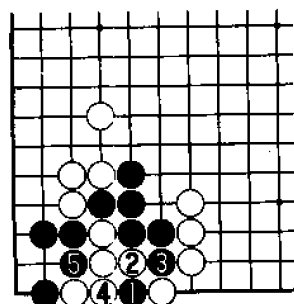
黑1先扑是最坏的选择，白2提子后，白棋已无任何弱点。

问题 77



黑 先

黑棋如果仅仅活角不能令人满意。黑棋应开阔眼界，充分考虑自己中腹的孤棋。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 搭

黑1是攻击白棋形弱点的手筋，白2以下至黑5，黑棋可以成功地吃白接不归。

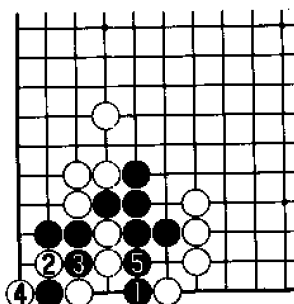


图1 变 化

黑1时，白2在角上打，黑3、5应后，白棋角上的棋子没有好结果。

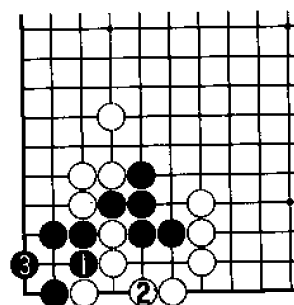
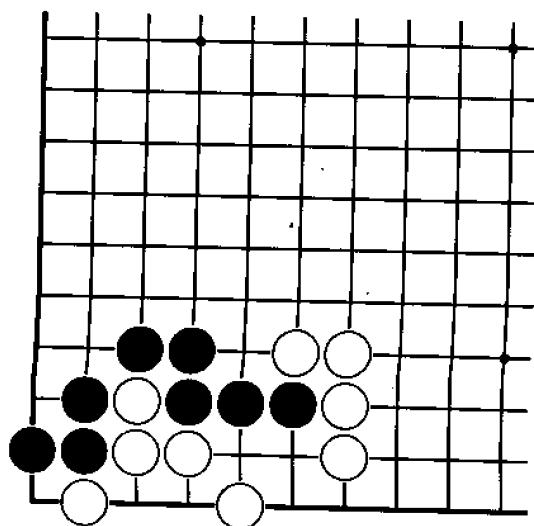


图2 失 败

黑1打吃急于做活，白2连接后，黑棋战果很小，而且中腹黑子以后的命运令人担心。

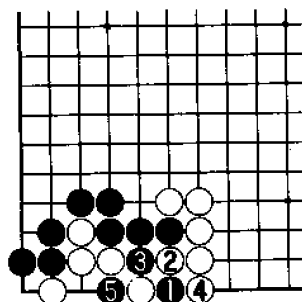
问题 78

图 78-1



黑 先

本题可以说是对扑吃接不归这一技术进行解说的一个基本素材，正确的答案只有一个。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 搭

黑1搭是一种感觉，也是黑棋的手筋。白2时，黑3挤、5扑，黑棋可获成功。

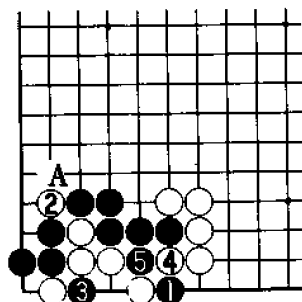


图1 变 化

黑1时，白2断进行抵抗，此时黑3扑是后续手段，至黑5，仍可吃住白棋。其中黑3如果下在A位，白棋下在4位后，黑棋将不能成功。

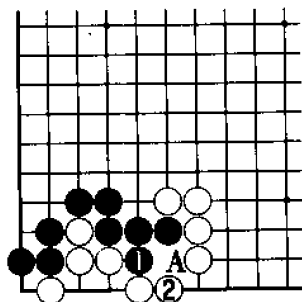
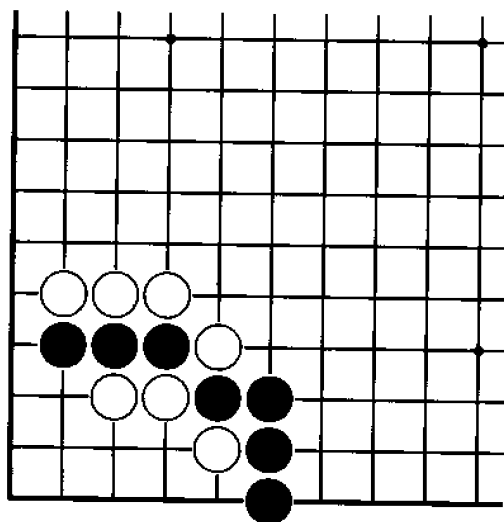


图2 失 败

黑1或黑A与白2进行交换后，黑棋明显失败。

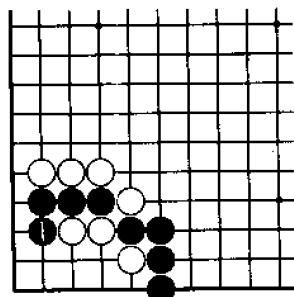
问题 79

图 79-1



黑 先

被白棋包围的黑三子能否生还是本题的焦点。那么请问黑棋的手筋是什么？其中黑棋的第二手棋是关键。



正解图 黑拐头

黑1拐头是正解，正因为这手棋，宣告黑棋已成为角的主人。

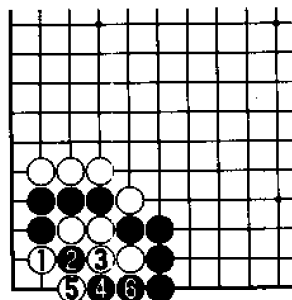


图1 确 认

续正解图，其后白1如果挡，黑2、4、6连打，可以成功地包打白棋。

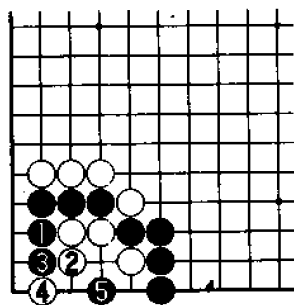
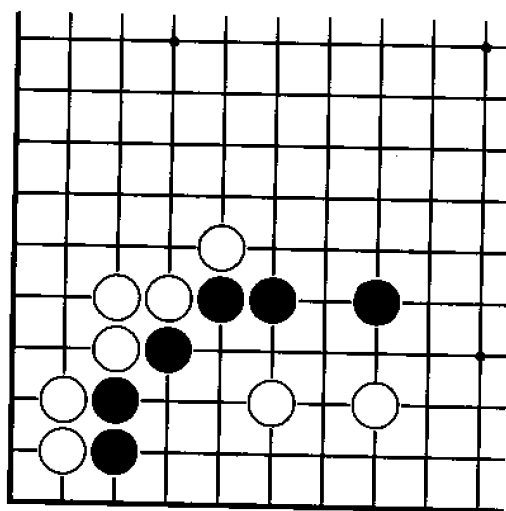


图2 变 化

黑1时，白2如果退，黑3、白4之后，黑5点，其后不论白棋如何变化，黑棋均快一气。

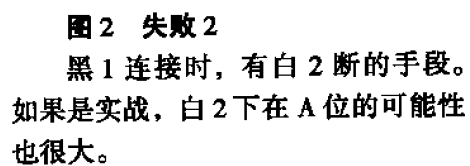
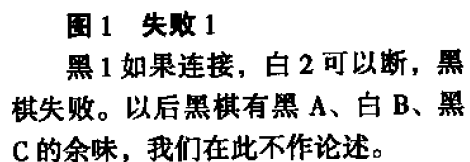
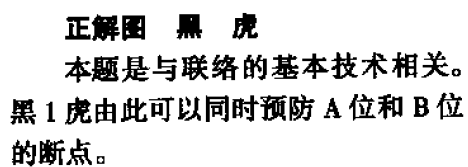
问题 30

问题图



黑·先

本题是考察大家的联络技术。本题中的黑棋有多种联络方法，但如果留有弱点，以后会很困难。那么请问黑棋的联络手筋是什么？





正解图 黑 虎

如能掌握联络的基本技术，黑 1 虎是毫不犹豫的下法，也是本题的正解。

图 1 失败 1

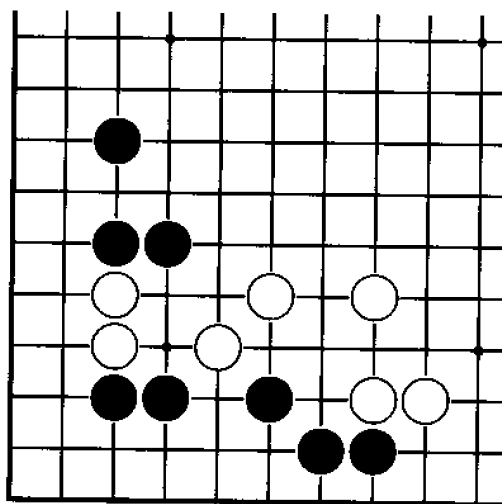
黑1如果连接，白2断后，黑棋要出大问题。其后黑3打，以期利用A位和B位的断点，但由于黑棋气不够，故失败。

图 2 失败 2

黑1连接时，白2断，结果与图1大同小异。

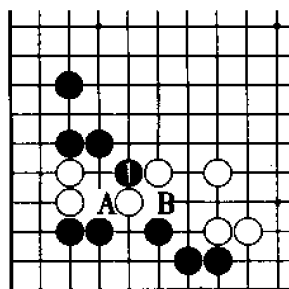
问题 32

问题图



黑 先

尖的下法本身没有被切断的担心，但与之形成联系的其他部分却有可能有弱点。那么请问本题黑棋的攻击手筋是什么？



正解图 黑尖顶

黑1尖顶是切断的急所，其后黑棋可以瞄着A位和B位的两处断点。

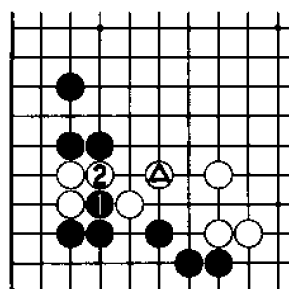


图1 失败1

黑1冲，让白2挡后，白棋可以和白△子形成联络。

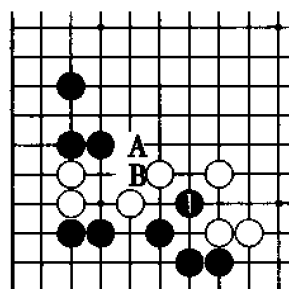
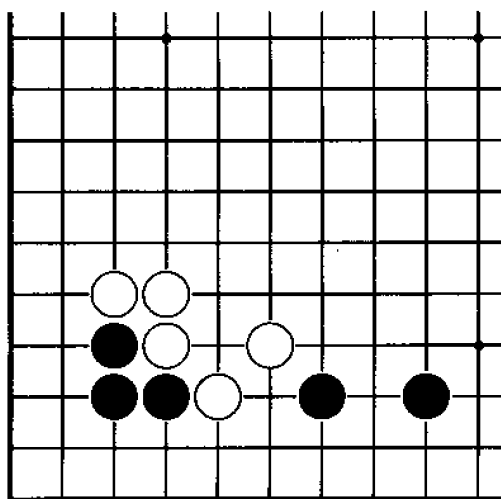


图2 失败2

黑1看似要点，但白A或白B补棋后，黑棋不能吃住左边的白二子。以后黑棋的企图在此暂不讨论。

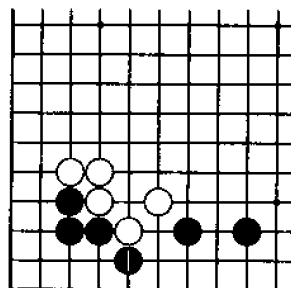
问题 89

黑先



黑 先

本题是考验大家在下边联络的基本技术。黑棋如能越过当前的障碍物，其后下起来将很容易。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扳

黑1扳是联络的手筋，这是边上联络的基本技术。

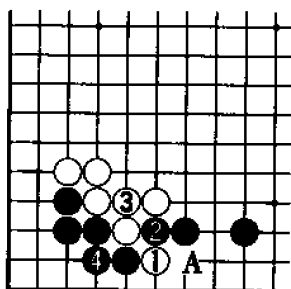


图1 确 认

续正解图，白1断，黑2打吃，其后黑4可以连接，黑棋没有任何毛病。其中黑4根据情况也有可能下在A位。

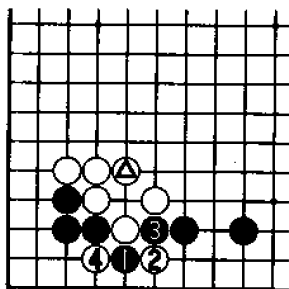
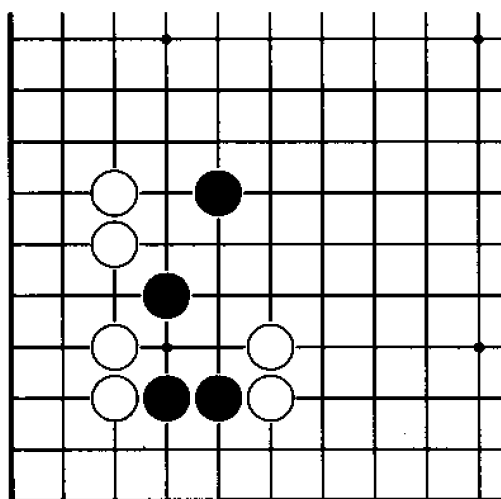


图2 参 考

白棋在白△子存在的情况下，黑1时，白2、4可以做劫，这一点请大家格外注意。

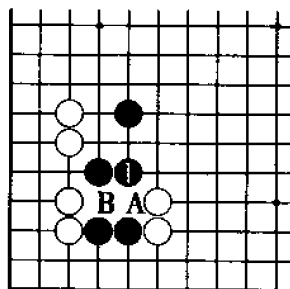
问题 34

问题图



黑 先

应该有棋子的地方如果没有下子，就会使人感到这个地方的棋有点虚。而本题黑棋应该有棋子的地方正是我们要求的正确答案。那么请问本题黑棋应如何联络？



正解图 黑 双

黑1双，可以确保与下侧二子的联络，黑棋在此永远不会被切断。例如白A时，黑B可以应；白B时，黑A可以应。

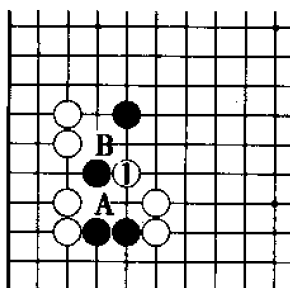


图1 参 考

黑棋如果不在此位下棋，白1尖是切断的急所，其后白棋在A位或B位必得其一。

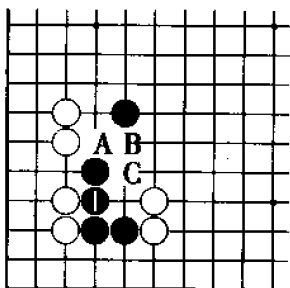
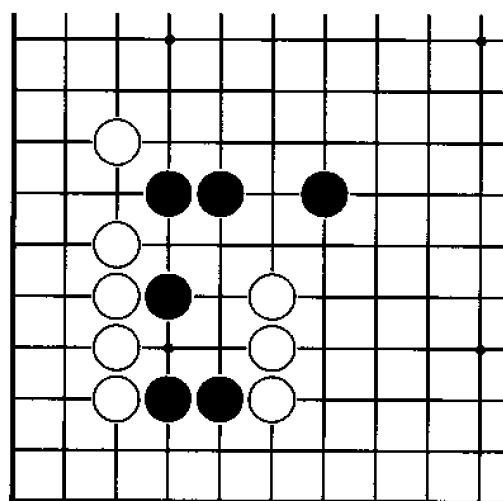


图2 坏 形

黑1连接，子效不高，棋形也坏。其后白A冲时，黑棋不好应。其中黑1如果下在B位，白C尖后，黑棋同样被断。

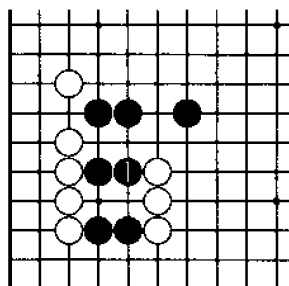
问题 35

图 173



黑 先

黑棋如何联络处于被分断危机中的下方黑三子？在考虑问题时，请站在黑棋永久不会被切断的立场上。请问黑棋应如何下？



正解图 黑 双

黑1双由此可以成功联络上下两块棋。

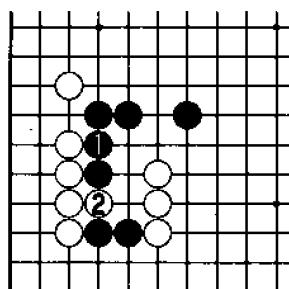


图1 失 败

黑1连接时，白2冲，黑二子被分割。黑1如果下在2位，白棋则可在1位冲断。

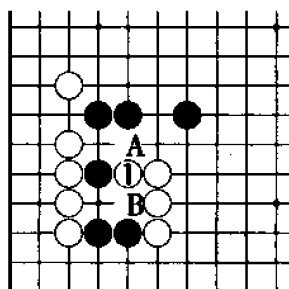
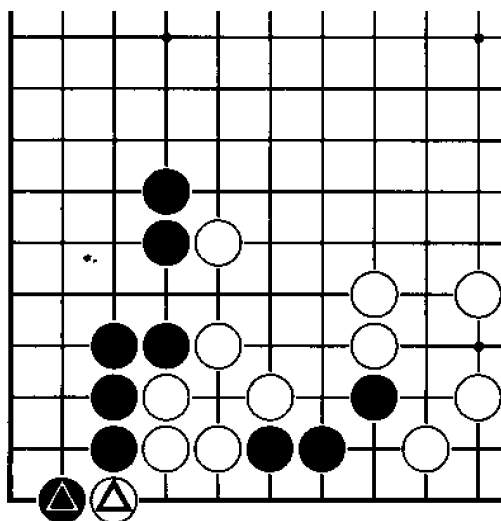
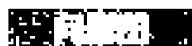


图2 参 考

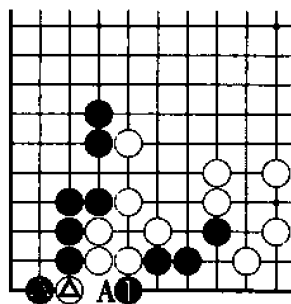
黑棋如果不下，白1则占据黑棋双的位置来切断黑棋。黑棋如果下在A位或B位，白1后，黑棋仍被切断。

问题 36



黑 先

黑棋如何救出被包围的黑三子？黑棋在考虑问题时可以当成白④与黑●交换后，白棋脱先。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 扳

白△与黑●交换后，黑1扳是联络的手筋，白棋由于不入气，无法在A位切断黑棋。

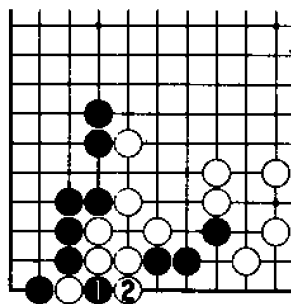
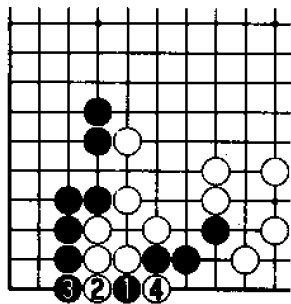


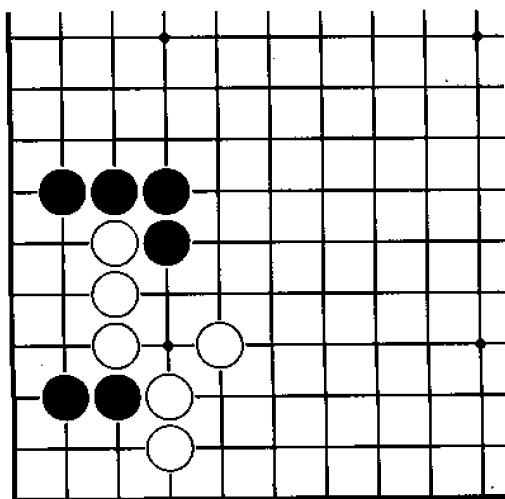
图1 失 败

黑1提与白2进行交换，是根本没有发现手筋的错误行为。



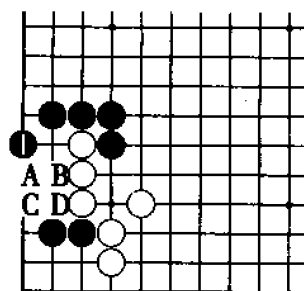
问题 87

图 177



黑 先

本题是考察大家能否救还角上的黑二子。那么请问黑棋能否使黑二子与大部队联络上？其手筋是什么？



正解图 黑大飞

黑1大飞是联络的要点，属于一路上的基本技术。以后白A时，黑B应；白C时，黑D应。

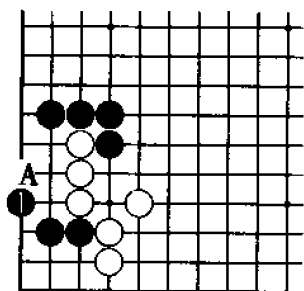


图1 差 异

黑1尖，虽然棋形与正解图相同，但由于以后有白A断的劫材关系，因此还是选择正解图为好。

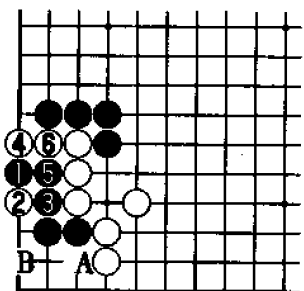
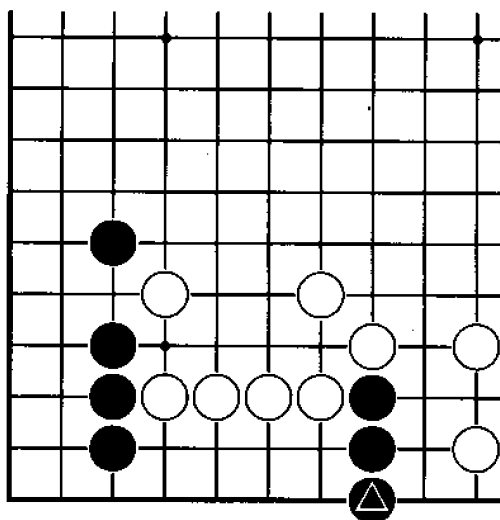


图2 失 败

黑1小飞时，白2、4两靠，可以切断黑棋。也可根据情况将白2与白4颠倒一下次序。本图白6后，黑A挡，白还有B位点的余味。

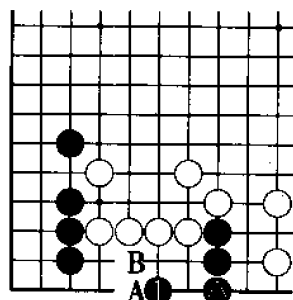
问题 88

问题 88



黑 先

黑棋三子由于与左侧的黑棋相距太远，看来不容易救出。那么请问黑棋应如何在一路构筑桥梁？请充分发挥黑●子的作用。



正解图 黑 跳

黑1跳是联络的手筋，其后白A如果试图切断，黑B应即可。其中黑●子的作用引人注目。

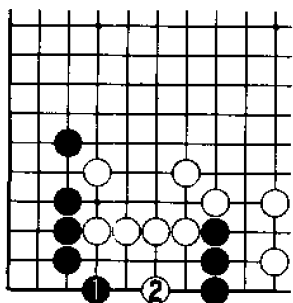


图1 失败1

黑1如果尖，黑2则可以切断。

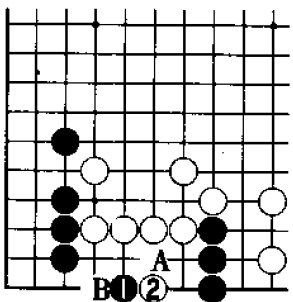
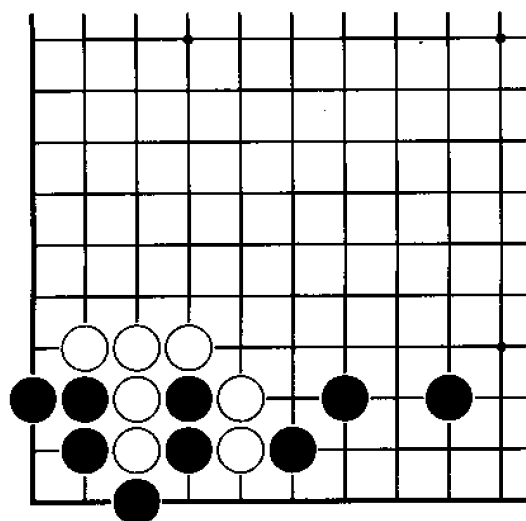


图2 失败2

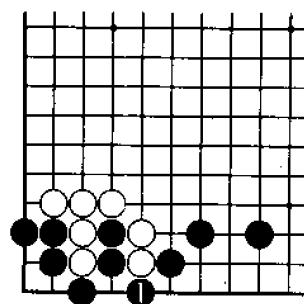
黑1如果飞，白2靠后，黑棋同样失败。以后黑A时，白B即可。

问题 39



黑 先

当对方打吃时，按常规思路自己必须无条件地接。黑棋如果在本题中坚持这一观念，则不可能左右联络。那么请问本题黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑渡过

黑1渡过是一手筋。熟练掌握类似黑1这样的手筋，对中盘战斗非常有用。

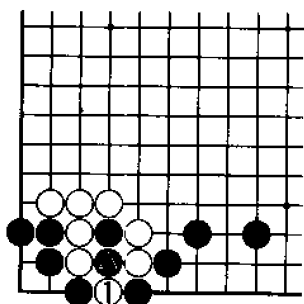


图1 确认

续正解图，其后白1如果提黑棋二子，黑2可以打二还一，黑棋成功联络。

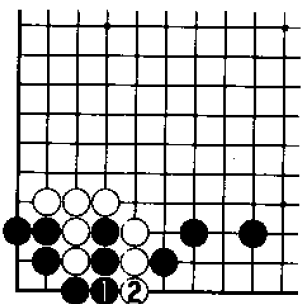
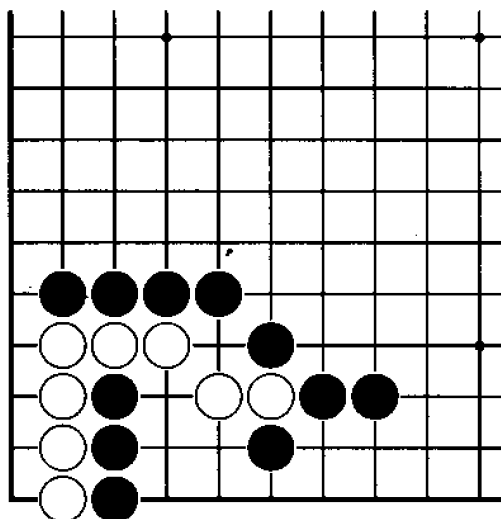


图2 失败

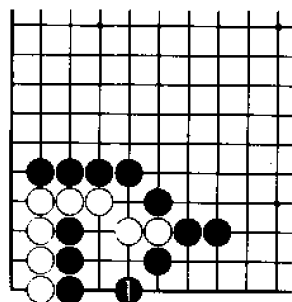
如果困守“打必接”的常规，黑1连接，被白2冲下后，黑角全死。

问题 90



黑 先

黑棋左右如果不能联络，角上白棋会活得挺大。而一旦黑棋成功联络，角上白棋则全死。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 尖

黑1尖是正解，正因为黑棋的这手棋，黑三子可以与右边的黑棋成功联络。

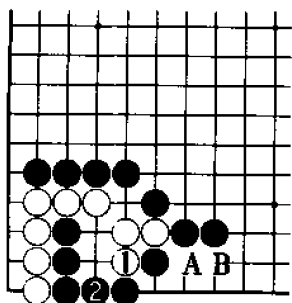


图1 确 认

续正解图，其后白1时，黑2连接非常重要。黑2如果下在A位或B位，其后白棋可以在2位扑，从而可吃黑接不归，对此应留意。

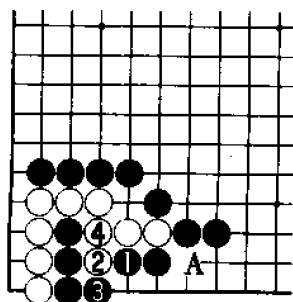
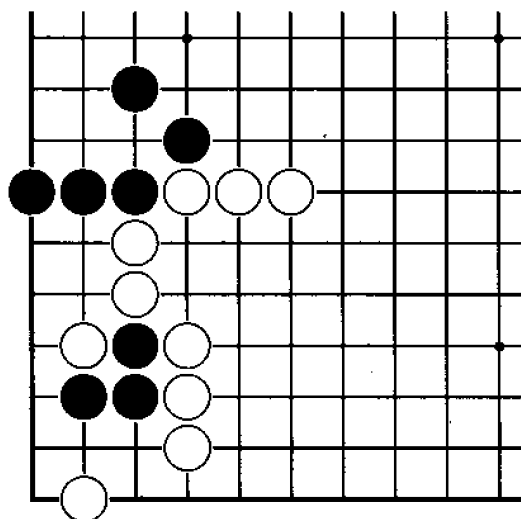


图2 失 败

黑1操之过急，白2挖，至白4，黑棋因A位的断点已接不归。

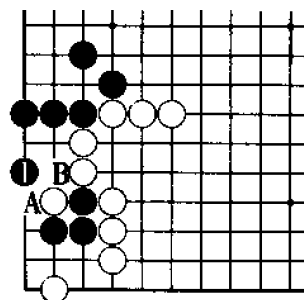
问题 91

图 91-1



黑 先

本题中黑棋可以救出三子的方法有两种。黑棋只要注意不下随手棋，失败的概率很小。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 跳

黑1跳是正解，其后黑棋可以在A位和B位中居其一，从而成功联络。

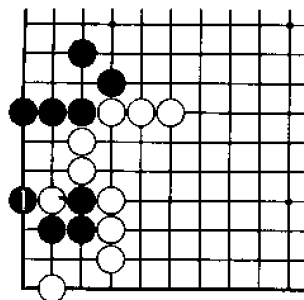


图1 差 别

黑1打吃，虽同样可以渡过，但与正解图相比仍有细小的区别，即白棋在此附近的劫材比正解图多。

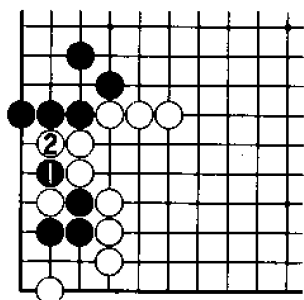
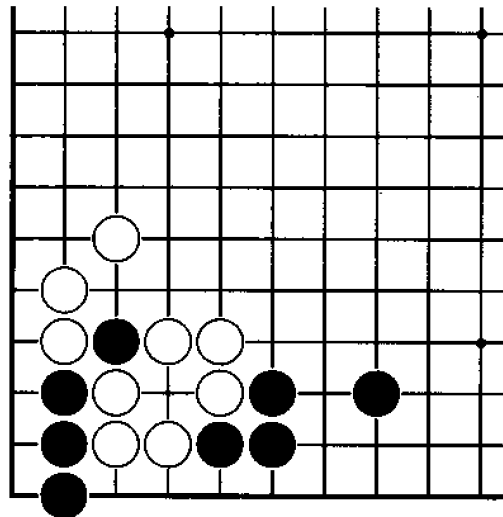


图2 失 败

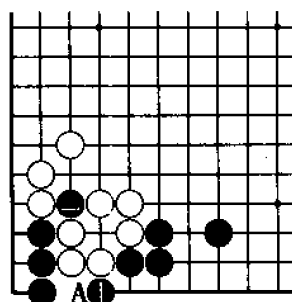
黑1如果打吃白棋一子，白2则反打吃，结果黑棋失败。

问题 92



黑 先

黑棋在本题中如不能轻松找到答案，则说明其水平未达到初级程度。那么请问黑棋联络三子的方法是什么？



正解图 黑 扳

黑1扳过是正解，由于有黑●子的存在，白棋不可能在A位下子。

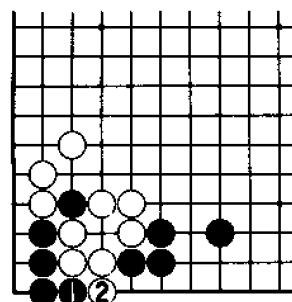


图1 失 败

黑1与白2进行交换，则大势去矣。如非刚刚知道打吃的人，绝不会选择这样的下法。

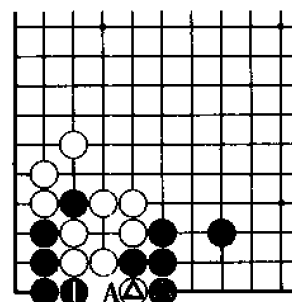
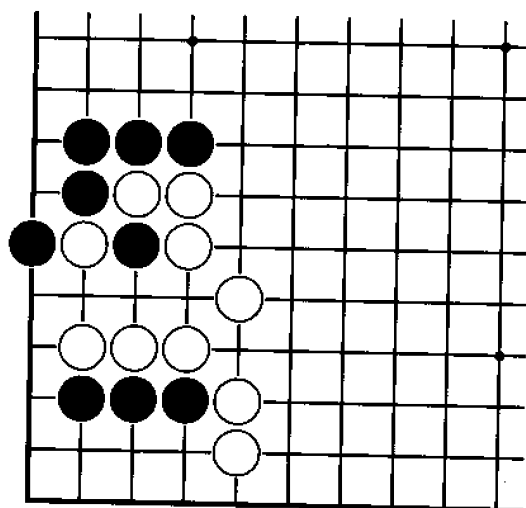


图2 参 考

在白△和黑●已经交换过的情况下，黑1或黑A均可渡过。

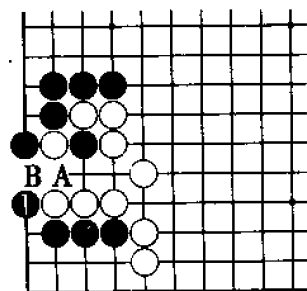
问题 93

问题图



黑 先

黑棋应不为眼前的小利所动，而把眼光放在救出角上黑子上。如果一味停留在打吃和提子上，将很难提高棋力。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑板过

黑1扳过，即可以简单救出黑三子。其后白A时，黑B应即可。

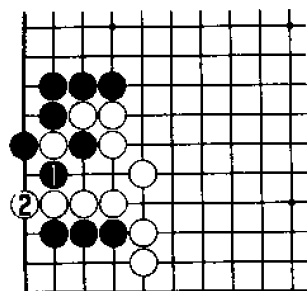


图1 失败

黑1如果急于提子，白2切断后，黑角上不能活。

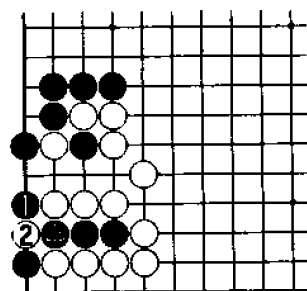


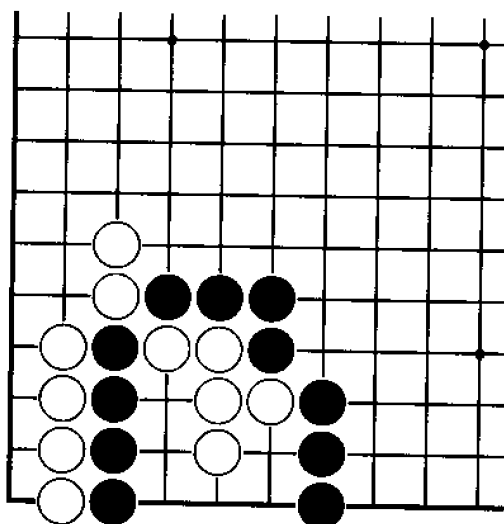
图2 参考图

如果是本图，黑1扳过仅仅是官子手段，在此仅供大家参考。



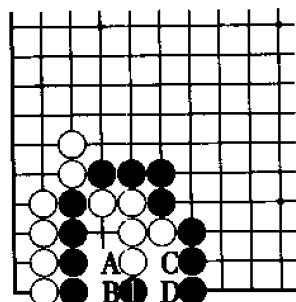
问题 94

图 94-1



黑 先

一看本题的棋形，很难认为是在实战中弈出的。黑棋应该一眼看出解决问题的下一手棋，其第一感觉非常重要。那么请问黑棋应如何下？



正解图 跳过

黑棋利用一路的特性，黑 1 单跳联络，此后不论白棋如何下（如白 A、黑 B，白 C、黑 D），都不能吃住黑棋。

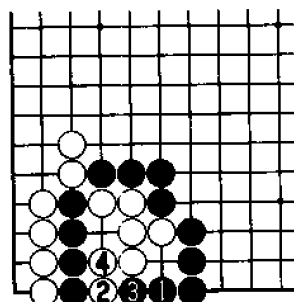


图 1 失败 1

黑 1 是想下成双活，但白 2 攻击后，至白 4，黑棋短一气。

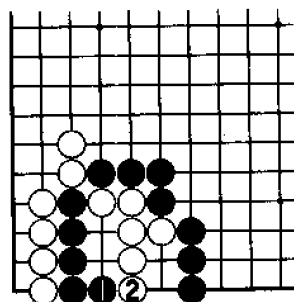
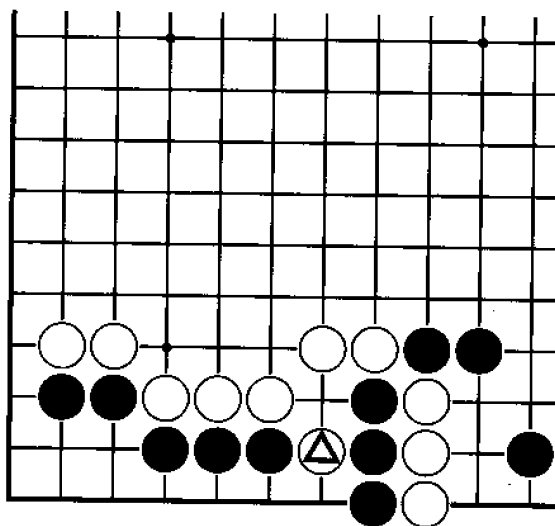


图 2 失败 2

黑 1 与图 1 中的黑 1 结果大同小异，都是恶手。白 2 挡后，黑棋难免一死。

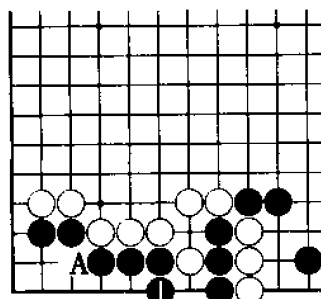
问题 95

Figure 1



黑 先

白④一子正阻碍黑棋间的联络，那么黑棋应如何渡过难关？黑棋如果下得不好，则会受到白棋的强烈抵抗。请问黑棋应如何下？



正解图 黑下立

黑1下立是保持联络的手筋，可以补去A位的断点，使右侧三子平安无事。

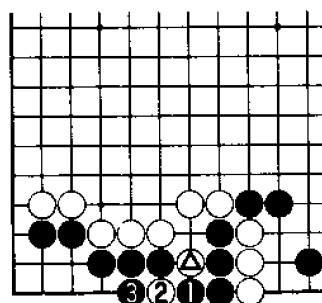
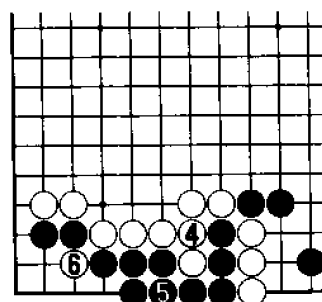


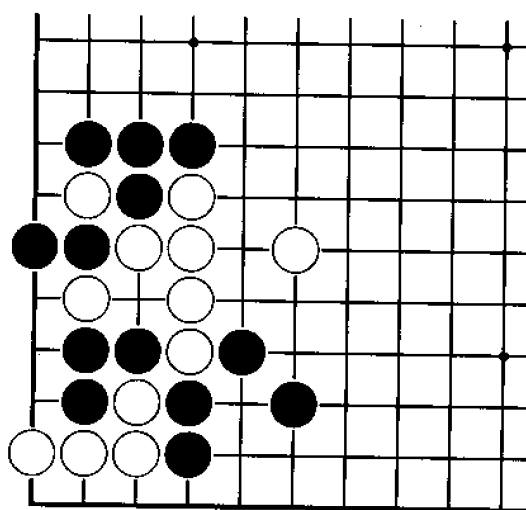
图1 失败

黑1如果立即渡过，白2扑是手筋，此时白△一子的作用将引人注目。



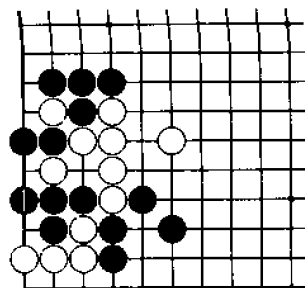
问题 96

黑先



黑 先

一看棋形，就可发现黑棋弄不好会面临危机，应该加倍小心。黑棋间的联络需要智慧。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑下立

黑1下立是保证联络的手筋，由此可以吃住角上白棋。

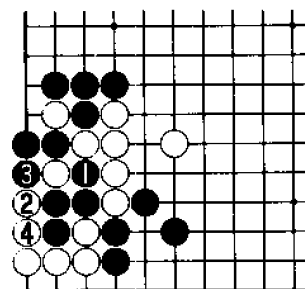


图1 失败1

黑1如果打吃白一子，白2、4后，白棋可以吃黑接不归。

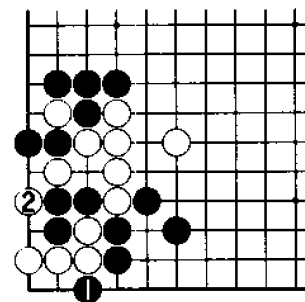
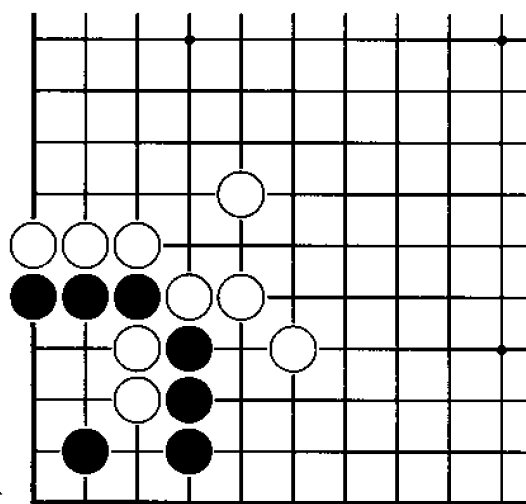


图2 失败2

黑1紧气，试图与白棋对杀，但白2扳后，黑棋明显失败。

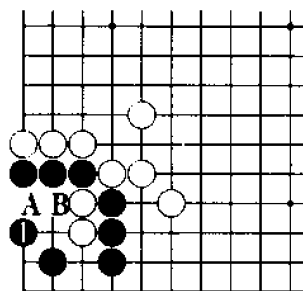
问题 97

问题图



黑 先

黑棋如能成功救回上方的三子，将自然而然地吃住白二子，从而黑角可以完活。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑单跳

黑1单跳是手筋，其后白A时，黑B提子即可。一路单跳或一路尖很多时候都是妙手。

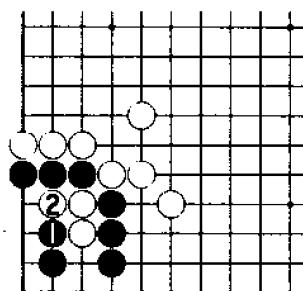


图1 失败1

黑1如果急于连接，白2打吃后，黑棋反而失败。

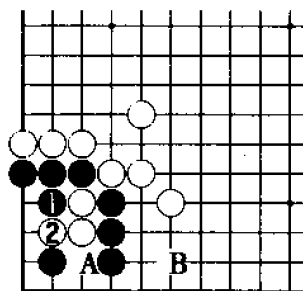
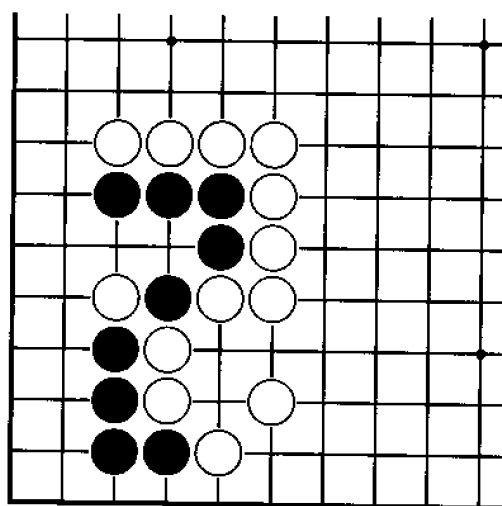


图2 失败2

黑1呆爬，被白2打后，黑棋失败。如果黑棋只想利用黑A的先手，以后在B位单跳做活，那是另一回事。

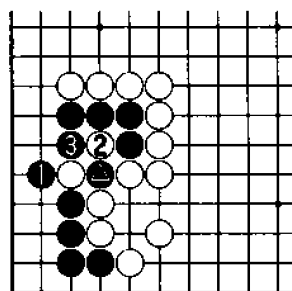
问题 98

练习图 98



黑 先

对局中弃小取大是始终不能忘记的。而本题的棋形则给黑棋提供了实施弃小取大战术的机会。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑反打

黑 1 从外侧反打，果断弃去一子，是具有大将风度的下法。白 2 提子时，黑 3 再打，结果黑棋很安全。

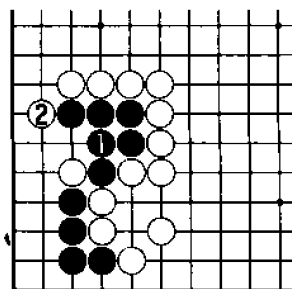


图 1 失 败

黑 1 连接是天大错误，估计不会有人这样下。白 2 打吃后，黑棋全死。

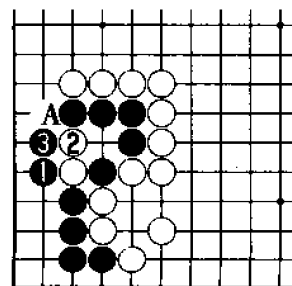
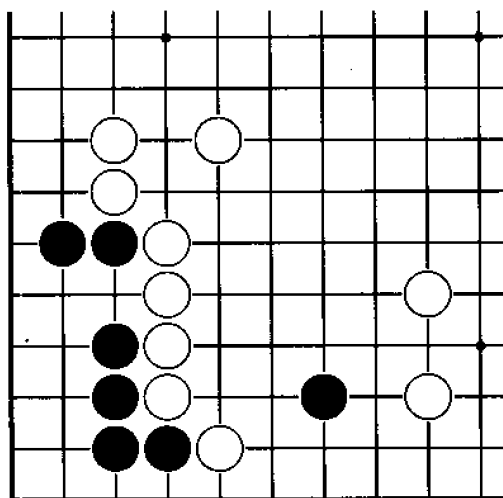


图 2 变 化

黑 1 时，白 2 如果冲，黑 3 打吃后，黑棋可以倒扑白二子。根据左边的情况黑 3 也可下在 A 位。

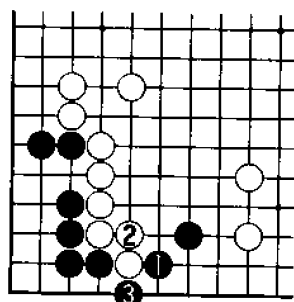
问题 99

问题



黑 先

本题是考察黑棋如何下才能侵蚀右侧的白空。其中，处于白阵中的黑一子可以发挥重要的作用。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 夹

黑1夹是联络的手筋，其后白2时，黑3可以渡过。其中白2如果下在3位下立，黑棋可在2位切断。

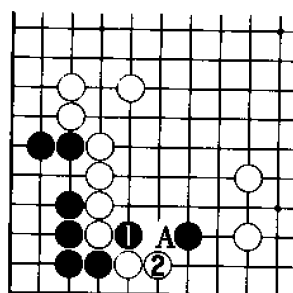


图1 失败1

黑1断时，白2长，黑棋失败。其中白棋根据局面的需要，白2也可下在A位打吃。

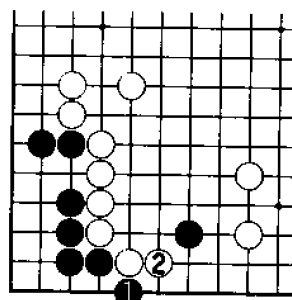
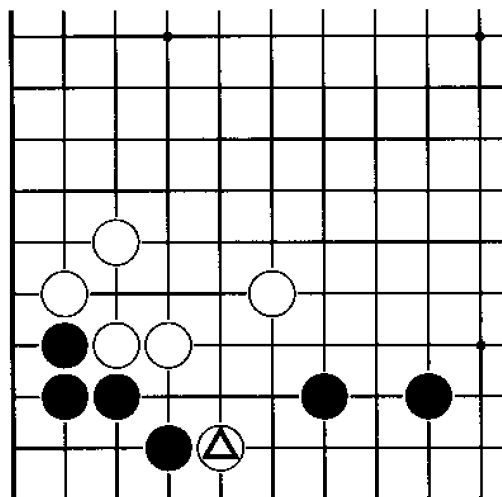


图2 失败2

黑棋如果未能看出正解图中的黑1手筋，而下成本图中的黑1扳，只不过是先手官子。

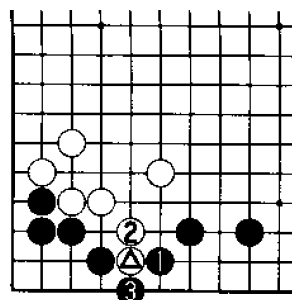
问题 100

问题 100



黑 先

白△靠后，黑棋的棋形决定了黑阵已不可避免地受到侵消。那么请问黑棋目前最好的处理方法是什么？



正解图 黑 夹
黑 1 夹是手筋，白 2 拉回时，黑 3 可以渡过。

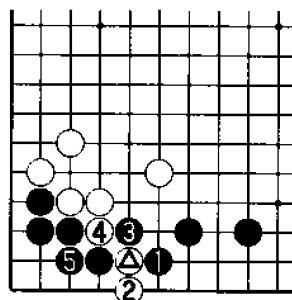


图 1 变 化
黑 1 时，白 2 下立试图切断黑棋，黑 3 断后，白棋不行。其后白 4 断时，黑 5 补即可。

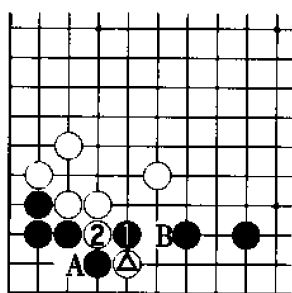
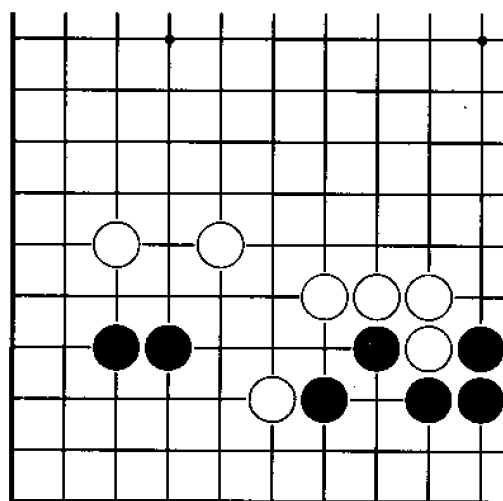


图 2 失 败
黑 1 扳无理，白 2 断，其后白棋可在 A 位和 B 位中居其一，黑棋失败。

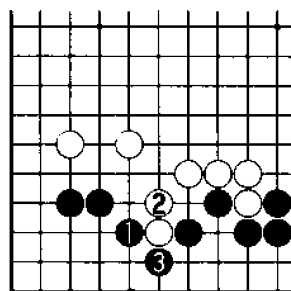
问题 101

问题 101



黑 先

黑棋在本题中如果用强，则很难解决问题。那么请问黑棋如何轻巧地使左右保持联络？其手筋是什么？



正解图 黑 夹

黑1夹是保持联络的要点，其后白2时，黑3可以渡过。

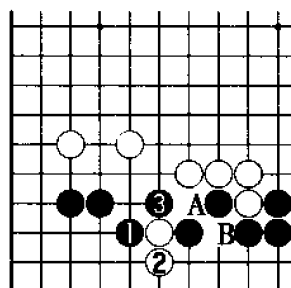


图1 变 化

黑1时，白2下立，黑3扳后，白棋不行。白A与黑B交换与解决问题无关。

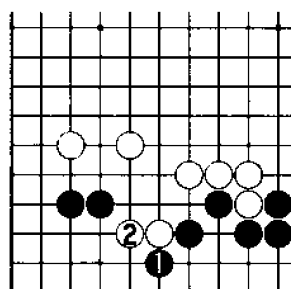
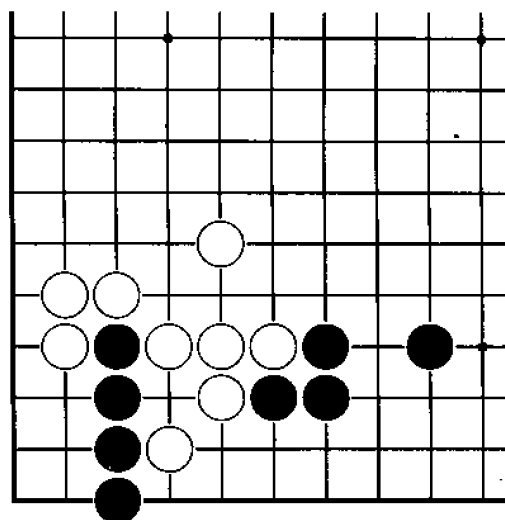


图2 失 败

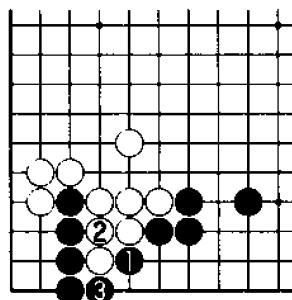
黑1扳是典型的失败下法，白2长后，黑角地破损。

问题 102



黑 先

左侧黑四子与右侧黑棋联络的手段是什么？本题是考察大家一路下立的手筋，这也是边上联络技术的必修课。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑 夹

黑1夹过是联络的手筋，也是边上联络的基本技术。白2时，黑3则可以渡过。

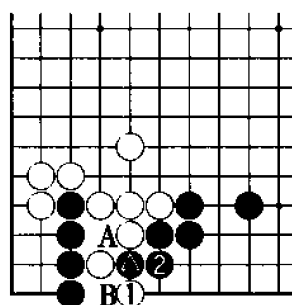


图1 变 化

黑●夹时，白1打吃对解决问题没有帮助，黑2连接后，黑棋在A位或B位必居其一。

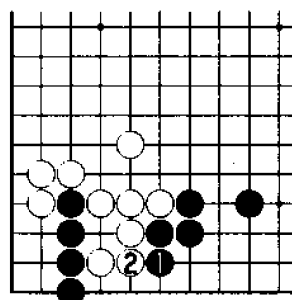
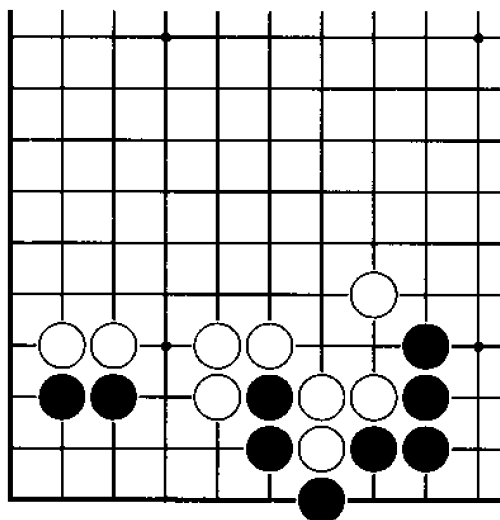


图2 失 败

黑1下立是没有看出正解图中黑1手筋的下法，白2后，黑棋失败。

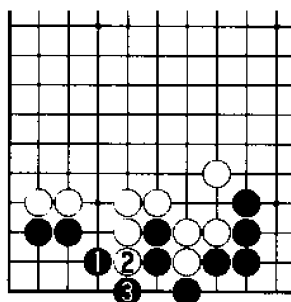
问题 103

问题图



黑 先

黑角上二子如何与右边黑棋联络上是个大问题。黑棋如果认为用强不行，不妨回过头来采取温和的下法。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑跳过

黑1跳过是联络的手筋，白2冲时，黑3渡即可。

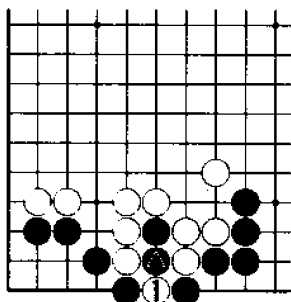


图1 确 认

续正解图，其后白1提子，黑2可以打二还一，黑棋可以联络。

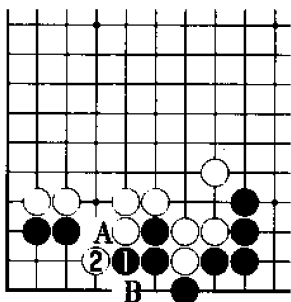
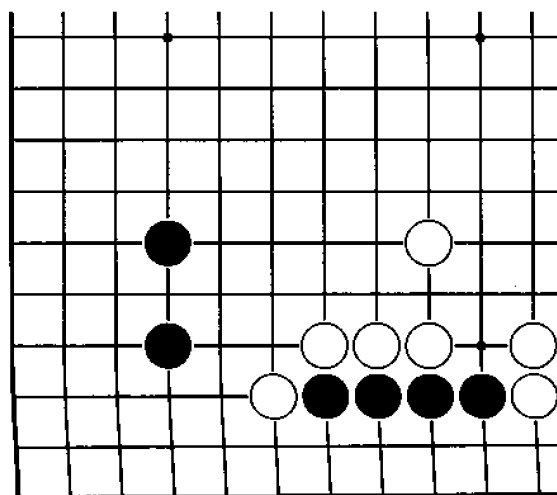


图2 失 败

黑1拐头，被白2扳后，由于以后黑A时白可B位打吃，黑棋联络失败。

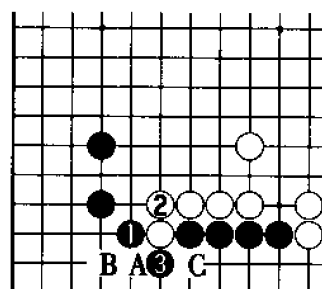
问题 104

问题 104



黑 先

黑棋如果单单做活边上的黑四子，应该说非常简单，现在要求黑棋采用更有效的方法。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑尖夹

黑1尖夹是正确的下法，白2时，黑3渡过。以后白A时，黑B应；白C时，黑A应即可。

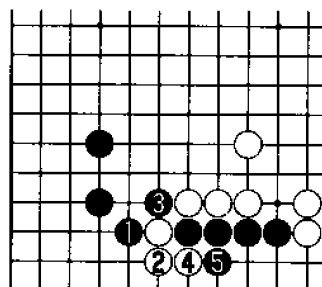


图1 确 认

黑1时，白2如果下立，黑3断后，白棋不行。其后白4拐头，黑5挡，白棋的气不够。

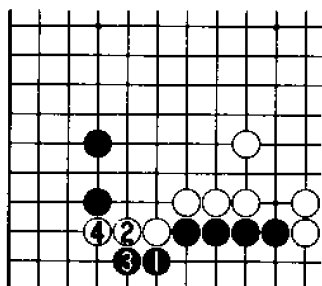
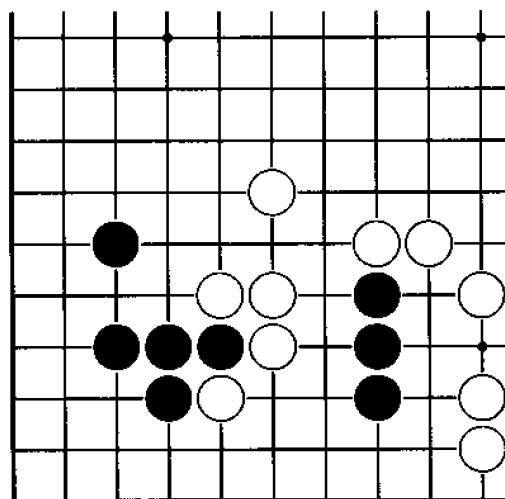


图2 失 败

黑1扳时，被白2、4长后，与正解图相比，黑棋的角地受到很大损伤。

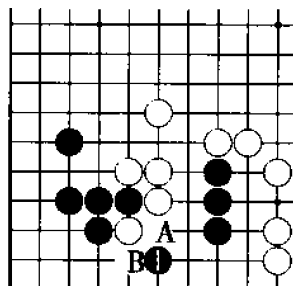
问题 105

问题



黑 先

本题同样是考察大家联络技术的问题。请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑1飞是联络的常用手筋，比在A位或B位打强。以后若白A时，黑B应；而白B时，黑A断即可。

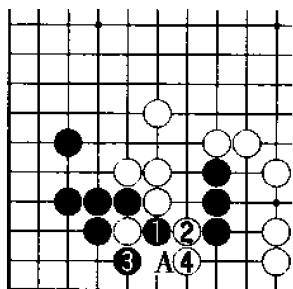


图1 失败1

黑1打吃时，白2可以反打，至白4，右边黑三子被吃。其中黑3如果下在A位，白仍下4位，黑也不行。

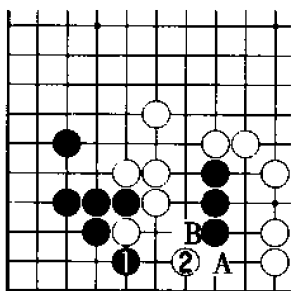
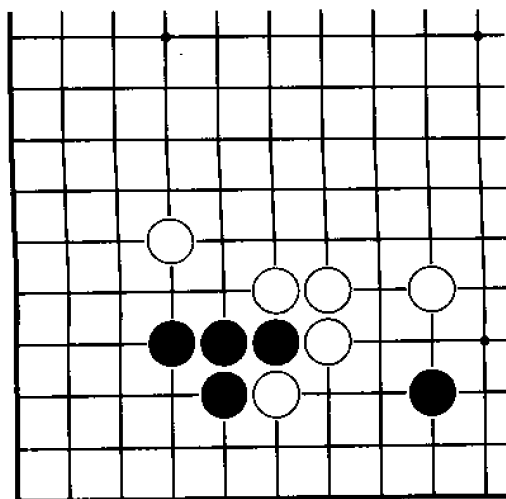


图2 失败2

黑1打吃不好，此时白2是切断的急所，其后白棋在A位和B位必居其一。

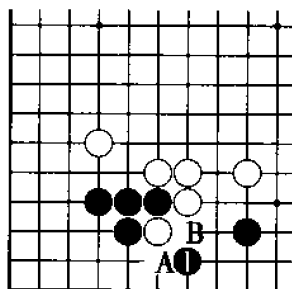
问题 106

黑先



黑 先

右侧黑一子不仅与左侧黑棋相距较远，而且中间还有白一子阻碍。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑 1 飞是正解，也是黑棋联络的手筋。其后黑棋可在 A 和 B 位中居其一，从而左右联络。

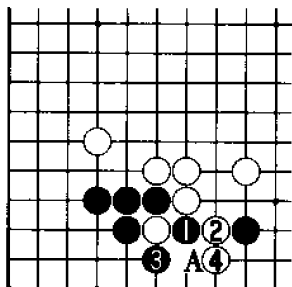


图 1 失败 1

黑 1 如果打吃，白 2 则反打吃，至白 4，黑棋因小失大。其中黑 3 如果下在 A 位，白 4 挡下是先手，黑棋更加不好。

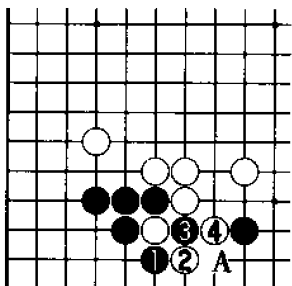
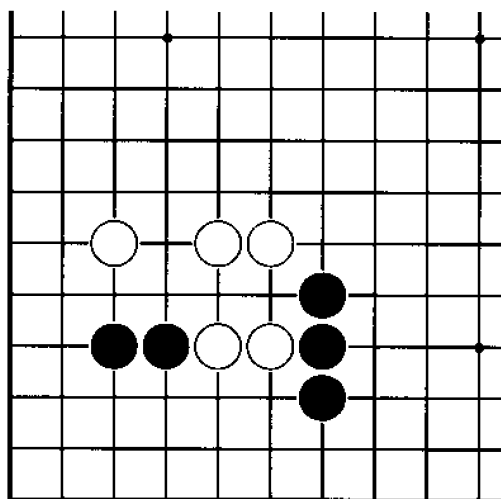


图 2 失败 2

黑 1 从下侧打吃时，白 2、4 可以进行抵抗，其后黑棋虽可在 A 位做劫，但黑棋负担很大。

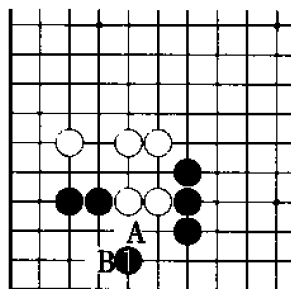
问题 107

问题图



黑 先

如果有联络的途径，左右黑棋将可连为一体。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑 1 飞是手筋，熟悉棋形者一眼即可看出。其后白 A 时，黑 B 可以退。

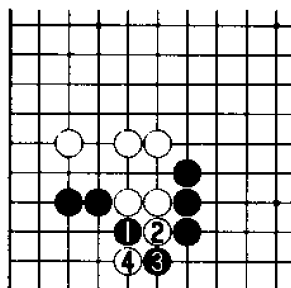


图 1 失败 1

黑 1 扳过，白 2 冲，黑 3 时，白 4 断打，结果黑棋不能联络。

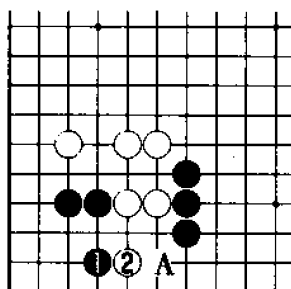
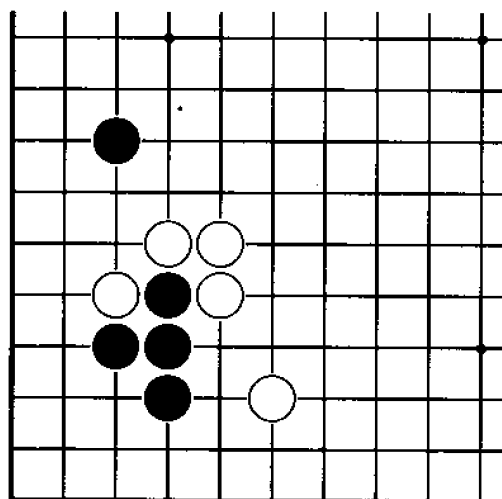


图 2 失败 2

黑 1 跳，白 2 同样跳下，白棋可以切断黑棋。其中黑 1 如果下在 A 位，也下 2 位，结果相同。

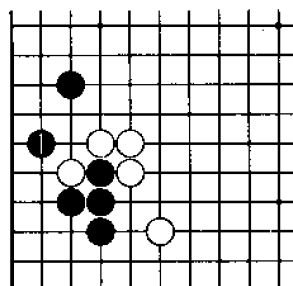
问题 108

问题图



黑 先

本题同样是考察黑棋间的联络问题。不过应注意，黑棋如果急于吃白一子，结果反而会适得其反。那么请问黑棋的联络手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑 1 飞是联络的手筋，黑 1 的下法在实战中经常出现。

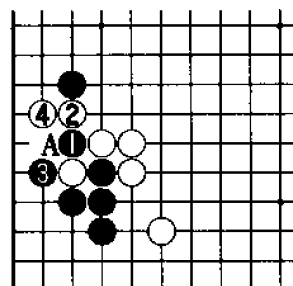


图 1 失败 1

黑 1 打吃是典型的俗手，白 2 反打后，黑棋必须忍受被分断的痛苦。与黑棋直接在 A 位渡过相比，差别很大。

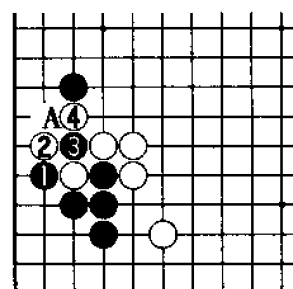
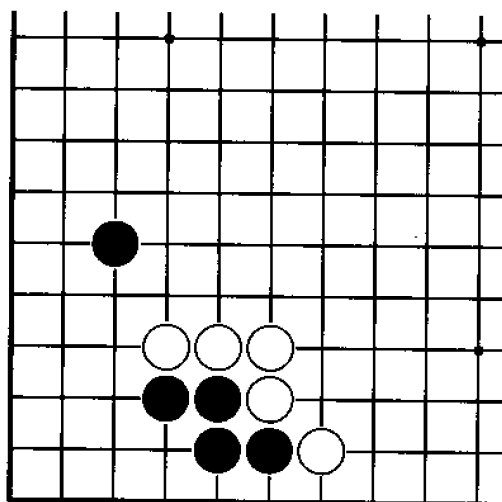


图 2 失败 2

黑 1 在下侧打吃，虽比图 1 略好，但白 2、4 后，黑棋已无法无条件联络。其后黑 A 开劫，黑棋的负担很大。

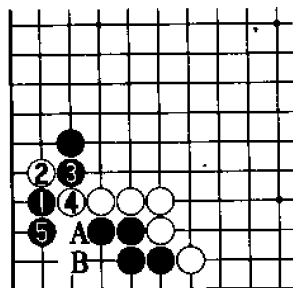
问题 109

问题图



黑 先

本题仍然是考察黑棋间联络的问题。那么请问黑棋应如何选择？其联络的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑1飞是正解。白2、4试图切断，至黑5，黑棋可以联络。其中白2如果不在A位，黑B扳即可。

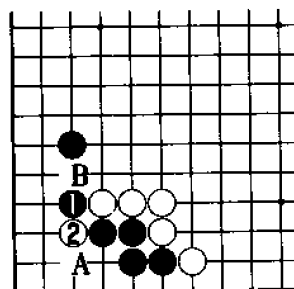


图1 失败1

黑1直接扳时，白2立即断，黑棋困难。其后白棋可在A位下立，或在B位打吃，二者必得其一。

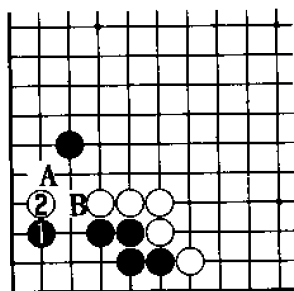
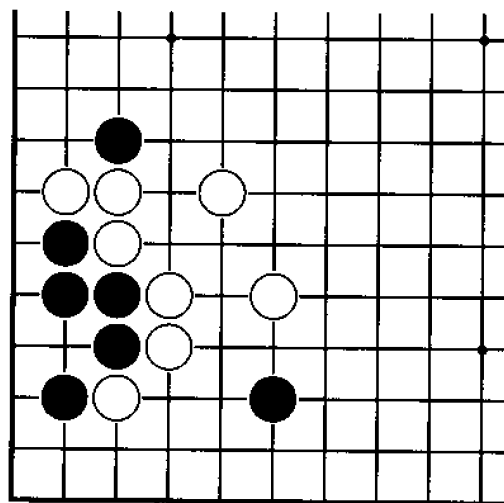


图2 失败2

黑1单跳，白2同样可以跳，黑棋失败。其中黑1如果下在A位，白B应后，黑也不行。

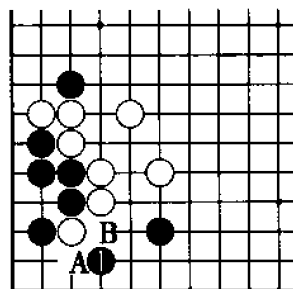
问题 110

问题图



黑 先

黑棋如何下才能将右侧的黑子联络上？其联络的手筋是什么？如果对棋形较熟，应一眼发现正确答案。



正解图 黑 飞

黑1飞是联络的手筋。其后白A时，黑B断即可；白B时，黑A可渡过。

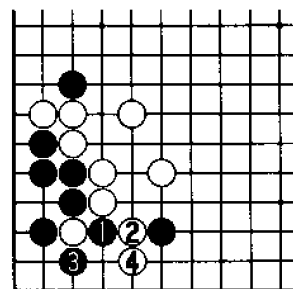


图1 失败1

黑1打吃以下至白4，黑棋虽可吃掉白一子，但右侧黑一子却被白棋吃住，黑棋损失很大。

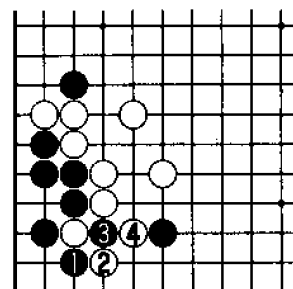
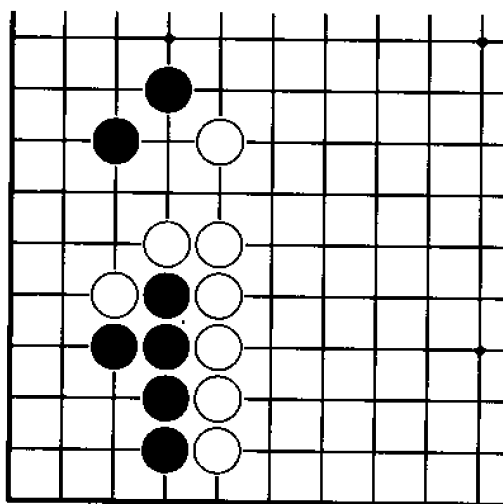


图2 失败2

黑1从下侧打吃，并非本手，白2、4进行抵抗后，黑棋远不如正解图好。

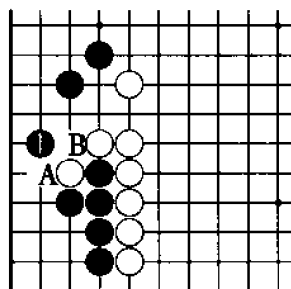
问题 111

问题图



黑 先

本题的棋形与以前出现的棋形相似，同样是考察黑棋如何联络。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑 飞

黑1飞是应该一眼发现的手筋。
其后白A时，黑B可以断；而白B时，黑A挡即可。

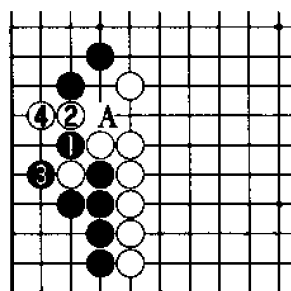


图1 失败1

黑1打吃，被白2反打后，至白4，黑棋免不了被切断的命运。而黑棋却不能在A位断。

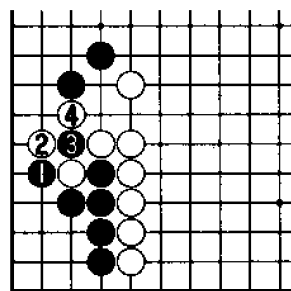
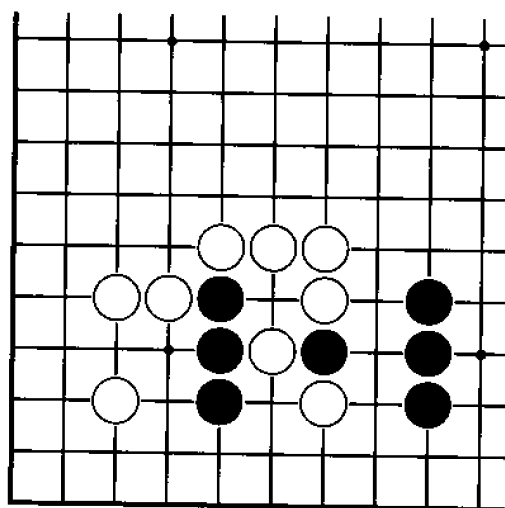


图2 失败2

黑1从下侧打吃，虽然比图1略好，但白2、4切断后，黑棋结果不如正解图。

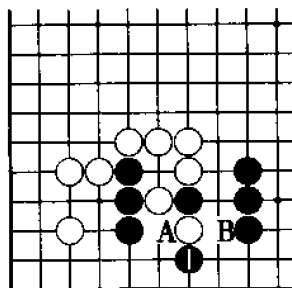
问题 112

问题图



黑 先

黑棋救出左侧三子的手筋是什么？事实上黑棋在本题中，利用感觉去解答大概更好。



正解图 黑 托

黑 1 托是凭感觉下出的棋，以后可以随时在 A 位或 B 位打吃白棋，结果黑棋可以联络。

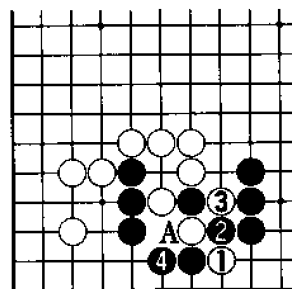


图 1 确 认

黑棋托时，白 1 假如扳，黑 2 打吃是先手，其后黑 4 可以联络。而白 1 如果下在 4 位，黑 A 可同样利用先手。

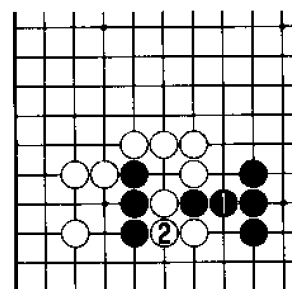
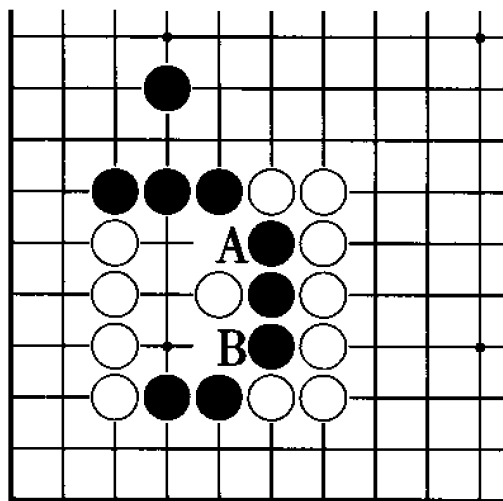


图 2 失 败

黑 1 连接一子是典型的低手，白 2 连接后，黑棋左侧三子与右侧黑棋已无法联络。

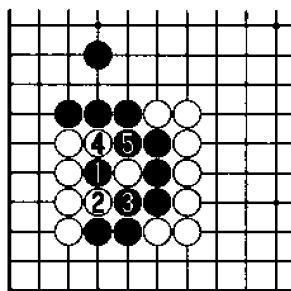
问题 113

图 113



黑 先

黑棋如果要救活下侧二子，必须同时补去 A 位和 B 位两处断点。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑 1 挖利用弃子，是黑棋的手筋。白 2 时，黑 3、5 可以巧妙联络。

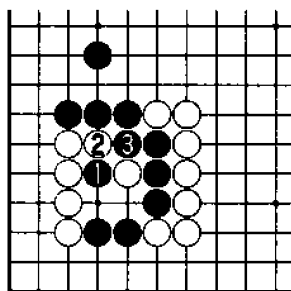


图 1 变 化

黑 1 时，白 2 如果试图切断，黑 3 后，与正解图大同小异。

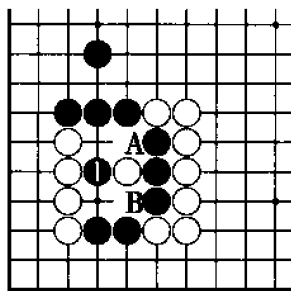
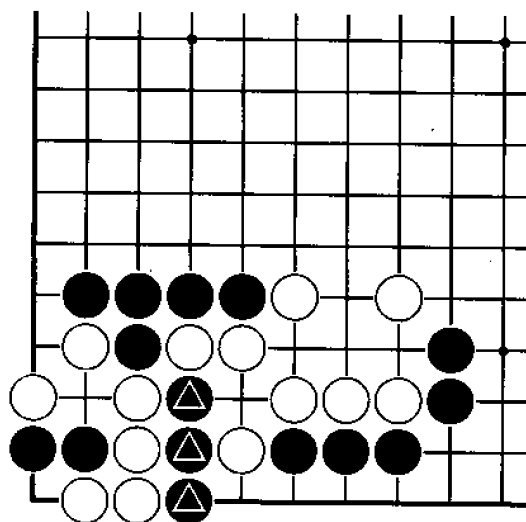


图 2 复 习

在类似的棋形中，大家一定要牢记黑 1 挖，是同时防备 A 位和 B 位断点的手筋。

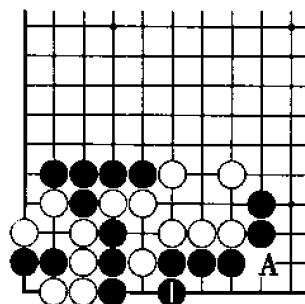
问题 114

時間:



黑 先

黑●三子如果能活出，角上白棋将自动死亡。如果能叫白棋品尝一下不入气的滋味，就算你下对了。那么请问黑棋联络的手筋是什么？



正解图 黑下立

黑1下立，是充分考虑到A位断点的正解，由此可以利用白棋的不入气，成功联络左侧三子，从而可以自动吃住角上白棋。

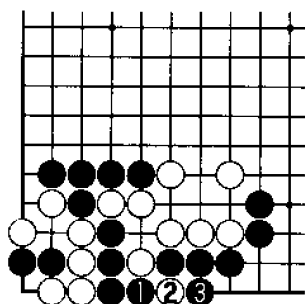


图1 失败

黑1立即拉回，白2扑是妙手，黑3提子后，其进行见下图。

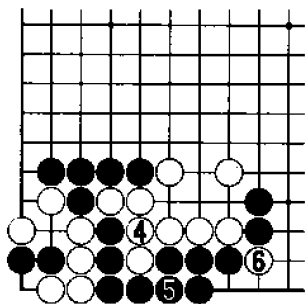
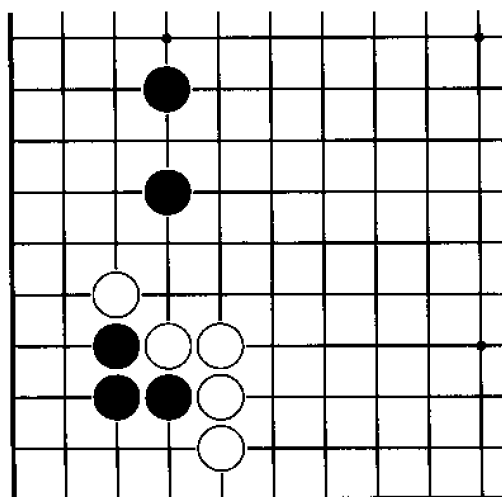


图2 确认

续图1，其后白4打吃，黑5连接时，白6可断吃。由此可见正解图中黑1的巧妙作用。

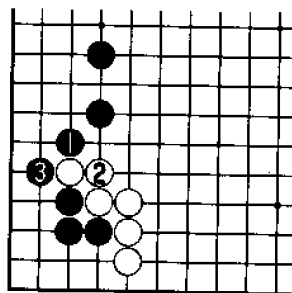
问题 115

问题图



黑 先

黑棋对下一手棋有各种选择。在这里，黑棋不仅要活角，还要寻求更有效的手段。那么请问黑棋手筋是什么？



正解图 黑尖夹

黑1尖夹是正解，也是上下联络的手筋。白2连接时，黑3可安全渡过。

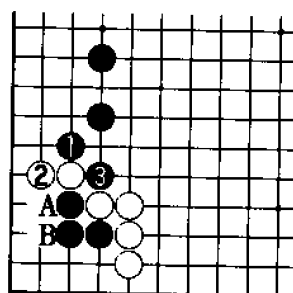


图1 确认

黑1时，白2如果下立，黑3断即可。其后白A时，黑B应，白棋不行。

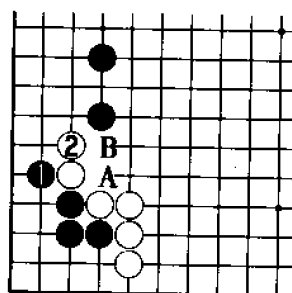
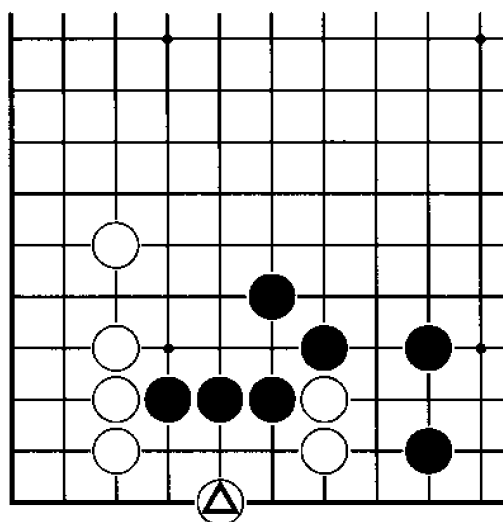


图2 失败

黑1扳是实战中不时出现的俗手，白2长后，左边的黑空大受损伤。其中黑1如果下在A位，白B打吃即可。

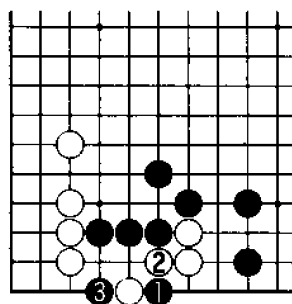
问题 116

问题图



黑 先

白△飞试图渡过，依你看白棋能安全联络吗？黑棋攻击白棋弱点的方法有两种，请问黑棋正确的攻击方法是什么？



正解图 黑 搭

黑 1 搭是正解，其后白 2 时，黑 3 再搭是分断白棋的手筋。

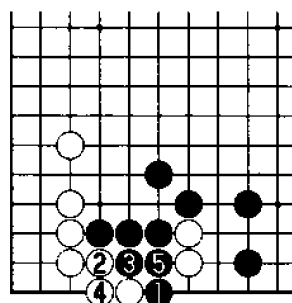


图 1 变 化

黑 1 搭时，白 2 如果还补，以下至黑 5 告一段落，黑棋可以切断白棋。

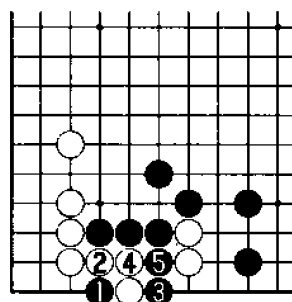
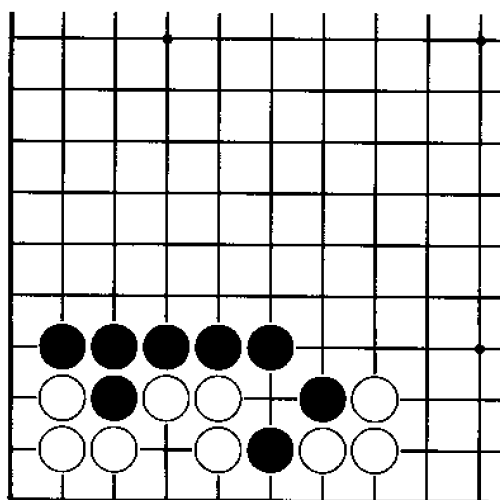


图 2 细小的差别

黑 1 搭，白 2 时，黑 3、5 虽可成功切断白棋，但与图 1 相比，双方有 2 目的官子差别。

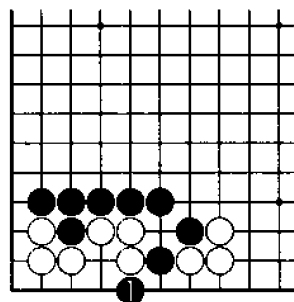
问题 117

问题图



黑 先

白棋的棋形处于联络不良的状态。那么请问黑棋如何下才能成功切断白棋，并迫使角上白棋后手做活？



正解图 黑 扳
黑 1 扳是手筋，白棋因此不能联络。

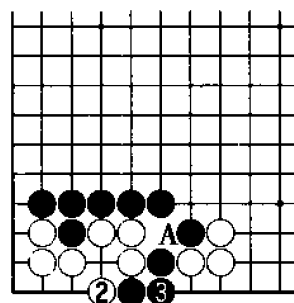


图 1 确 认
续正解图，其后白 2 挡，黑 3 连接，白棋由于不入气，无法在 A 位断。

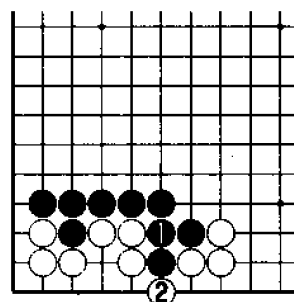
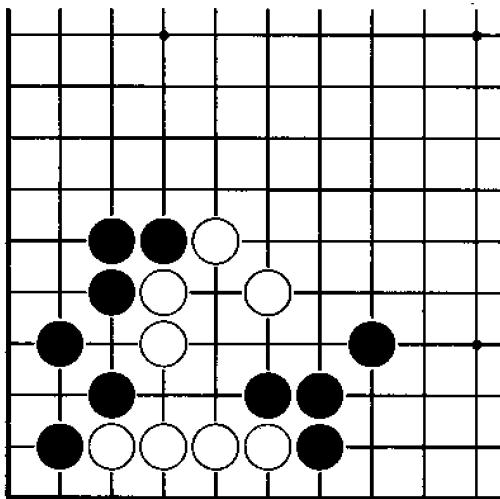


图 2 失 败
黑 1 与白 2 交换，或黑 2 位与白 1 位交换，黑棋都失败。

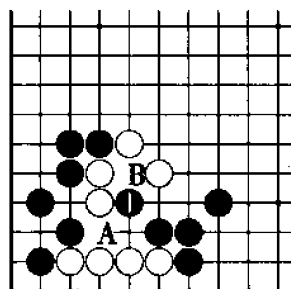
問題 118

Abstract



黑先

黑棋如果能及时抓住战机，将可取得很大的战果。那么请问黑棋应如何攻击白棋的弱点？



正解图 黑 尖

黑 1 尖，伺机在 A 位和 B 位切断白棋，正由于这手棋的作用，白四子无法连回。

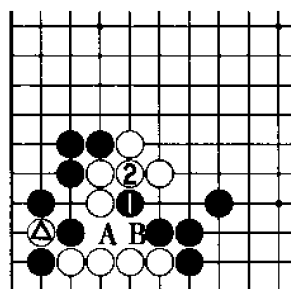


图 1 参 考

如果有白△子存在，黑 1 尖不能成立，白 2 时，黑 A 若断，白 B 可双打吃。

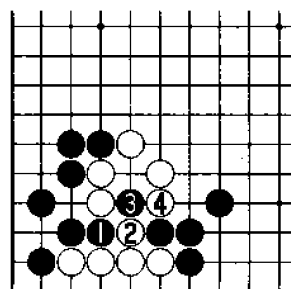
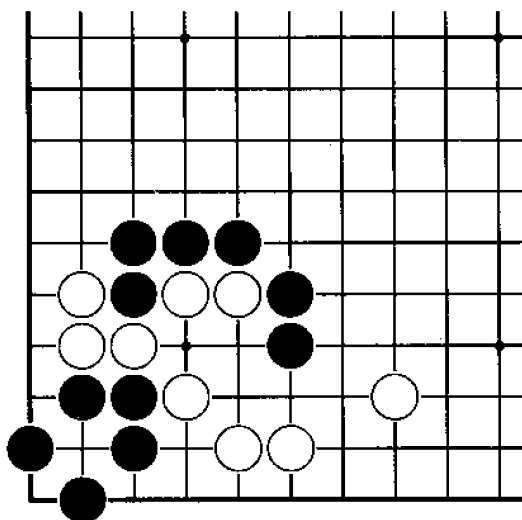


图 2 失 败

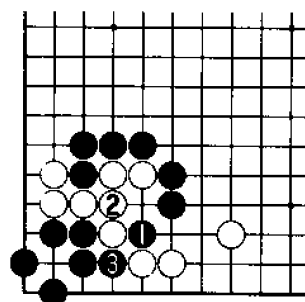
黑 1 先与白 2 交换是恶手，其后黑 3 时，白 4 切断，黑棋失败。

问题 119



黑 先

分割黑棋的白子间存在重大的弱点。那么请问黑棋应如何攻击白棋的弱点？切断同样包含着倒扑的技术。



正解图 黑尖顶
黑1尖顶是上下切断白棋的急所，其后白2时，黑3可以断。

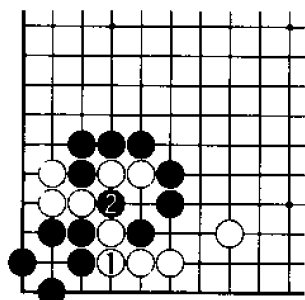


图1 倒扑
黑尖顶后白1时，黑2可以倒扑，亦可切断白棋。

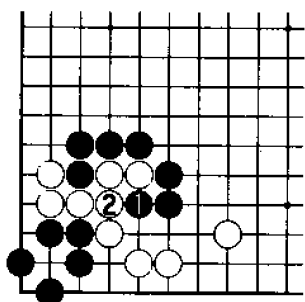
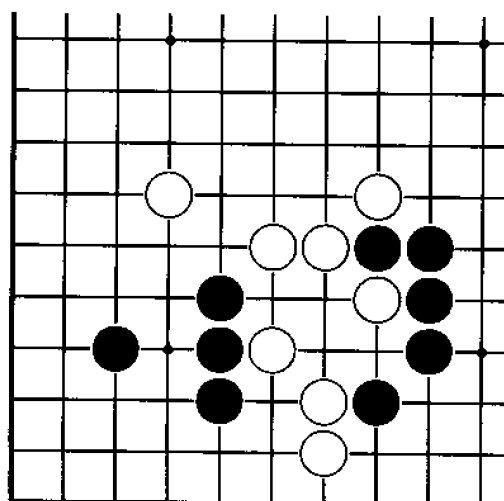


图2 失败
黑1时，白2连接，黑棋失败。估计选择这一下法的人几乎没有。

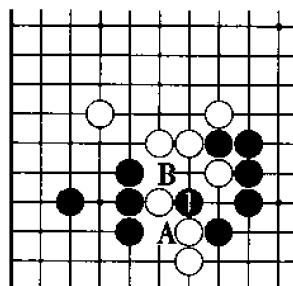
问题 120

问题图



黑 先

黑棋应不受棋形的迷惑，抓住稍纵即逝的战机。那么请问黑棋切断白棋的手筋是什么？



正解图 黑挤断
黑 1 挤是手筋，以后可以在 A 位或 B 位切断下侧白子。

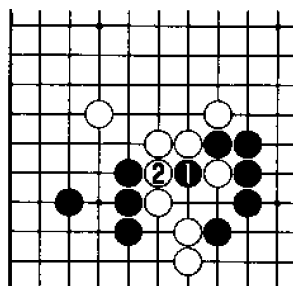


图 1 失败 1
黑 1 与白 1 交换，如非初学者绝不会选择这样的下法。

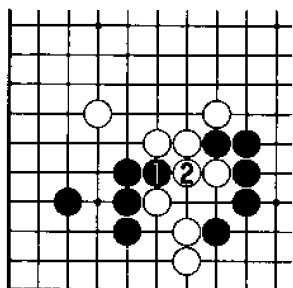
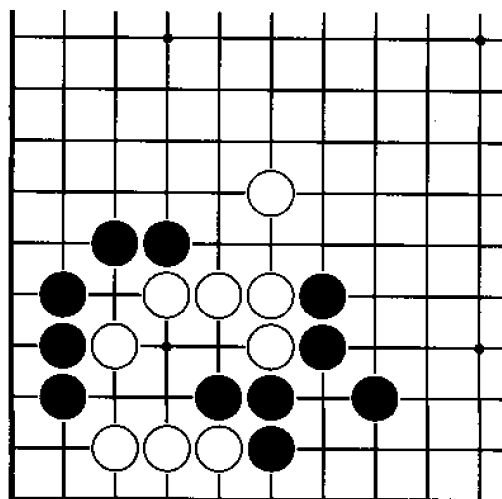


图 2 失败 2
黑 1 冲，与图 1 结果相同，白棋可以成功联络。

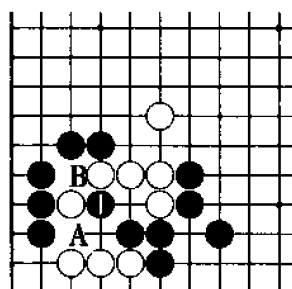
问题 121

问题图



黑 先

黑棋如能掌握前题的解决方法，即可轻松解答本题。那么请问攻击白棋的手筋是什么？



正解图 黑挤断

黑1挤是正解，其后黑棋可以在A位或B位切断白棋。如能一下子就发现这一下法，则可说明已具有相当的棋力。

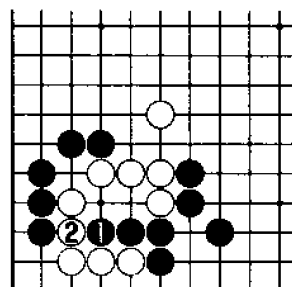


图1 失败1

黑1与白2进行交换，就太令人可惜了！

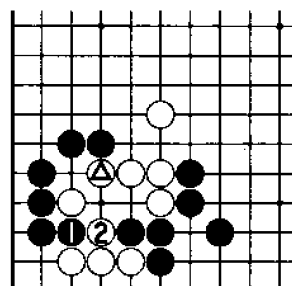
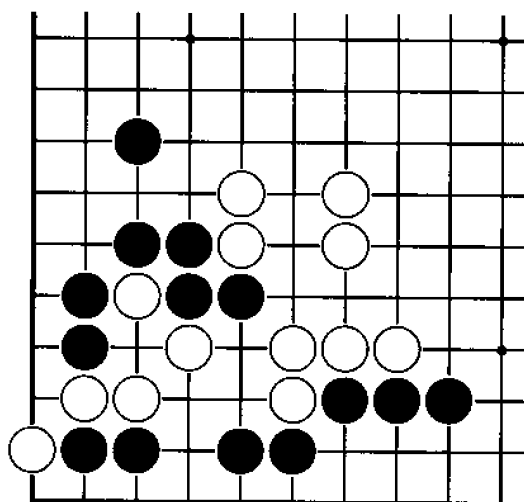


图2 失败2

黑1与白2交换是大恶手，黑棋失败。由于白△子的存在，白棋可以联络。

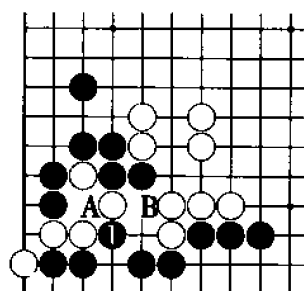
问题 122

内部环境



黑 先

黑棋如果选择正确，战果很大；如果选择不对，肯定是由于下出了恶手。那么请问黑棋应如何下？



正解图 黑挤断

黑 1 挤是手筋，其后黑棋可以在 A 位或 B 位切断白棋，白棋角上数子已无法连回。

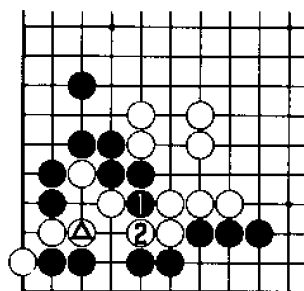


图 1 失败 1

黑 1 冲，白 2 挡后，黑棋失败。左侧白△一子此时可以发挥重要的作用。

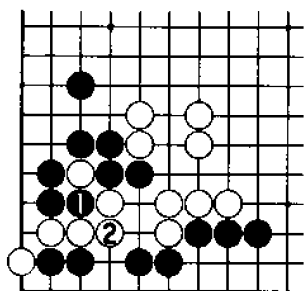
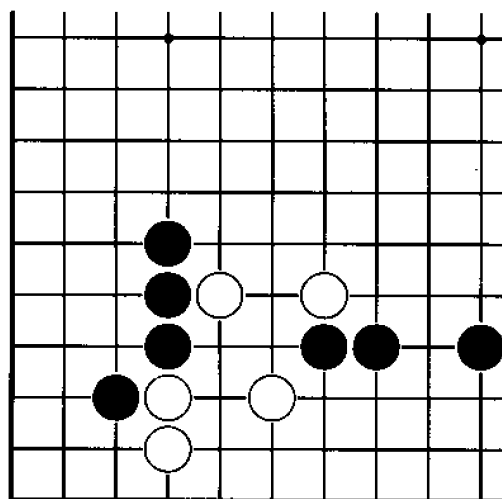


图 2 失败 2

黑棋如果没有发现切断白棋的手筋，而下黑 1 与白 2 交换，则黑棋比图 1 的结果更坏。

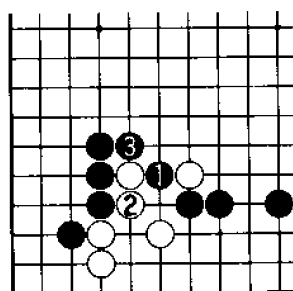
问题 128

白棋弱



黑 先

黑棋此时可以用强，从而达到将上下白棋切断的目的。那么请问黑棋的手筋是什么？



正解图 黑 挖

黑1挖是惟一的选择，由此可以封锁下方白棋。其后白2时，黑3挡即可。

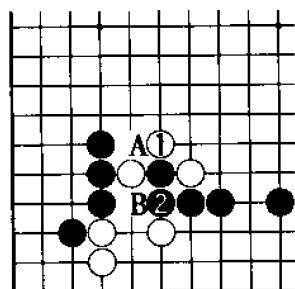


图1 变 化

黑棋挖时，白1如果从上方打吃，黑2可以连接，其后黑棋必在A位和B位中居其一。故白棋应保留白1的打，径自在下方做活。

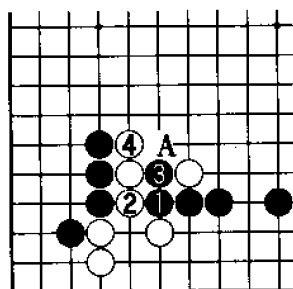


图2 失 败

黑1冲与白2交换是恶手，其后黑3时，白棋不在A位挡，而于白4冲出，结果黑棋失败。由此可见行棋次序的重要性。